TEKKEN 3 – ENSIMMÄISET KUVAT

SUPER POWER

Numero 3 1997 • Hinta 25,-

PlayStation • Nintendo 64 • Sat Kolikkopelit

Super Mario 64
Maailman paras peli

Soul Blade
Kovempi kuin Tekken?

Shadows of the Empire
Imperiumin vastaisku

Pilotwings 64
Kohti uusia korkeuksia...

NINTENDO 64
Maailman paras pelikone on saapunut Arvostelimme sen ensimmäiset pelit ja katsoimme mita tulevaisuus tuo tullessaan

TENKA • TOBAL 2 • FIGHTERS MEGAMIX NEED FOR SPEED II • MEGA MAN 8 JET RIDER



WEB DIRECT OY **Maan monipuolisimmat valikoimat**

Tekninen tuki
P. 0600-9-2003
5,30/min+ppm



Nyt Suomen Parhaat PlayStation-paketit ja nopeimmat toimitukset



Osta nyt omaksesi tehopaketti Sony PlayStation

Sisältää Sony PlayStationin, kaksi peliohjainta, muistikortin, Demo CD:n, scart-liitännän, virtakaapelin ja kuuden kuukauden takuun.

Tehokkain 16 bittinen pelikone.Ehdottomasti laajin valikoima pelejä.
- 32 bittinen RISC -prosessori
- 16 MB RAM muistia
- 8 MB V-RAM muistia
- 4 MB ROM muistia
- 4 MB muistia äänelle
- 16,7 miljoonaa väriä.

1.695,-
~~2.143~~,-

Muistikortti
Välttämätön tarvike, jota ilman et tule toimeen. Voit tallentaa saavuttamasi pelitilanteen ja palata siihen myöhemmin vaikkapa kaverisi luona.

Lisäpeliohjain
Monen mielestä hauskimmat pelit ovat niitä, joita voit pelata kaveriasi vastaan kuten NHL 97. Pakettiimme sisältyy laadukas monitoimi-nen lisäohjain.

Toimitamme kaikki ennen klo 17.00 tehdyt Sony PlayStation-laitetilaukset asiakkaille seuraavaksi työpäiväksi*

* Laitteiden loppuminen valmistajalta voi vaikuttaa toimitusaikaan.

Nintendo 64





Valmistaudu kokemaan videopelien tulevaisuus. Nintendo 64 on maailman ensimmäinen oikeasti 64-bittinen videopeli, joka pystyy luomaan erittäin aidon ja uskomattoman hienon 3D-ympäristön. Nintendo 64 on täysin ylivoimainen muihin videopeleihin verrattuna, joka mahdollistaa teknisesti entistä paremmat ja laajemmat pelit.

1.995,-

Erityisesti Nintendo 64 varten suunniteltu 64-bittinen Risc-prosessori mahdollistaa kaikki seuraavat ominaisuudet.
- Tri Linear Mip Map Interpolation
- Anti-Aliasing
- Unparalled memory speed
- Real-time Z-buffering
- Meadiarisc architecture
- Wavw table synthesis sound
- 32-bit color palette

Myymämme laite on Euro-versio. Pakettiin kuuluu itse laite, peliohjain ja tarvittavat kaapelit

Nintendo 64

Fifa Soccer	Kysy?
Int. Super Star Soccer Dlx	Kysy?
Pilot Wings 64	429,-
Shadows Of The Empire	495,-
Super Mario 64	495,-
Turok Dinosaur Hunter	595,-
Wave Race 64	469,-

Sony PlayStation-pelit

Sonyn kaikki menestyspelit nyt Webmäisen edullisesti

Pandemonium 349,-
Tekken 2 369,-
Tomb Raider 349,-
Crash Bandicoot 369,-
Destruction Derby 2 369,-
Formula 1 369,-

Alien Trilogy	349,-
Andretti Racing	369,-
Area 51	329,-
Ayrton Senna Kart	329-
Batman Forever: Coin Op	369,-
Bedlam	349,-
Black Dawn	329,-
Broken Sword	349,-
Bubble Bobble 2	269,-
Bubsy 3D	299,-
Bust A Move 2	269,-
Casper	369,-
Castlevania	349,-
Command & Conquer	369,-
Contra	349,-
Crash Bandicoot	369,-
Crow City Of Angels	349,-
Crusader: No Remorce	369,-
Crypt Killer	369,-
Dark Forces	329,-
Dawn Of Darkness	369,-
Descent 2	349,-
Die Hard Trilogy	369,-
Dungeon Keeper	369,-
Earthworm Jim 2	349,-
Fifa 97	369,-
Formula 1	369,-
Incredible Hulk	369,-
Independence Day	369,-
Int. Super Star Soccer Dlx	369,-
Int. Track & Field	369,-
International Moto X	369,-
Legacy Of Kain	349,-
Lomax	349,-
Lost Vikings 2	369,-
Magic The Gathering	369,-
Megaman X3	369,-
Micro Machines 3	349,-
Mortal Kombat 1 + 2	269,-
Mortal Kombat Trilogy	349,-
Museum Piece 3	369,-
NBA 97	369,-
NBA In The Zone 2	369,-
Need For Speed	369,-
NHL 97	369,-
Offensive	349,-
On Side Soccer	349,-
Pandemonium	349,-
Re-Loaded	369,-
Resident Evil	369,-
Robotron X	329,-
Sampras Extreme Tennis	349,-
Sim City 2000	349,-
Soviet Strike	369,-
Spot Goes To Hollywood	329,-
Steel Harbinger	349,-
Suikoden	349,-
Syndicate Wars	369,-
Tekken 2	369,-
Tempest X3	349,-
Tobal No. 1	339,-
Tomb Raider	349,-
Twisted Metal 2	369,-
Wing Commander 4	369,-
Wipeout 2097	369,-
WWF InYour House	369,-
X-Com: Terror From The Deep	349,-

Tarvikkeet

Sony PlayStationin tarvikkeet:

8 Megan muistikortti Sonyyn 299,-
- 120 muistipaikkaa
- kahdeksan kertaa enemmän kuin tavallisessa kortissa.
- Täysin yhteensopiva kaikkien pelien kanssa, joissa on tallennusoptio.

Memory Disk Drive 599,-
- 3,5" levyketallennusjärjestelmä
- Liitetään suoraan PlayStationin muistikorttipaikkaan.
- Jopa 15 pelitallennusta yhdelle levykkeelle.
- Kaikista edullisin tapa tallentaa pelitilanteet Die Hard-pelaajille.

Action Replay 395,-
- Elä kauemmin, juokse nopeammin, hyppää korkeammalle.
- Satoja valmiita cheattejä viimeisimpiin huippupeleihin.
- 4 Megaa muistia pelitallennuksiin.
- Voit ostaa erillisen PC-linkin, jonka avulla sinusta voi tulla todellinen



Nyt Sega Saturn uskomattoman edulliseen hintaan!



Paketti 1:
Sisältää itse laitteen, peliohjaimen, Scart-liitännän, virta-kaapelin ja kuuden kuukauden takuun.
Alk. **1495,-**

Paketti 2:
Muuten sama kuin paketti yksi, mutta voit valita mukaan haluamasi pelin oheisesta listasta.
Alk. **1795,-**

AD&D Iron & Blood	369,-
Bug 2	349,-
Crusader No Remorce	369,-
Dawn Of Darkness	369,-
Dayton USA Championship Ed	395,-
Die Hard Arcade	369,-
Die Hard Trilogy	369,-
Doom	349,-
Fifa 97	369,-
Fighting Vipers	369,-
Hexen	399,-
Krazy Ivan	369,-
Lost Vikings 2	369,-
Manx TT	399,-
Megaman X3	369,-
Micro Machines 3	369,-
Mortal Kombat 1 + 2	269,-
Moto X	369,-
NBA Hangtime	369,-
NBA Live 97	369,-
NHL 97	369,-
Re-Loaded	369,-
Sega Rally	399,-
Sonic 3D Flickies Island	369,-
Soviet Strike	369,-
Spot Goes To Hollywood	329,-
Tempest X	369,-
Tomb Raiders	369,-
Toshinden Ura	369,-
Ultimate Mortal Kombat 3	349,-
Virtua Cop 2	395,-
Virtua Fighter 2	399,-
Worldwide Soccer 97	369,-

T I L A U S K U P O N K I

Nimi...
Osoite...
Postinro...
Postitoimipaikka...
Puhelin (
)...
Allekirjoitus...
Alle 18v. holhoojan allekirjoitus
....
SP9703

Soittaminen on nopeaa. Kupongilla tilaaminen edullista.
Nopein tapa tilata on puhelimitse tai faxilla.

Luottokortilla maksaessasi säästät toimituskuluissa 15 ,- ja saat n. 30 päivää korotonta maksuaikaa!

Jess! Tilaan seuraavat tuotteet:

....
....
....
....
....
....

Muista mainita koneesi!

Toimitus postiennakolla tai, jos maksat Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-kortilla, täytä numero- ja voimassaolokentät ja postita tilaus suljetussa kirjekuoressa. Luottokorttitilaukset voit jättää myös puhelimitse, telekopiona tai sähköpostitse.

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐/☐☐









Vastaanottaja maksaa postimaksun



VASTAUSLÄHETYS
00100/153
PL 1159
00003 HELSINKI

Toimitusehdot:
Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 35 markkaa tuote tai 50 markkaa laite. Vaihtoehtoisesti voi maksaa myös Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-korteilla, jolloin toimituskulut ovat 15 markkaa pienemmät. Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloi-tuksetta, mikäli tuote on viallinen. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä palautusta ei voida hyväksyä. Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuk-sesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava postista saatava kuitti mukana. Asiakas maksaa palautuksen postikulut, jotka hyvitetään asiakkaalle pelin hintaa palautettaessa. Suoritus tulee suoraan pankkitilille, joten pankkiyhteystiedot on hyvä olla lähetyksen mukana. Reklamaatioista voitte soittaa myös 09-612 1260.
Osoite, johon tuotteet voi palauttaa on: Web Direct Finland Oy, PL 1159, 00101 Helsinki.

Kaikki tuotenimet ja logot ovat valmistajien rekisteröimiä tuote tai tavaramerkkejä.

Nopein tapa on tilata puhelimitse tai faxilla:
P. 0600-9-2001
5.30/min+ppm
Fax 0207-33 5599
Palvelemme:
Ma-pe 9-19, La 10-15

Otamme pelit ja koneet vaihdossa!

Otamme käytetyt Super Nintendon, Megadriven, PlayStation ja Saturnin pelit ja koneet vaihdossa myymiimme tuotteisiin. Voit halutessasi myös myydä laitteesi meille. Maksamme rahat suoraan tilillesi. Soita myyntiimme niin kerromme lisää.

Kysy käytettyjä pelejä ja koneita!



Nintendo 64 – vihdoinkin

Se tuli vihdoinkin, Nintendon iäisyyksiä myöhästynyt 64-bittinen konsoli. Nintendo ja Silicon Graphics julkistivat yhteisprojektinsa kolme ja puoli vuotta sitten, ja siitä lähtien olemme saaneet odottaa ja odottaa.

Onneksi pitkä odotus ei ole ollut turhaa. Konsoli on niin hyvä kuin odotimmekin ja Super Mario 64 maailman paras peli. Se ei ole pelkästään grafiikan ja äänen juhlaa, vaan myös täydellinen esimerkki siitä, miten uutta tekniikkaa voidaan käyttää uusien pelikonseptien luomiseen ja olemassaolevien sellaisten edelleen kehittämiseen.

Luomalla niin hyviä ja uraauurtavia pelejä kuin Super Mario 64, Nintendo nostaa rimaa ja pakottaa muutkin pelivalmistajat tekemään samoin. Samalla tavalla kuin Sonyn ja Segan konsolit pakottivat Nintendon parantamaan SNES-pelejään. Toivottavasti tämä merkitsee sitä, että tulevaisuudessa meidän ei tarvitse kärsiä niin monista keskeneräisistä ja huonoista peleistä. Toivokaamme, että tulevaisuudessa pelit tulevat olemaan hintansa arvoisia.

Topi

SUPER POWER

JULKAISIJA:
Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 Tampere

SEMICWEB:
http://www.semic.fi
Sähköpostiosoite:
palaute@semic.fi

TOIMITUS:
Marjaana Tulosmaa
Jukka Torvinen
Riina Jutila
Tommi Penttilä
(tp@rinzai.pp.fi)

Tobias Bjarneby
Martin Johansson
TinTin
Lovisa Lundström
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Jonas Svensson

Toimitus ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU:
puh: 03 - 2738 300

ILMOITUSMYYNTI
Pirkko Raivio
puh: 03 - 2738 777
fax: 03 - 2738 287

PAINOPAIKKA:
Alprint Oy, Rahola 1996
ISSN 1237 - 1319

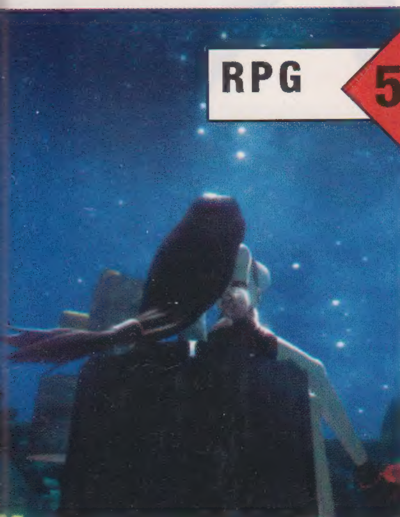
















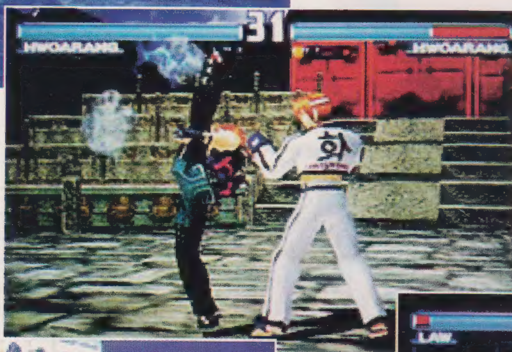
SUPER POWER 3 / 97

hype



Tekken 3





Parin kuukauden sisällä Namcon uutta System 12 -teknologiaa käyttävät kolikkopelikoneet ilmestyvät japanilaisiin pelihalleihin. Ensimmäinen peli sille on Tekken 3. Namco of Europe on paljastanut uuden beat 'em upin juonesta sen verran, että tarina sijoittuu aikaan kaksikymmentä vuotta kakkososan jälkeen. Kaksi uusista taistelijoista ovat edellisen pelin hahmojen jälkeläisiä. Päähenkilö Jin Kazama on Kazuya Mishiman ja Jun Kazaman 19-vuotias poika, ja yksi hänen pahimpia vastustajiaan on Marhall Lawn poika Forest. Paul Phoenix ja Lei Wulong ovat vanhentuneet, mutta silti tarpeeksi vetreitä tappelemaan. Nina Williams on ollut syväjäässä pari vuosikymmentä ja näyttää yhtä nuorelta kuin Tekken 2:ssa.

Namco ei ole paljastanut mille konsoleille uutuus konvertoidaan, mutta kaikki viittaa siihen, että kyseessä on jälleen yksi vain PlayStationille tarkoitettu peli.











Enix Sonyn ja Segan kelkkaan

Lähes tasan vuosi sen jälkeen, kun Square ilmoitti välirikosta Nintendon kanssa, myös Enix on tehnyt sopimuksen Sonyn ja Segan kanssa. Tämän vuoden lopulla tai ensi vuoden alkupuolella Enix julkaisee ensimmäiset 32-bittiset pelinsä. Japanilaisen Nikkei Newsin mukaan Dragon Quest VII julkaistaan PlayStationille eikä 64DD:lle, kuten aiemmin oli suunniteltu. Muita nimikkeitä ei ole vielä julkistettu.
Vaikka Enix onkin ilmoittanut työskentelevänsä myös muiden kuin Nintendon kanssa, niin eniten uutuuksia on tulossa Nintendo 64:lle, ja myös sille on kuulemma tekeillä Dragon Quest -peli.



Tomb Raider 2

Tomb Raiderin hurjan menestyksen jälkeen englantilainen Core ei ole voinut muuta kuin ilmoittaa jatko-osasta. Tomb Raider 2 on tarkoitus saada valmiiksi joulumarkkinoille, mutta todennäköisemmin se ilmestyy vuoden 1998 keväällä tai kesällä. Tomb Raiderin tekijöiden ihastuksen Nintendo 64:ään ja Super Mario 64:ään tuntien ei olisi mahdotonta, että uusi peli tulee olemaan entistä enemmän Shigeru Miyamoton tasoloikan inspiroima. Core saattaa julkaista pelin jo julkistettujen PlayStationin ja Saturnin lisäksi myös Nintendo 64:lle.

Final Fantasy All-Stars

Asia on nyt vahvistettu. Squarella on tekeillä "uusi" Final Fantasy PlayStationille. Hyviä uutisia on se, että kyseessä on japanilaisen Final Fantasy IV:n, eli amerikkalaisen Final Fantasy II:n uusi versio. Kyseessä on FFIII:n jälkeen sarjan paras peli. Huonoihin uutisiin kuuluu se, että Square ei ole aikeissa parantaa grafiikkaa tai musiikkia vaan polttaa koko alkuperäisen pelin suoraan CD:lle. Tuloksena on siis täsmälleen alkuperäisen kaltainen peli. Squaren lopulliset suunnitelmat kuullaan vasta parin kuukauden päästä. Siihen asti emme voi kuin pitää peukkuja ja toivoa että peliin saadaan edes pari tietokoneella mallinnetua välisekvenssiä.



Scanbox nousi maihin Suomessa

Tanskalaista alkuperää olevan Scanboxin suomalainen haara tuo maahan yksinoikeudella Acclaimin (mm. Batman Forever, NBA Jam Extreme, Mortal Kombat 1 ja 2, X-Men), Ubisoftin (Street Racer, Rayman 2), Interplayn (mm. Tempest X ja Disruptor) ja Gametekin pelit. Elokuvien levittäjänä tunnetun yhtiön seuraava suuren luokan nimike on lähiaikoina julkaistava Nintendo 64:n Turok – Dinosaur Hunter.

PlayStation jyrää

Tammikuun alkuun mennessä Sony oli myynyt lähes kaikki 10 miljoonaa valmistettua PlayStationia. Samaan aikarajaan mennessä Sega oli myynyt 7 miljoonaa Saturnia ja Nintendokin jo 4 miljoonaa Nintendo 64:ää. PlayStationin ennalta-arvaamaton menestys aiheutti viime vuoden loppupuolella suoranaisen laitepulan Euroopassa.
Sony Europe on tehnyt käyttäjätutkimuksen, johon on osallistunut Suomesta 1600 rekisteröintikortin palauttanutta Pleikkarin omistajaa. Tuloksista näkyy, että Suomessa PlayStationin keskivertoomistaja on 19-vuotias opiskelija, kun taas muualla Euroopassa PlayStationin omistajien keski-ikä on peräti 21-vuotta. Suomessa on ylitetty 20 000 myydyn PlayStationin rajapyykki, ja tänä vuonna määrän odotetaan vähintään tuplaantuvan.

Westwood ja Nintendo yhteen?

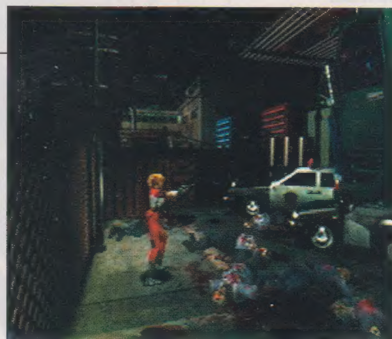
Huhujen mukaan Westwood Studios aikoo tehdä vain Nintendo 64:lle tarkoitetun version Command & Conquerista. Perustuuko tuleva peli alkuperäiseen vai Red Alert -jatko-osaan, sitä ei ole vielä ilmoitettu. Virallista ilmoitusta asiasta odotetaan kesäkuisilla E3-messuilla.



Otsikoissa Resident Evil

Resident Evil 2 on myöhässä, eikä sitä julkaista Japanissa ennen kuin kesän lopulla, joten tänne se ehtii aikaisintaan syyskuussa. Capcom ilmoitti tämän lisäksi että alkuperäisen pelin Saturn-versio on vihdoinkin valmisteilla. Siihen lisätään ilmeisesti sellaisia lisukkeita, jotka jäivät ajan puutteen takia PlayStation-versiosta pois. Resident Evil -seikkailuihin perustuva elokuvakin on tulossa kovaa vauhtia. Se tuskin voi olla huonompi kuin edellinen Capcomin peliin perustuva elokuva: Street Fighter.





Mortal Kombat RPG tulee kun ehtii

Williams on paljastanut, että heillä todellakin on roolipeli tekeillä, ja että se perustuu Mortal Kombat -trilogian suosittuihin hahmoihin. Pääosassa on Sub Zero, ja peli julkaistaan sekä PlayStationille että Nintendo 64:lle. Lisätietoja joudumme valitettavasti odottelemaan ainakin puoli vuotta.

Sega osti Appaloosan

Sega on ostanut leijonanosan pelitalo Appaloosasta. Kauppahinta oli lähes 20 miljoonaa markkaa. Appaloosan tunnetuimmat pelit ovat Segalle tehty Ecco the Dolphin ja Konamille tehty vähemmän onnistunut Contra - Legacy of War.

Capcom sai palkintoja

Kun Japanin suurin kolikkopelilehti Gamest äänesti viime vuoden parhaista kolikkopeleistä, niin Capcom voitti lähes kaikissa kategorioissa. Street Fighter 2 oli vuoden paras beat 'em up, Dan Hibiki vuoden hahmo, Dungeons & Dragons: Shadows over Mystaria vuoden toimintapeli ja Capcom vuoden pelitalo. Vuoden kauneimmaksi peliksi valittiin Virtua Fighter 3.

Imagineer tekee Taito-kokoelman

Imagineerilla on tekeillä jo kahdeksan N64-peliä, mutta suunnitelmissa on myös kokoelma-CD, joka sisältää Taiton suurimmat kolikkopelihitit. Taito Retro Arcade Collection sisältää mm. Space Invadersin ja Dariusin.



Taas pamahtaa

Tulossa on uusi Bomberman-seikkailu. Sega on ostanut oikeudet Hudsonin Bombermaniin Saturnille. Peliä voi pelata jopa kymmenen pelaajaa samaan aikaan, ja USA:ssa ja Euroopassa julkaisupäiväksi on merkitty alkukevät. Japanista kuuluvien uutisten mukaan Bomberman 64:kin on alkanut muotoutumaan. Tuleeko siitä todellinen polygonipohjainen 3D-Bomberman, kuten japanilaisissa pelilehdissä väitetään, jää nähtäväksi.

Tobal No. 2

Square ilmeisesti aikoo pitää mitä on luvannutkin ja julkaisee 20 PlayStation-peliä ennen tämän vuoden loppua. Tobal No. 1:n jatko-osa, Tobal 2, ilmestyy jo maaliskuussa tai huhtikuussa. Uusia spesiaaleja, taustoja ja hahmoja piisaa, ja Quest Modea on parannettu reippaasti. Saapa nähdä tuleeko pelin mukana Final Fantasy VIII:n demo.





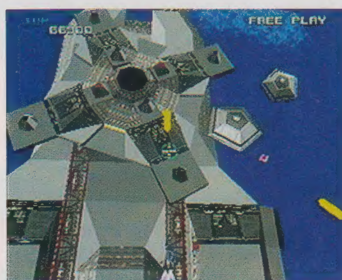




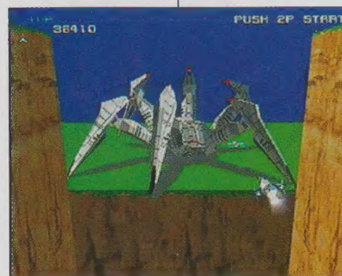
THQ:lle huippupelejä



Omien pelien kehittämisen sijasta THQ panostaa tunnettuihin ja jo menestyneisiin nimikkeisiin Psygnosikselta ja Electronic Artsilta. Jo ennen kesää ilmestyy Saturn-versiot Adidas Power Soccerista ja Tenkasta, syksyllä tulee G-Police ja Sentient. Super NES:lle ja Mega Drivelle julkaistaan NHL '98, NBA Live '98 ja Madden '98, kaikki joulun tienoilla. FIFA '98 – Road to World Cup Soccer on kuulemma myös suunnitteilla.







Klassisten shoot 'em upien paluu

Sekä Namco että Taito aikovat julkaista uudet, kolmiulotteiset versiot shoot 'em up -klassikoistaan Xevious ja Darius. Namcon Xevious 3D julkaistaan PlayStationille, Taiton komeampi Darius 3D kolikkopelinä, joka kuitenkin konvertoidaan lähitulevaisuudessa myös PlayStationille ja Saturnille.

Super Car nyt Scud Race

Se sai aluksi nimen Super Car, sitten nimen Daytona 2. Nyt se on saanut jälleen uuden nimen, Scud Race. Peli julkaistaan myöhemmin tänä keväänä, ja sen tuottajiin kuuluu samo naamoja kuin peleissä Virtua Racing ja Daytona USA.

Quake 64 jouluksi

Doomin luonut pelitalo iD Software oli niin tyytyväinen Midwayn Nintendo 64 -konversioon, että antaa samalle firmalle tehtäväksi myös Quaken konvertoimisen. Peli on tarkoitus julkaista sekä USA:ssa että Euroopassa jouluksi.

War Gods myöhässä

Mortal Kombat 4:ää odotellessa meidät kiireisenä pitämään tarkoitettu War Gods on myöhässä. Midway ja Williams eivät olleet tyytyväisiä kolikkopelikonversioihin, joten pelin julkaisu on siirretty kesäkuuhun.

Virtua Striker Saturnille

Kohta lähes kaksi vuotta vanha kolikkopeli Virtua Striker, jonka on kehittänyt Segan oma Yu Suzuki, on tulossa Saturnille syksyllä. Pelistä tulee kuulemma yksinkertaisempi mutta kauniimpi Worldwide Soccer '97:n muunnelma.

JUORUT

Kaikki lienevät kuulleet siitä, että PlayStation 2 ja Saturn 2 ovat piirustuslaudalla. Sonyn PlayStationin odottamattoman menestyksen takia PlayStation 2:ta ei kuitenkaan julkaistane ennen kuin jouluna 1998. Silloin Sonyn logon alta pitäisi löytyä R4000-prosessori, kuten Nintendo 64:stäkin, sekä DVD-asema. Saturn 2 julkaistaneen puoli vuotta aiemmin ja siitä löytyy sisäänrakennettu modeemi Internetin verkkopelejä varten sekä huippunopea CD-ROM -asema...

Capcomilla on suuria suunnitelmia keväälle ja kesälle, mutta yksityiskohtia ei ole vielä paljastettu. Japanilaiset lähteet kuitenkin väittävät, että tulossa on Dark-Stalkers III, sekä japanilaisiin pelihalleihin että Nintendon tulevalle 64DD:lle, ja Street Fighter III tai vaihtoehtoisesti Street Fighter EX. Samaan aikaan ilmestyy myös kolikkopeli Street Fighter Alpha 3, jonka yksi päähenkilö on Strider. Kesän alkuun on suunnitteilla myös Street Fighter -kokoelma Saturnille ja PlayStationille. Kokoelma-CD:lle tulee ainakin kolme eri versiota Street Fighter III:sta...

Suikodenista on vasta ilmestynyt englanniksi tekstattu versio, mutta jatko-osasta huhutaan jo täyttä häkää. Suikoden 2 valmistuu jo kesäksi, samaan aikaan kuin alkuperäisen Saturn-versionkin...

Ennen vuoden loppua julkaistaan kolme uutta Model 3 -peliä. Joukosta löytyy mm. Sega Rally 2 ja Virtual Onin itsenäinen jatko-osa...

Nintendon ensimmäisiin 64DD-peleihin kuuluu Zelda 64:n ja Mother 3:n lisäksi myös Mario Paint 64 ja Sim City 64...

Oceanin ensimmäisen Nintendo 64 -pelin nimi on Ascension. Ettäs tiedätte...



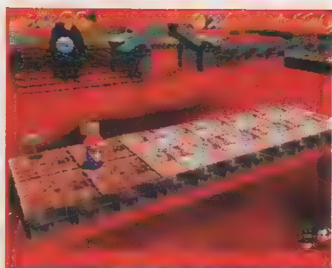
NINTENDO 64
MAJOR
4th
SHIELD
HIT!
4:59
KIM
61
ORCHID
56 km/h

Nintendo 64

on tullut

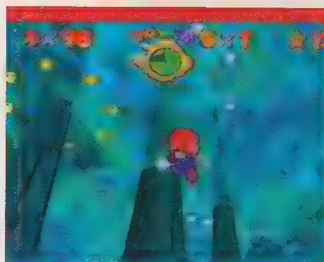
Project Reality julkistettiin 23. elokuuta 1993. Kyseessä oli Nintendon ja Silicon Graphicsin yhteistyöprojekti, jonka tarkoitus oli valmistaa uusi, vallankumouksellinen, 64-bittinen pelikonsoli. Kolme vuotta myöhemmin laite tuli myyntiin Japanissa, siitä pari kuukautta myöhemmin USA:ssa, ja nyt odotus on ohi myös Euroopassa. Nintendo 64 on täällä!





Super Mario 64

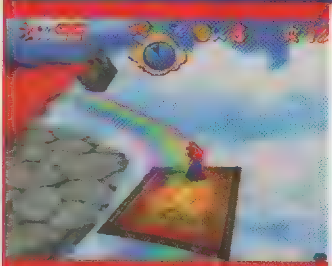
LUONNE — Tasoloikka
JULKAISIJA — Nintendo
VALMISTAJA — Nintendo
PELAAJIA — 1
MYYNNISSÄ — 1. maaliskuuta





Super Mario 64:ää on vaikea kuvailla sanoin. Jo still-kuvien katseleminen tekee vaikutuksen, kun pelin näkee toiminnassa, vaikutelma on hengästyttävä. Jotta ymmärtäisi mistä pelissä on kysymys, sitä täytyisi pelata itse. Super Mario 64:n pelaaminen on ainutlaatuinen kokemus, ja Shigeru Miyamoto on jälleen kerran todistanut olevansa nero.

Kaikki on täydellistä aina siitä hetkestä, kun pelaaja kytkee koneen päälle ja kuulee italialais-amerikkalaisen äänen sanovan: "It's me, Mario!" aina siihen, lukemattomien hauskojen pelituntien päässä olevaan hetkeen, kun ruudulle ilmestyy teksti: "The End."







Kun tulee suureen peilisaliin, katsoo peiliin ja näkee Lakitun leijuvan Marion takan, niin sen hetken muistaa ikuisesti. Yhtä maagiselta tuntuu ensimmäisellä kertaa hypätä veteen ja tutkia meren pohjaa. Tai kun laittaa päähänsä siivekkään myssyn, ampuu itsensä kanuunanpiipusta ja lentelee vapaasti valtavan suuren ja kauniin maailman yläpuolella.

Super Mario 64 on epäilemättä maailman paras videopeli ja suurin syy ostaa Nintendo 64.

Pilotwings 64

LUONNE — Seikkailu
JULKAISIJA — Nintendo
VALMISTAJA — Paradigm
PELAAJIA — 1
MYYNNISSÄ — 1. maaliskuuta



Pilotwings 64 on Nintendon ja amerikkalaisen, lentosimulaattoreihin erikoistuneen Paradigmin monivuotisen yhteistyön hämmästyttävä hedelmä.

Kolmen erilaisen lentolaitteen avulla pelaaja tutkii vihreitä saaria, lumihuippuisia vuoria ja amerikkalaisia suurkaupunkeja kaikessa loistossaan. Tehtävät vaihtelevat maastoon sijoitettujen maalitaulujen läpäisemisestä maaston valokuvaukseen – välillä yritetään lentää renkaiden läpi ja laskeutua tiukkoihin paikkoihin. Mukana on tietenkin myös bonuskenttiä, lisää lentolaitteita ja tehtäviä.

Pilotwings 64 tarjoaa villejä aeronauttisia seikkailuita, jotka ovat sekä todenmukaisia että jännittäviä. Tässä pelissä on roppakaupalla peli-iloa ja vapauden hurmaa. Harmonisen ja yksinkertaisen toteutuksensa ansiosta kyseessä on todellinen stressinvastainen ihmelääke.



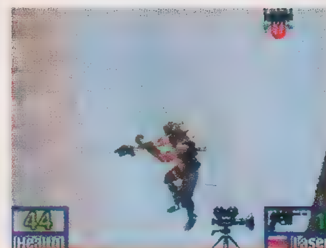
NINTENDO 64 on pelihistorian odotetuin ja kohutuin pelikonsoli. Pelimaailma on pidätellyt henkeään heti siitä hetkestä lähtien, kun Project Reality julkistettiin virallisesti. Jokaisen Nintendon uuden tiedonannon myötä odottaminen on käynyt vaikeammaksi kestää. Muutamaa vakavaa myöhästymistä lukuunottamatta kaikki on mennyt kuitenkin Nintendon suunnitelmien mukaan.

Nintendo 64 julkaistiin Japanissa 23. kesäkuuta viime vuonna, ja kaikki 300 000 konsolia ja yhtä monta Super Mario 64 -kasettia myytiin loppuun päivässä. USA:ssa yhtä onnistunut julkaisupäivä oli 30. syyskuuta. Koko loppusyksyn ajan amerikkalaisista pelikaupoista oli lähes mahdoton löytää Nintendo 64:ää, koska kysyntä oli niin valtavaa. Jouluaattoon mennessä Nintendo of America laski myyneensä 1,6 miljoonaa konsolia. Vuodenvaihteessa valmistettujen ja pelikauppoihin myytyjen konsolien määrä oli jo neljä miljoonaa kappaletta.

Se riittäköön historiasta. Elämme tätä hetkeä, ja Nintendo 64 julkaistaan Euroopassa tuota 1. maaliskuuta. Kaikki merkit viittaavat menestykseen myös täällä. Ruotsissa lähes kaikki ensimmäisen erän 20 000 konetta on jo varattu. Konsolin kanssa samaan aikaan julkaistaan pelit Super Mario 64, Star Wars – Shadows of the Empire ja Pilotwings 64, jotka arvostellaan toisaalla tässä lehdessä. Pari viikkoa myöhemmin ilmestyy Turok – Dinosaur Hunter, jonka arvostelemme ensi numerossa. Kevään ja kesän aikana tarkoitus on julkaista kolme uutta Nintendo 64 -peliä joka kuukausi, ja vuodenvaihteeseen mennessä pelejä pitäisi löytyä kolmisenkymmentä.



Star Wars – Shadows of the Empire



LUONNE	Seikkailu
JULKAISIJA	Nintendo
VALMISTAJA	Lucas Arts
PELAAJIA	1
MYYNNISSÄ	1. maaliskuuta



LucasArtsin Shadows of the Empire on mahtava voimannäyttö parhaaseen Star Wars -tyyliin. Sankarina on Dash Rendar, joka seikkailee kymmenellä kentällä, joista jokainen on erilainen kuin muut. Kenttien rakenne perustuu kuitenkin perinteisiin Tähtien sota -teemoihin, ja ne vilisevät imperiumin sotilaita ja muita ikäviä tapauksia.

Dash ei onneksi joudu taistelemaan yksin. Dashin uskollinen robotti Leebo ei ole puoliksikaan niin rasittava kuin C-3PO. Leebo auttaa häntä seikkailun aikana vinkein ja ohjein. Välillä vastaan tulevat jopa Luke, Leia ja Han Solo, ja solmivat juonen punokset yhteen.





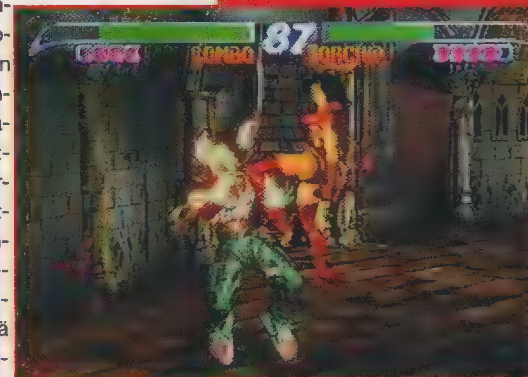
Shadows of the Empire tuntuu Star Warsilta, ja elokuvien fanit tulevat arvostamaan pelin kohtauksia jotka – elokuvien tapaan – loppuvat valtavaan räjähdykseen.

Killer Instinct Gold

LUONNE	Beat 'em up
JULKAISIJA	Nintendo
VALMISTAJA	Rare
PELAAJIA	1-2
MYYNNISSÄ	Toukokuu



Jos joku piti SNES:n Killer Instinctiä vaikuttavana, niin tulee varmasti ällistymään Killer Instinct Goldista, joka perustuu kolikkopeliin Killer Instinct 2. Englantilainen pelitalo Rare on jälleen kerran ylittänyt itsensä, ja Nintendo 64 -konversio on vähintäänkin onnistunut. Renderoidut alkukuvat on jätetty pois ymmärrettävän muistipulan vuoksi, mutta Rare on kompensoinut sen hienosti uusilla hienouksilla ja salaisuuksilla. Killer Instinc Goldissa on seitsemän pelivaihtoehtoa, monimutkaisista turnauksista harjoittelumoodeihin, joissa aloittelijastakin tehdään nappiyhdistelmien sensei. Juuri nappiyhdistelmät ovat Killer Instinctin tavaramerkki ja erottavat pelin useimmista muista beat 'em up -peleistä. Tämä mättöpeli tulee varmasti tyydyttämään vaativammankin lajin fanin odotukset ja tarpeet.









PELI KONTROLLISSA

Aina Game & Watch -peleistä asti Nintendo ja muut pelikoneiden valmistajat ovat käyttäneet digitaalista ristiohjainta. Jotta Nintendo 64:n kolmiulotteiset pelimaailmat olisivat helpommin hallittavissa, Nintendo on suunnitellut täysin uudenlaisen ohjaimen, josta löytyy analoginen ohjausvipu. Sen avulla ohjamisesta tulee portaatonta, eli pelaaja voi määrätä urheilu- ja tasoloikkapeleissä etenemisnopeuden ja kilpa-ajopeleissä miten jyrkästi auto tai kiituri kääntyy.

Konsolissa on neljä ohjainporttia, ja monet pelitalot ovat jo hyödyntäneet niitä. Neljän yhtaikaisen pelaajan pelimahdollisuutta hyödynnetään esimerkiksi peleissä Mario Kart 64, Star Fox 64, Wayne Gretzky 3D Hockey ja International Superstar Soccer 64.

Ohjaimen alapuolella on paikka muistikortille, joka toimii samaan tapaan kuin PlayStationin vastaava. Sen avulla voi tallentaa esimerkiksi urheilu- ja kilpa-ajopeliensä parhaat tulokset, minkä jälkeen voi ottaa kortin mukaan ja mennä kaverille leveilemään taidoillaan. Koska lähes kaikissa peleissä on sisäänrakennettua muistia, muistikortti ei ole pakollinen, mutta mukava lisuke niille, jotka välttämättä haluavat kuljettaa high scorensa joka paikkaan mukanaan.

TEKNISET TIEDOT

Nintendo 64 on tähän mennessä selvästi tehokkain sarjavalmistuksessa oleva pelikonsoli. Siitää löytyy sekä 64-bittinen RISC-pääprosessori, jonka kellotaajuus on 93,75 megahertsiä, että 64-bittinen apuprosessori, ▶

Turok – Dinosaur Hunter

LUONNE	Seikkailu
JULKAISIJA	Acclaim
VALMISTAJA	Iguana
PELAAJIA	1
MYYNNISSÄ	Maaliskuu



Iguana on tehnyt Accalimin ensimmäisen Nintendo 64 -pelin Turokin parissa töitä jo pari vuotta. Acclaim tunnetaan parhaiten erilaisten lisenssipelien tuottajana, ja ensimmäiseen 64-bittiseen peliinsä he ovat valinneet sarjakuvateeman. Samannimistä sarjakuvaa on julkaistu USA:ssa jo 40 vuoden ajan, ja se on siellä yhä suosittu. Turok – Dinosaur Hunter sijoittuu kadonneelle mantereelle, jossa dinosaurukset ja julmat intiaanit hallitsevat. Jalosukuinen Turok pyrkii palauttamaan rauhan maailmaan tuhoamalla dinosaurusten johtajan. Se onnistuu vain superaseella nimeltä chronospectre, jonka osat on valitettavasti levitetty pitkin maita ja mantuja. Kenttiä pelissä on kahdeksan, ja aseita hämmästyttävät 14 kappaletta. Yksi tuhoisimmista aseista on fuusiotykki, jonka ammukset aiheuttavat pieniä ydinräjähdyksiä.

Pelistä on yritetty tehdä mahdollisimman uskottavan tuntuinen, ja apuna on käytetty niin sulavaa animaatiota kuin edistynyttä Motion Capture -tekniikkaakin. Turok – Dinosaur Hunter on kieltämättä vaikuttava shoot 'em up, joka venyttää lajityypin rajoja entisestään. Varma valinta kaikille niille, jotka haluavat kokeilla uutta tekniikkaa muussakin kuin tasoloikissa ja rennoissa lentopeleissä.

International Superstar Soccer 64

LUONNE	Urheilu
JULKAISIJA	Konami
VALMISTAJA	Konami
PELAAJIA	1-4
MYYNNISSÄ	Kesällä



Paljon on tapahtunut sen jälkeen, kun Konami julkaisi SNES:lle mestariteoksensa International Superstar Soccer. Esimerkiksi 32-bittisille on julkaistu loistavia pelejä lajissa, joka oli vielä pari vuotta sitten Konamin suvereenissa hallinnassa. Kesällä yhtiö palaa valtaistuimelle International Superstar Soccer 64:n avulla. Konami on paitsi parantanut grafiikkaa, lisännyt uusia kamerakulmia ja löytänyt entistäkin innostuneemman selostajan, myös parantanut pelattavuutta entisestään. Analoginen ohjain antaa pelaajalle entistä paremman tuntuman kentällä hääräävïin hahmoihin, ja vaihtelevat sääolosuhteet eivät ole enää pelkästään visuaalisia lisukkeita, vaan vaikuttavat peliin oikeasti. Kaikki edellisistä osista niin ainutkertaisia tehneet yksityiskohdat ovat tallessa, joten vanhojen fanien ei tarvitse tuntea itseään pettyneiksi.

International Superstar Soccer 64 on ehdottomasti odottamisen arvoinen peli ja hyvä esimerkki siitä, että muutkin kuin Nintendo osaavat tehdä uudelle konsolille loistopelejä.

▶ jonka kellotaajuus on 62,5 megahertsiä, ja joka käsittelee grafiikkaa ja ääniä. Kovoon on sisäänrakennettu monta muutakin näppärää toimintoa, jotka ovat periaatteessa kaikki suureksi avuksi pelien tekijöille.

Z-buffering on rutiini, joka automaattisesti huolehtii siitä, että kaikki polygonit piirretään niin, että niiden piirtäminen loppuu ruudun reunoille, eikä piilossa olevan grafiikan turha laskeminen vie pääprosessorin tehoa. Näin pääprosessori voi piirtää polygoneja nopeammin ja päivittää ruudun useammin, mikä tarkoittaa että ruudulle ei ilmesty polygoneja kuin tyhjästä.

Anti-aliasing tarkoittaa sitä, että ruudulle piirretyt polygonit näyttävät vähemmän kulmikkailta ja sahalaitaisilta. Polygonien reunoille piirretään huomaamattomia lisäpisteitä, jotka pehmentävät reunojen kontrastia.

Perspective-controlled texture-mapping ratkaisee sen ongelman, että välillä kolmiulotteisesti liikuvien kappaleiden polygonit näyttävät leijuvan irti kappaleesta. Ongelman voi korjata muillakin konsoleilla, mutta se vie paljon prosessoritehoa.

Tri-linear mip-map interpolation on tekniikka, jolla vältetään ns. Doom-efekti. Kun Doomissa kävelee päin seinää, kauempaa pieniltä näyttäneet yksityiskohdat rikkoutuvat suuriksi nelikulmioiksi, mikä saa seinän näyttämään epä-aidolta. Nintendo 64 -peleissä ongelmaa ei ole, sillä kovoon rakennettu tri-linear mip-map interpolation huolehtii asiasta.

PELIT YHÄ TÄRKEIMPIÄ

Olivat graafiset tehosteet miten upeita tahansa, niin vasta pelit kertovat mihin konsoli pystyy. Sekä 3DO, Jaguar että NeoGeo olivat ilmestyessään kilpailijoitaan paljon tehokkaampia koneita, mutta kaikki hävisivät kisan heikkolaatuisten pelien takia.

Suurin takuu siitä, että Nintendo 64 ei koe edellämainittujen konsolien kovaa kohtaloa, on nimeltään Shigeru Miyamoto. Nintendon pääjohtaja Hiroshi Yamauchi palkkasi hänet parikymmentä vuotta takaperin, ja sen jälkeen hän on tehnyt uraauurtavia pelejä yksi toisensa jälkeen. Hänen klassiset Super Mario Bros- ja Legend of Zelda -sarjansa nostivat Nintendon 8-bittisen maail-

man myydyimmäksi pelikonsoliksi, ja myöhemmin hänen pelikvartettinsa – Super Mario World, Zelda - A Link to the Past, F-Zero ja Pilotwings – tekivät Nintendon 16-bittisestä yhtä suositun kuin edeltäjänsä. Hän on todistettavasti maailman lahjakkain ja eniten uutta luova pelintekijä. Hänen kättensä jälki näkyy paitsi Nintendon omissa peleissä (Super Mario 64, Legend of Zelda 64, Star Fox 64, Mario Kart 64 ja Wave Race 64), myös Nintendo 64:lle pelejä valmistavien lisenssituottajien peleissä. Lisenssituottajat lähettävät tulevien peliensä testiversioita hänelle, ja hän sanoo niistä mielipiteensä ja tarjoaa neuvoja miten pelejä voisi parantaa vielä enemmän.

Nintendo vaatii konsolilleen pelejä tekeviltä lisenssituottajilta korkeaa laatua. Jos lisensituottajat tekevät heikkolaatuisia pelejä, niin Nintendolla on oikeus kieltää niiden julkaiseminen.

Nintendolla oli aiemmin hienoisia uskottavuusongelmia ns. Dream Teaminsa kanssa. Kyseessä on joukko pelivalmistajia, jotka ovat allekirjoittaneet Nintendon kanssa sopimuksen, jonka mukaan ne tekevät pelejä, jotka julkaistaan vain Nintendo 64:lle. Dream Team koostui aluksi tuntemattomammista nimistä, kuten Paradigm, DMA ja Boss. Viimeisen puolen vuoden aikana mukaan on tullut sellaisia huippunimiä kuten Konami, Namco, Enix ja Capcom. Paradigm, DMA ja Bosskin ovat näyttäneet tietävänsä pelien tekemisestä yhtä jos toista.

64DD – NINTENDON 32X?

Vaikka yksikään yritys ei ole toistaiseksi onnistunut lanseeraamaan olemassaolevalle konsolille menestyksekästä lisälaitetta, niin siitä huolimatta Nintendo aikoo tämän vuoden aikana julkaista levykeasemansa 64DD. Segan fiaskoprojektit Mega-CD ja 32X eivät huoleta Nintendoa, kuten ei myöskään omaan nilkkaan kalahtanut NES:n levykeasema, joka vedettiin japanilaisilta markkinoilta yhtä nopeasti kuin se ilmestyikin.

64DD vaikuttaa kuitenkin paljon lupaavammalta kuin aiemmin ilmestyneet vastaavat projektit yhteensä. Osaksi luottamusta herättää jo se, että itse Shigeru Miyamotolla on kymmenen 64DD-peliä kehitteillä.▶



Mario Kart 64

LUONNE	**Kilpa-ajo**
JULKAISIJA	**Nintendo**
VALMISTAJA	**Nintendo**
PELAAJIA	**1-4**
MYYNNISSÄ	**Toukokuu**



Lähes viisi vuotta alkuperäisen pelin jälkeen Super Mario Kart -jengi palaa ruudulle kauan odotetussa jatko-osassa Mario Kart 64. Ja peli-ilo on entisensä, vaikka monet asiat ovatkin muuttuneet sitten viime näkemän.

Sekä Time Trial, Battle Mode, Ghost Mode että Grand Prix ovat tallessa, mutta kaikki radat on suunniteltu uudelleen, ja ne ovat alkuperäistä paljon pitempiä. Sitäpaitsi Mario Kart 64:ssä voi jopa neljä pelaajaa pelata samaan aikaan. Myös pääosien esittäjissä näkyy muutoksia. Koopa on joutunut tekemään tilaa Marion perivihollisille Wariolle, ja Donkey Kong Jr:n on korvannut hänen isänsä.



Mario Kart 64 on erittäin onnistunut jatko-osa, joka ei jätä ketään kylmäksi. Teemme pelistä suuren ennakkosilmäyksen ensi numeroon.

Doom 64

LUONNE	**Shoot 'em up**
JULKAISIJA	**Midway**
VALMISTAJA	**Midway**
PELAAJIA	**1**
MYYNNISSÄ	**Kesällä**



Jos Doomiin pitäisi liittää joku etiketti, siinä lukisi: "raakaa, barbaarista väkivaltaa." Etiketti olisi ansaittu – niin hyvässä kuin pahassakin mielessä.

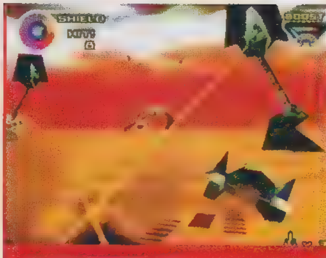
Doom 64 eroaa monessa suhteessa Acclaimin Turok – Dinosaur Hunterista. Esimerkiksi: Midway ei ole kasannut vihollisia polygoneista. Syy siihen on se, että polygonipohjaisia vihulaisia ei voisi olla ruudulla kerralla kuin kolme kappaletta. Sprite-tekniikalla vihollisia sen sijaan voi ruudulla olla jopa 60 kappaletta, ja se saanee kuolan valumaan Doom-fanien suupielistä.



Midway on Doom 64:n kehittämisprosessin aikana ollut tiukasti yhteydessä alkuperäisen pelin tehneeseen iD Softwareen, jotta konversio olisi niin hyvä kuin mahdollista. iD software onkin ollut konversioon niin tyytyväinen, että on nimennyt Doomin Nintendo 64 -version tähän menneessä parhaaksi.

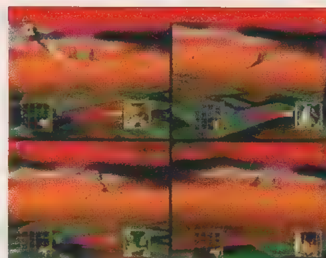






Star Fox 64

LUONNE — **Shoot 'em up**
JULKAISIJA — **Nintendo**
VALMISTAJA — **Nintendo**
PELAAJIA — **1-4**
MYYNNISSÄ — **Kesällä**



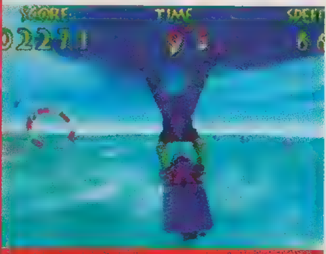


Star Fox oli Nintendon ensimmäinen yritys luoda polygonipohjaista 3D-grafiikkaa ja vielä tänä päivänäkin Super NES:n parhaita shoot 'em upeja. Pelin tuotti osittain englantilainen Argonaut, joka auttoi Nintendoa SuperFX-piirin kehittelyssäkin. Jatko-osaan Argonautia ei jostain syystä huolittu. Star Fox 64 on tehty kokonaisuudessaan Nintendon pääkonttorilla Kyotossa Shigeru Miyamoton valvovan silmän alla. Miyamoto on paljastanut pelistä yhtä ja toista. Hän on kertonut esimerkiksi että osa kentistä on otettu Star Fox 2:sta, jota ei julkaistu ikinä edes Japanissa, koska 32-bittiset olivat pahasti niskan päällä. Niidenkin kenttien grafiikka on tietysti tehty uudelleen, jotta taso olisi yhtä korkealla kuin muussakin pelissä. Visuaalisen puolen lisäksi Shigeru on tyytyväinen pelin tarinaan. Kenttien välillä esitetään elokuvamaisia välikuvia, jotka auttavat pelaajaa tutustumaan paremmin Fox McCloudiin ja tämän ystäviin.



Wave Race 64

LUONNE — **Kilpa-ajo**
JULKAISIJA — **Nintendo**
VALMISTAJA — **Nintendo**
PELAAJIA — **1-2**
MYYNNISSÄ — **Huhtikuu**



Wave Race 64:ssä päästään ensimmäistä kertaa vääntämään vesiskootterin kaasukahvaa, mikä tuo tullessaan tietenkin täysin uuden pelikokemuksen. Koska kisa käydään vedessä ja vaikein haaste on erilaisten aaltojen hallitsemisessa, niin tämä ei ole varmastikaan ollut mikään helppo peli ohjelmoida. Aikaisemmin tällaiseen grafiikkaan ei yksinkertaisesti ole pystytty millään pelilaitteella, mutta Nintendo 64 on avannut ovet täysin uudenlaisiin pelityyppeihin. Veden väreilyä Nintendolla kokeiltiin jo Super Mario 64:ssä, jossa Mario loikkaa veteen. Nintendo on kehittänyt tekniikkaa edelleen ja luonut vesiskootterien vanaveden aallot. Lopputulos on vähintäänkin vaikuttava.



Wave Race 64 tekee vaikutuksen muutenkin kuin komealla grafiikallaan. Ohjaus on erittäin hyvä, sillä analogisella ohjaimella kaikki kulkee paljon keskivertopelejä sulavammin.

Wave Race 64 on ensimmäinen Nintendo 64:n kilpa-ajopeli joka julkaistaan Euroopassa, ja se on varmastikin joka pennin arvoinen kokemus.





Niiden joukkoon kuuluu mm. Legend of Zelda 64. Laitteessa on paljon täysin ainutkertaisia toimintoja. Levykkeille voi myös kirjoittaa, mikä tarkoittaa sitä, että niiden avulla voidaan luoda täysin uudentyyppisiä pelejä. Tulevaisuudessa voi esimerkiksi ostaa halpoja päivityksiä esimerkiksi urheilupeleihin, joihin saa uusia joukkueita ja pelaajia, tai roolipeleihin, joihin saa uusia maailmoita tutkittavakseen. Nintendo tekee yhteistyötä Microsoftin ja Netscapen kanssa ja suunnittelee tulevaisuuden verkkopelejä, joissa käytetään 64DD-asemaa.

Nintendo 64 on hyvä sijoitus 64DD:n kanssa tai ilman 64DD:tä. Nintendo on synonyymi TV-peleille, ja konsolihaara on ainoa mihin yhtiö panostaa, toisin kuin Sony ja Sega. Ei ole mitään syytä miettiä tuleeko uudesta konsolista yhtä menestyksekäs kuin edeltäjistään. Jos kuitenkin jostain ihmesyystä kaikki menee pieleen ja parin vuoden päästä vaatekaapin perukoilta löytyy pölyinen Nintendo 64, josta kukaan ei enää piittää, niin aina voi muistella Super Mario 64:ää ja todeta, että se oli rahan arvoinen pelikokemus vailla vertaa.

Topi

Soul Blade



Namco ei anna tuumaakaan periksi beat 'em upien välisessä taistelussa. Nyt heiltä tulee viime vuoden kolikkopelihitti Soul Edge erikoisversiona PlayStationille



Japanilaisen Soul Blade -version mukana tulee Namcon uusi, beat 'em upeihin suunniteltu ohjain.

PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Namco**
JAKELU — **Taito**
LUONNE — **Beat 'em up**

Soul Edge julkaistiin vuoden 1996 alkupuolella, ja sen paranneltu jatko-osa Soul Blade II vain pari kuukautta myöhemmin. Kolikkopelin menestys oli hurja, ja kun USA:ssa ja Euroopassa jostain kumman syystä Soul Blade -nimellä kastettu PlayStation-uutuus näki ensimmäisen kerran päivänvalon Tokion PlayStation Expossa viime marraskuussa, niin Namcon osasto oli jäädä innokkaiden fanien jalkoihin. Eikä mikään ihme. Namcon uusin beat 'em up on sekoitus Tekkenin uskomattoman komeaa ja sulavaa polygonigrafiikkaa ja Toshindenin näyttäviä asetekniikoita. Namco on halunnut tarjota PlayStationin pelaajille tähän mennessä monipuolisimman konsolien mättöpelin.

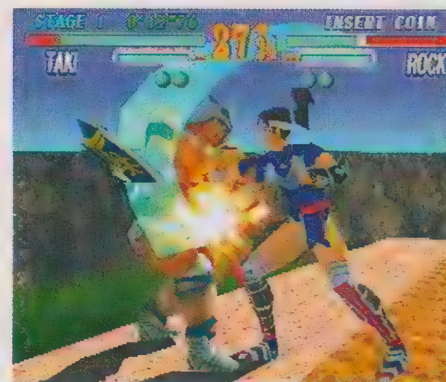
Puhtaasti grafiikan kannalta Soul Blade ei ole kovin vallankumouksellinen. Tottakai se on uskomattoman kaunis ja nopea, ja alkukuvat ovat, jos nyt eivät aivan yhtä mielenkiintoisia Tekken 2:ssa, niin teknisesti vieläkin moitteettomampia. Taustat vaikuttavat helposti silmiinpistävän autioilta. Kannattaa kuitenkin muistaa, että kaikki aseet vaativat rutkasti prosessoritehoa, eikä tekniikka ole vielä huippuunsa kehitetty. Taustat ovat kuitenkin paikoitellen hyvinkin yksityiskohtaisia ja ennen kaikkea vuorovaikutteisia: pelissä on esimerkiksi kenttiä, jotka koostuvat vuolaassa virrassa kelluvista lautoista ja proomuista.

Kun ulkokuorta vähän raaputtaa, niin pian pääsee todellisten makupalojen kimppuun. Soul Bladessa on kymmenen perushahmoa ja pelikelpoinen pomo. Namco on luvannut myös useita piilotettuja hahmoja, mutta niistä emme osaa kertoa vielä sen enempää, sillä saimme ennakkosilmäystä varten käsiimme vain yhden japanilaisen version pariksi päiväksi. Jokaisella taistelijalla on ase, mikä selviää tämän jutun kuvista. Siisteinä taistelijoina kaikilla on myös useampia vaatekertoja, jos kuosit vahingossa sotkeutuisivat kaverin hemoglobiiniin. Eri hahmojen kyvyt eroavat toisistaan suunnilleen samalla tavalla kuin kaikissa muissakin beat 'em upeissa. Väkeä löytyy siis pienistä hitaisiin ja suurista nopeisiin. Aseiden ansiosta pelaamiseen tulee kuitenkin lisäulottuvuutta, ja Namcolla on suunniteltu hahmot mahdollisimman tasavertaisiksi. Esimerkiksi pienikokoisella ja nopealla Siegfriedillä on valtava miekka, joka tekee pahaa jälkeä, mutta jonka heilutteleminen on hidasta touhua. Toisesta ääripäästä löytyy pitkä Voldo, joka liikkuu kömpelösti, mutta jonka veitsin varustetut hantaakit leikkaavat ilmaa kuin niittokoneen terät.

Perusperiaatteiltaan Soul Bladen idea on se sama vanha. Pelaaja voi valita erilaisten pelityyppien väliltä. Arcade Mode on juuri sitä miltä kuulostaakin, samoin Versus Mode. Varsinainen juoni selviää Edge Master Modessa. Tarina kulkee niin, että pelaajan täytyy voittaa turnaus saadakseen Soul Blade -miekan, jonka haltija on voittamaton. Tie voittoon on pitkä, ja Namco on lisännyt peliin hieman seikkailun makua kartoilla ja otteluiden välisillä valikoilla. Taistelut ovat aina erilaisia: välillä vastustaja täytyy voittaa tietyn aikarajan puitteissa, välillä monta kertaa peräkkäin. Joskus vastaan tulee useampia vastustajia samaan aikaan.

Time Attack Modessa turnaus täytyy pelata läpi niin nopeasti kuin mahdollista. Mukana on myös perusvarustukseen kuuluva Team Battle ja näppärä Practice Mode, jossa taitojaan pääsee hiomaan valitsemallaan vaikeusasteella. Jos nappiyhdistelmät pääsevät unohtumaan taistelun tuoksinassa, niin ne voi palauttaa mieleen kesken ottelun näppärän apuvalikon ansiosta. ▶







Namco on yrittänyt ujuttaa peliin seikkailua Edge Master Modessa. Otteluiden välillä patseerataan ympäri karttaa.



Namco ei ole säästellyt ruutia varsinaisen pelaamisen teknisessä puolessa. Jokaisella hahmolla on yli 50 erilaista, henkilökohtaista erikoisliikettä ja hyökkäystä. Näppäräsormiset pystyvät tekemään jopa kahdeksan iskun yhdistelmiä. Jotkut erikoishyökkäykset iskevät aseen pois vastustajan näpeistä, ja Arcade Modessa sekä Edge Master Modessa voi kerätä uusia aseita, jotka saa mukaansa seuraavaan otteluun. Mikään ei estä taitavaa pelaajaa keräämästä kunnon teräasevarastoa, josta voi valita jokaiseen otteluun mieleisensä. Muistikortin avulla jokaiselle hahmolle voi tallentaa erilaisia aseiden asetuksia, jotka voi sitten hyödyntää eri Modeissa. Jos haluaa opiskella asetietoutta lähemmin, niin voi käydä Weapon Roomissa, jossa kaikki aseet ovat näytillä ja kuvattuna ominaisuuksiensa mukaan.

Aseilla on oma energiamittarinsa, joka vaikuttaa torjuntojen ja iskujen tehokkuuteen. Kun mittari on täynnä, pääsee kokeilemaan energiaa vaativia spesiaalihyökkäyksiä. Kun mittari menee nollille, ase häviää ja hahmo joutuu turvautumaan nyrkkeihinsä. Myös torjunnat vaativat pientä harjoittelua. Torjuntoja on viisi-kuusi erilaista, ja niiden lisäksi voi valita L- ja R-napeilla. Kaikkien erilaisten yhdistelmien takia ei ole mikään ihme, että Japanissa Soul Edgeä myydään erikoispakettina, johon kuuluu myös Namcon uusi ohjain ja paljon muita tarpeellisia lisukkeita, kuten Soul Edge -tarroja, Soul Edge -keräilykortteja ja Soul Edge -hiirimatto. Tuleeko ohjain pelin mukana myös Euroopassa, sitä emme vielä tiedä, mutta se vaikuttaisi hyvältä investoinnilta beat 'em up -fanien arsenaaliin.

PELIHAHMOT



MITSURUGI

ASEET: KAKSI KOREFUJI-MIEKKAA
ALLROUND-HAHMO.



SIEGFRIED

ASEET: RASKAS ISKUMIEKKA
VAHVA MUTTA HIDAS.



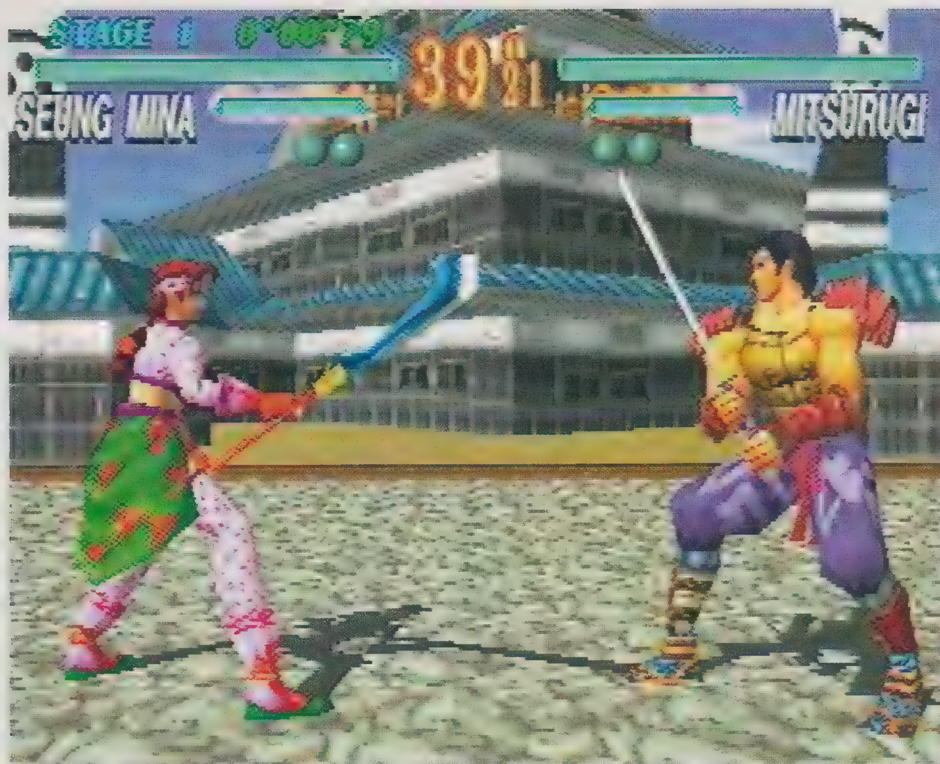
VOLDO

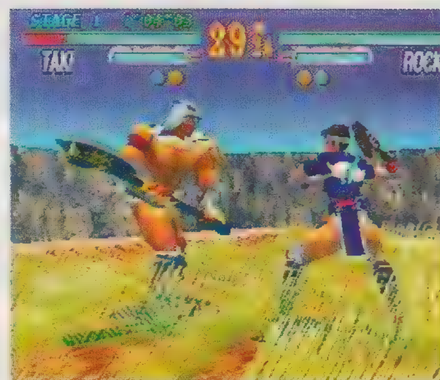
ASEET: SVEITSIN ARMEIJAN LINKKUVEITSI
KOVAT POTKUT, PITKÄ ULOTTUVUUS.



SOPHITA

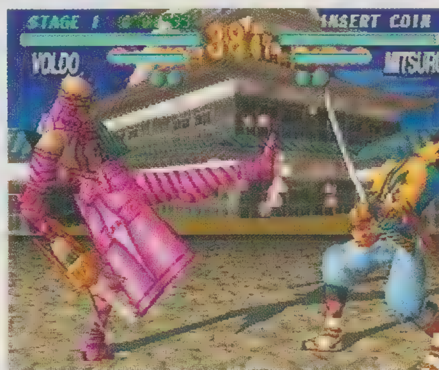
ASEET: OMEGA-VEITSET
NOPEA, TAITAVA JA KAVALA.

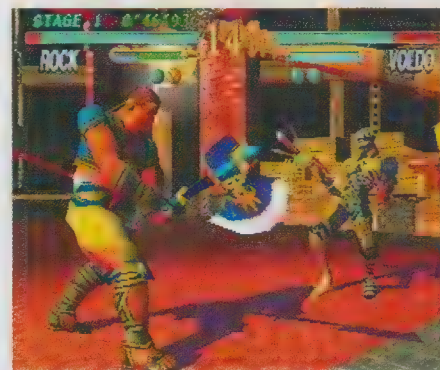












Soul Bladessa riittää paljon pelaamista, siitä pitävät huolen erilaiset aseet ja yli 50 spesiaalihyökkäystä per naama.



SEUNG MINA

ASEET: ZAN-MA -MIEKKA
NOPEA JA TAPPAVA.



LI LONG

ASEET: NUNCHAKU
LOIKAT PITKIÄ.



ROCK

ASEET: RASKAS KIRVES
VOIMAKAS JA HIDAS.



TAKI

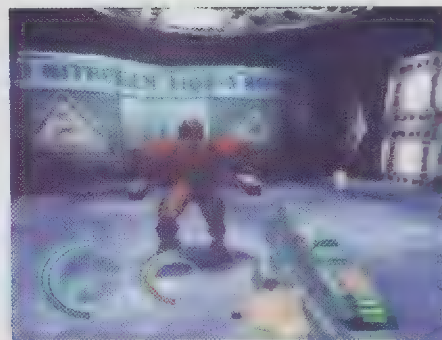
ASEET: MIEKKA
NOPEA JA VAHVA
MIEKKAILIJA.

Tenka



Doomin voittavaa peliä on yritetty luoda kerta toisensa jälkeen, ja joskus yritykset ovat olleet lähellä onnistumista. Jos joku pystyy Doomin valtaistuimeltaan kumoamaan, niin Psygnosis. Brittien uusin tulokas on viime keväästä asti valmisteilla ollut shoot 'em up -seikkailu Tenka.





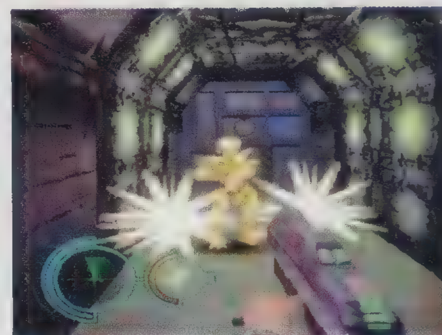
PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Psygnosis**
LUONNE — **Shoot 'em up**



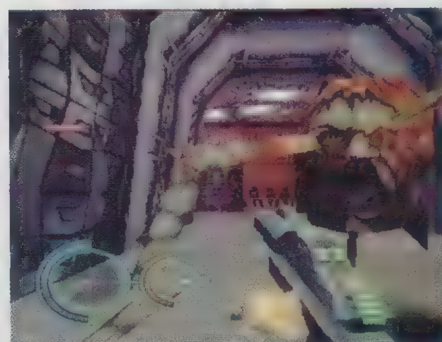
Kun Tenka esiteltiin viime vuoden E3-messuilla ensimmäisen kerran, niin se ei saanut kovin innostunutta vastaanottoa. Se oli kyllä hyvännäköinen ja lupaava jo tuolloin, mutta ei läheskään yhtä kiinnostava kuin Wipeout 2097, Super Mario 64, Nights tai Crash Bandicoot. Nyt, lähes vuosi myöhemmin, kenkä on toisessa jalassa ja Tenka lähes valmis julkaistavaksi. Nyt näyttää siltä, että siitä saattaa hyvinkin tulla yksi vuoden kuumimmista peliuutuuksista.

Tenka sijoittuu vuoteen 2096, tulevaisuuteen joka on tuttu Wipeout 2097:stä. Ihmishengen arvo on pienempi kuin pussillisen pikanuudeleita. Sodat ja luonnonmullistukset ovat tuhonneet Maapallon lähes kokonaan. Ne, joilla on varaa, jättävät asumiskelvottoman planeetan. Yksi suosituimmista paikoista uuden elämän aloittamiseen on avaruussiirtokunta Extrevius 328. Sen huonoja puolia on se, että sieltä löytyy biokemian yhtiö, jonka palveluksessa on jumalaa leikkiviä mielipuolia. Tuloksena on muotopuolia hirviöitä, jotka pitävät siirtokunnan asukkaita ruokavarastonaan. Siirtolaisten onneksi pelin päähenkilö Tenka on paikalla harventamassa ihmissyöjien rivejä kiväärillään.

Tenkaan tulee yli 20 valtavaa tasoa ja lähes yhtä monta erilaista polygoneista kasattua hirviötä. Olentojen suunnitteluun ja toteutukseen on pantu paljon aikaa ja vaivaa, mutta lopputulosta voi herkkänahkaisempi pitää mauttomana. Psygnosis on pettämättömään tapaansa tehnyt parhaansa juuri sopivan tunnelman luomiseksi, ja välillä pelissa tuntuukin Wipeout 2097:n vaikutteita. Käytävät, hirviöt, aseet ja rakennukset on kasattu huolella, ja yhdessä jännitystä luovan musiikin kanssa grafiikka synnyttää uskottavan, joskin hirvittävän maailman. Taisteluissa Tenka muistuttaa paljon Alien Trilogya. Yhteenotot käydään useammin ahtaissa käytävissä kuin avarilla alueilla. Hengähdytaukoja ei pahemmin heru, ja peli on enemmän tai vähemmän klaustrofobinen kokemus.



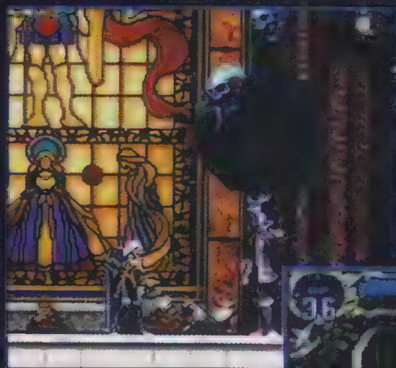
Psygnosis ei juuri epäonnistu. Yhtiö on tehnyt lähtemättömän vaikutuksen sellaisilla laatunimikkeillä kuin Wipeout 2097, Destruction Derby 2 ja Adidas Power Soccer. Tenka on Psygnosiksen ensimmäinen yritys Doom-kloonien saralla. Tenka saattaa hyvinkin osoittautua esikuvaansa paremmaksi peliksi. ■

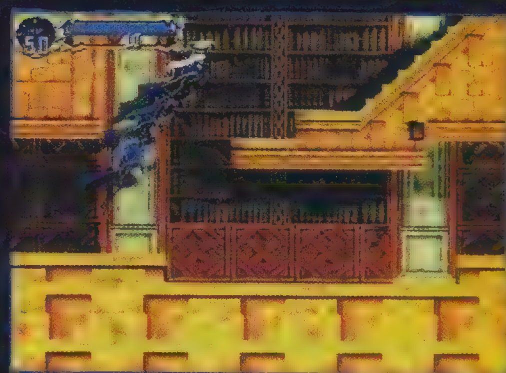


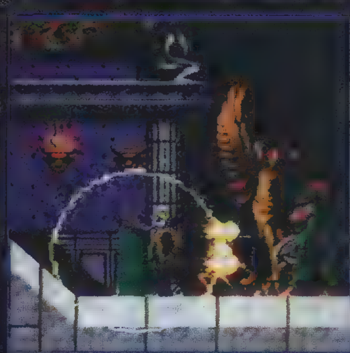
Castlevania X

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Konami
LUONNE — Seikkailu

Castlevania-fanien pitkä odotus on kohta ohi; Konami on saanut Castlevania X -pelin lähes julkaisukelpoiseen kuntoon. Konamin julkistamista ennakkokuvista päätellen kyseessä on edeltäjiäänkin upeamman näköinen seikkailupeli. Dracula on jälleen palannut, ja Belmontin perheen täytyy kaivaa mosat ja puupiikit naftaliinista ja lähteä Nosferatun kavereita seivästämään. Castlevania X eroaa edeltäjistään siinä, että siinä on paljon enemmän roolipelimäisiä lisukkeita. Konami on siis palannut juurilleen ja upottanut uutuuteen vaikutteita Castlevania II – Simon's Quest -pelistä, jossa esimerkiksi aseita ja muita varusteita pääsi ostamaan lisää. Castlevania X julkaistaan Japanissa 20. maaliskuuta ja Euroopassa kesän loppupuolella.









Fighters Megamix

PELIKONE — Saturn
JULKAISIJA — AM2
LUONNE — Beat 'em up

Fighter's Megamix on AM2:n viimeisin beat 'em up ja tulee varmasti täyttämään jokaisen beat 'em up -fanaatikon toiveet. Fighter's Megamixistä löytyy 22 hahmoa, jotka on otettu Virtua Fighter 2:sta ja Fighting Vipersista. Pelissä on myös kymmenen kätkettyä hahmoa - kaikki pelattavissa. Yksi heistä on Siba, joka kuului alkuperäisen Virtua Fighterin testiversion kahdeksan taistelijan joukkoon, mutta joka joutu tekemään tilaa Akiralle. Toinen kätketty hahmo on Janet Marshall Virtua Cop 2:sta. Fighters Megamixiin on otettu pari nappulaa myös Virtua Fighter Kids pelistä.

Kaikki taustatkin on otettu AM2:n tappelupeliklassikoista. Fighting Vipersista peräisin olevat ovat täynnä seiniä ja kaltereita kuten ennenkin, mutta Virtua Fighter 2:n kentät ovat muuttuneet hieman. Kehien kokoja on kasvatettu ja nyt ottelijat pääsevät tappelemaan epätavalliseen laajoilla alueilla.

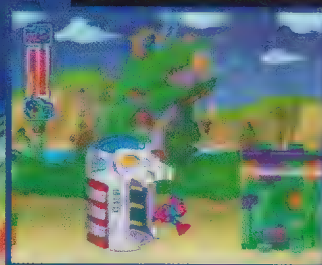
Fighters Megamix näyttäisi olevan yksi vuoden suurimmista beat 'em upeista, ja kuten tavallisesti kun AM2 on kuvioissa mukana, täynnä hektistä tomintaa ja kivenkovaa toimintaa.

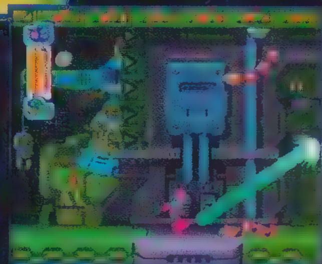






Mega Man 8

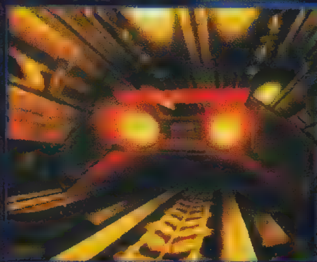


PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Capcom**
LUONNE — **Tasoloikka**

Capcom lataa paukkuja tiukkaan pelivuoteen. Yksi pelitalon ensimmäisiä tulokkaita on odotetusti tasoloikkamies Mega Man. Mega Man 8 muistuttaa paljon sarjan edellisiä osia, eikä siinä näytä olevan mitään erityisen uraa-uurtavia uusia ideoita. Vaikuttavinta ovat pelin aikana aina silloin tällöin esitettävät animoidut jaksot. Sekvenssien takana ovat samat miehet, jotka ovat tehneet piirretyn televisiosarjan Mega Man. Kuten tavallista, komeat välikuvat eivät vielä tee hyvää peliä, ja perusteiltaan Mega Man 8 ei juuri eroa ensimmäisistä NES-seikkailuistaan. Mitään uusia tai mielenkiintoisia ideoita ei pelistä löydy suurennuslasillakaan. Oli miten oli, näille pituussasteille peli ilmestyy kevään aikana.

Road Rage






PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Konami**
LUONNE — **Kilpa-ajo**

Wipeout 2097:n tyyliset, futuristiset kilpa-ajopelit ovat Japanissa viimeisintä huutoa. Tämänkertainen yritys tulee Konamilta, joka panostaa rankasti Road Ragen menestykseen. Kyseessä on konversio Konamin kolikkopelistä Speed King, jota ei meikäläisistä pelihalleista löydy. Alkuperäinen peli oli jonkinmoinen hitti Japanissa, joten Konami on päättänyt tehdä kaikkensa kunnollisen PlayStation-konversion eteen. Yksi pelin hienouksista on mahdollisuus käyttää NeGcon-ohjainta, joka on suunniteltu nimenomaan kaahauspelejä varten (toimii mm. Formula 1:ssä, Wipeouteissa ja Ridge Racereissa). Tavalliseen kiituripelitapaan tarjolla on erilaisia kilpureita. Kenttien rakenne ja ulkomuoto tuo mieleen tulevaisuuden Tokion pitkine tunneleineen ja neonvaloineen. Road Rage julkaistaneen Euroopassa helmikuun loppupuolella.

Multi Racing Championship





PELIKONE — **Nintendo 64**
JULKAISIJA — **Imagineer**
LUONNE — **Kilpa-ajo**

Imagineersin Multi Racing Championship on toistaiseksi lupaavimmalta vaikuttava, kunnollinen autopeli Nintendo 64:lle – se saattaa yltää jopa Sega Rallyn tasolle. Uutuus näyttää paremmalta kuin Setan Rev Limit ja on kilometritolkulla edellä katastrofaalista Cruisin USA:ta. Multi Racing Championship ja Rev Limit muistuttavat paljon toisiaan, varsinkin autojen osalta, mikä voidaan selittää sillä, että kummassakin pelissä käytetään eurooppalaisia autoja kuten Renault ja Opel. Pelin kehittänyt Genki, joka on aiemmin tehnyt PlayStation-pelit Kileak the Blood ja Beltlogger 9, lupaa että Multi Racing Championship tulee käyttämään erikoislaatuista ohjausta, joka Nintendo 64:n analogisen ohjaimen ansiosta tulee muistuttamaan oikeaa autolla ajamista niin pitkälle kuin mahdollista. Jokaista autoa voi säätää omaan makuunsa sopivaksi. Valikoimista löytyy erilaisia alustoja, moottoreita, vaihdelaatikoita ja jopa spoilereita. Oikean ajotunnelman luomiseen on annettu hyvät eväät. Vaikka Genkin aiemmat pelit eivät olekaan tehneet vaikutusta, niin tämänkertainen viritys vaikuttaa lupaavalta. Japanissa peli julkaistaan kesän loppupuolella.

Postitiiti

Tervetuloa Super Powerin lukijakirjeiden pariin. Sana on vapaa, kunhan se liittyy jotenkin pelaamiseen ja pelikonsoleihin tai kurnusimppuihin. Pomminhaistajakoiramme odottaa postia osoitteessa:
Super Power / Lukijakirjeet, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Moikka SuPo!

1. Miten voi olla mahdollista, että Mario 64 mahtuu 12 Mt kokoiselle kasetille ja on kooltaan vain 8 Mt, kun tiedän monia paljon huonompia PC-pelejä jotka vievät n. 600 Mt tilaa!
2. Tehkää jotain arvosteluja erilaisista ohjaimista esim. rattiohjaimista tai SEGAN 3D-ohjaimesta.
3. Tuleeko n64 maksamaan Suomessa saman verran kuin Ruotsissa?
4. Kun ihmettelitte viime lehdessä, että minne Marion veli Lulgi on kadonnut, niin eihän se ole totta sillä näkyyhän se pelissä Mario Kart 64.
6. Kai te arvostelette vielä numeroin pelit Super Mario 64, Pilotwings 64 ja Wave Race 64?
7. Kuinka monta eri prosessoria on Nintendo 64:ssä?
8. Onko vielä tiedossa mitään muita 64DD pelejä kuin Legend of Zelda 64?
10. Onko mahdollista, että Resident Evil pelejä tulisi n64:lle?

P.S. Kirjoittakaa kanteen MAAILMAN PARAS KONSOLILEHTI I

Player

1. Mario 64 mahtuu 12 megatavun kasetille sen vuoksi, että sen grafiikka on pakattu kolmasosaan alkuperäisestä koostaan. Pakattu grafiikka puretaan lennossa käyttökelpoiseen muotoon.
2. Harkinnassa on.
3. Ei aavistustakaan, Nintendon maahantuoja on uuden koneen ja sen pelien hinnoista puhelias kuin simpukka.
4. Seisomme korjattuina.
6. Käännä pari sivua eteenpäin...
7. Nintendo 64:stä löytyy vain kaksi prosessoria: pääprosessori MIPS R4300 ja Silicon Graphicsin Reality Immersion -grafiikkaprosessori.
8. Nintendon oma Mother 3 -roolipeli.
10. Namcon mukaan täysin mahdollista.

SuPo

Moi!

Hieman kritiikkiä:
1. Numero 1/96. Siitä löytyykin sanottavaa. Shoshinkai-messuotsikko oli sivun kokoinen. Eii ihme ettei tilaa riitä! Capcom-jutun otsikko olii kyllä viisaasti sijoitettu. Samoin Tobal No. 1-otsikko, MUTTA: Onko pelissä kolme (3) kappaletta "tuhtia ranskalais-venäläistä"?!
3. Olisitte voinut kyllä VÄHÄN enemmän kertoa Street Fighter Alpha 2:sta. Hölisitte vain siitä, että taas saman vanhan toistoa.
4. Topi arvostelee mielestäni vähän liikaa. Eikö häntä väsytä?
5. Sanoitte, että NBA Jam Extreme on huono. MIKSI SITTEN ANNOITTE SILLE 76 PISTETTÄ?! Senhän pitäisi olla ihan kelvollinen arvosana. Tarkkuutta, pyydän.
6. Älkää jaksako laittaa yhteen peliarvosteluun useita samanlaisia kuvia (Mortal Kombat Trilogy). Älkääkä hyvät ihmiset kasatko kaikkia kuvia samaan paikkaan.
7. Sanoitte, että Tomb Raider-oppassa on kaikki salaisuudet. Ei ainuttakaan. Mikä teitä vaivaa? Ottaisitte mallia kauan sitten ilmestyneestä Donkey Kong Country-oppaasta.
8. Miksi ette laita lehteenne enemmän sivuja (n.sata), jos sitä niin monet kerran haluavat?
9. Olitte minun mielestäni ennen paljon parempia toimittajia ja arvostelijoita. Kertokaa enemmän arvostelijoista ja laittakaa kuva heistä kaikista joka numeroon samalle sivulle jossa kerrotte heistä. Pistäkää heidän KAIKKI suosikkipelinsä samalle sivulle. Älkääkä sanoko, te vastenmieliset myyrät, ettei sillä sivulla tila riitä. Ottakaa kaikki kuvat pois siltä sivulta ja pistäkää kaikki yllämainitut asiat niitten tilalle. Kiitosta vaa.
T:Vähän vihainen

1. Tottakai Tobal No. 1:ssä on kolme erinäköistä tuhtia, ranskalais-venäläistä tyttöä kun me kerran niin sanomme. Väitätkö meitä valehtelijoiksi? Saunan takana nähdään... Ei vaiskaan, sattui sellainen juttu, mitä ammattitermeillä kutsutaan munaukseksi. Vastuullisen sormet on suomittu punajuomuisiksi.
5. NBA Jam Extreme osoittautui pettymykseksi, eikä 76 pistettä ole SuPon asteikolla mikään juhlan aihe.
7. Tomb Raider -opas jäi kieltämättä ohuen puoleiseksi. Siitä on jo ojennettu sen tehnyttä Marttia.
8. Meillä toimituksessa ei olisi mitään lisäsivuja vastaan, mutta rahapussin nyörejä pitelevät kustannusvastaavat ovat kalkyyliensa kanssa tulleet siihen tulokseen, että 66 sivua on meille tarpeeksi.
9. "Vastenmieliset myyrät?" Kuukauden parhaasta flamesta SuPon kunniamerkki ja takaperoinen kumarrus.

SuPo

HELLO SUPO!

Päätin kirjoittaa teille katsottuani Game Over -peliohjelmaa. Minua ärsyttää miksi Suomen ainoan peliohjelman pitää olla niin surkea. Game Overissa kaikki haisee. Ei ole mitään järkeä pelata konsolipelejä puhelimella eikä rutistaa todella kiinnostavat asiat kahteen sekuntiin suunnilleen puolen tunnin ohjelmassa. Ja arvostelutkin haisee Nintendon päämajalle asti. On tosi tyhmää antaa kaikki yhden miehen (joka sattuu olemaan ärsyttävä räkänokka) mielipiteen varaan, joka kuitenkin pelaa niitä pelejä jotain 15 minuuttia.
Katsoin avuttomana kun hän antoi Yoshi's Islandille 8- (tai jotain) ja nauroin hullun lailla nähdessäni vaihtoehdot vuoden -95 parhaan pelin äänestyksessä (ja vielä enemmän kun kuulin että CD-I:n Flipperi sai ensimmäisen palkinnon). Kaikkein röyhkeintä ja tyhmintä oli kuitenkin se että eräässä jaksossa herra räkänokka-Vito mollasi SUPOa! Ainoa syy minkä takia katson vielä tätä on se että voin nähdä pelejä toiminnassa. Jos joku toimituksesta tai lukijakunnasta on katsonut tätä tri Wiilin nenästä kaivettua ohjelmaa, niin kertokaa mielipiteenne.
P.S. Teidän "kilpailunne" eivät ole kilpailuja vaan arpajaisia tai onnen pelejä,koska ne kysymykset ovat suunnilleen Zombie tasoa. Jos aiotte jatkaa "kilpailujanne" niin tekisitte oikeita tietokilpailuja. Ja älkää päästäkö lehteenne konsolimerkkien mollauskirjeitä.

T:Fox Mcloud.

Televisiossa vuosien varrella nähdyistä TV-peliohjelmista Game Over on ehdottomasti paras. Sen huonoin puoli on Super Powerin toimittajien aamuyöhön sijoittuva lähetysaika.

SuPo

Subject: Internet-sivut

Haluaisin vain tietää minne hävisivät SuPon Internet-sivut?
Ja onko SuPolla omaa Internet-saittia? Jos ei niin se olisi hyvä lisä.
Joonas

SuPon WWW-sivut löytyvät Semic-webistä osoitteesta http://www.semic.fi
SuPo

Subject: Super Power / posti

Tervehdys kuomat ja lajitoverizkit!
Kommentoin tätä iänikuista paradoksaalista kysymystä: Kumpi on parempi, konsoli vai tietokone? Olen alkanut tykätä kyttyrää, kun lehdessänne aina mainostetaan: Hähhää! Nyt sai PC:n omistajat nenilleen, kun pulittivat kymppitonnin uudesta Pentiumista, mutta parin tonnin hintaiselle Saturnille/Playstationille tehdään parempia pelejä jotka pyörivät superlatiivisemmin ja ties mitä.
Onko harmaissa aivosoluissanne ikinä herännyt kysymys (hyvää huomenta Kysymys!) että miksi monet ostavat kymppitonnin tietokoneen?
Tuskin pelkästään pelaamista varten. Itse olen ostanut Penttini verkkokoneeksi ja työskentelyä varten, ehkä jossain määrin pelaamiseenkin, mutta herää KILLER-JOHN, käytän Penttii työntekoon.
On mulla myös konsoleita (SNES,NES ja GB) joilla pelaan ja paljon.
Mutta voi hyvä tavaton, KILLER-JOHN, etkö sä tajuu?
Jos tahot pelata, osta konsoli.
Jos tahot työskennellä ja tehä jotain hyödyllistä, osta Pentti Pro 500 MHz.
Jos tahot tehä kumpaakin, osta molemmat!
Niin että voi hyvä KILLER-JOHN, exä tajuu?!

t: Professori Kaapo (lue:arvovaltainen henkilö)

PELIARVOSTELUT

ARVOSTELIJAT

TOPI
Suosii japanilaisia seikkailupelejä.
Ikä: 22
Harrastaa: Musiikkia
Pitää: RPG ja seikkailupelit
Vihaa: Amerikkalaiset pelit
Tämänhetkinen suosikki: Super Mario 64

MARTTI
Pitää kaikesta aasialaisesta niin kauan kuin missään ei näy Full Motion Videota
Ikä: 21
Harrastaa: Manga & itärannikon rap
Pitää: RPG & shoot 'em up
Vihaa: Full Motion Video
Suosikki: Shadows of the Empire

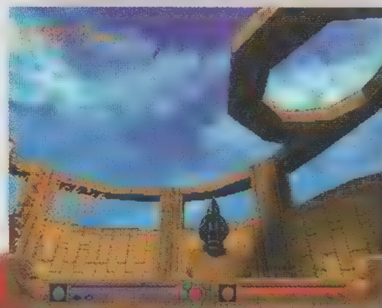
JOONAS
Viis veisaa käyttöohjeista, pääasia että saa ampua jotain. Vaikka Tetristä...
Ikä: Helppo
Harrastaa: Neljän seinän sisällä
Pitää: Väkivalta-, kilpa-ajo- ja ongelmapelit
Vihaa: Elokuvalisenssipelejä
Suosikki: Soul Blade

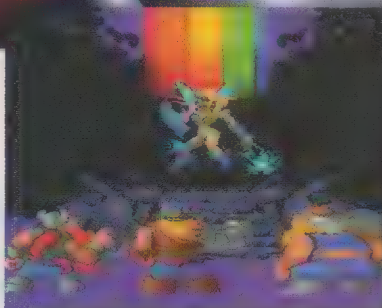
LOVIISA
Saa enemmän ihailijapostia kuin kukaan muu toimituksessa. Elää tyydyttävässä suhteessa tumman pelipojan kanssa.
Ikä: 19
Harrastaa: Musiikki ja muoti
Pitää: Ongelmapelit
Vihaa: Shoot 'em upit
Suosikki: Tomb Raider

JOHN
Pitää väkivaltaisista peleistä, joissa pääsee kalttaamaan mieluusti myös viattomia ohikulkijoita.
Ikä: 30
Harrastaa: Lyijynraskas musiikki ja kauhufilmit
Pitää: Beat 'em upit
Vihaa: Lentosimulaattorit
Suosikki: Super Mario 64

TOMMI
Sotamies rannalla palkat niskassa.
Ikä: 66,6
Harrastaa: Harmolodiaa tuuballa
Pitää: Wipeoutista ja Formulasta
Vihaa: Sukkamehua ja Kirbyä
Suosikki: Topi, Turok ja Vulgar Display of Power...







ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiilille deodoranttia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja John taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet vasta myöhemmin. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annammekin aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.

Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NES:n tai Master Systemin peleihin.

Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

100 paras, kaunein, virheetön. Jumaluus, A ja O, Lola Odusoga. Aamen.
99 - 95 tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut. Kuten Resident Evil ja Super Mario 64.
94 - 90 huipputulos. Osta tai itke katkeria kyyneleitä.
89 - 80 selkeästi yli keskitasoa. Pelityypin faneille ehdoton hankinta.
79 - 70 keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin kaivaa kuvettaan.
69 - 60 keskinkertainen. Tämän arvosanan saaneisiin sekaantuu omalla vastuullaan.
59 - 50 hohhoijaa. Mitähän televisiosta tänään tulee?
49 - 30 tällaisia pelejä Joulupukki kiikuttaa tuhmille lapsille.
29 - 10 ongelmajätettä. Huolehdi luonnosta ja kiikuta lähimpään ongelmajätelaitokseen.
9 - 1 Game Over, man! Game Over!

LUONNE	**Tasoloikka**
JULKAISIJA	**Nintendo**
VALMISTAJA	**Nintendo**
JAKELU	
MYYNNISSÄ	**1. maaliskuuta**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muisti**
MUUT KONEET	

Super



Välillä joutuu nipistämään itseään jotta uskoisi, että tällainen peli todella on olemassa.

Kymmenisen vuotta sitten Mario tallasi ensimmäisen sienensä Super Mario Bros -pelissä, ja sen jälkeen Nintendon kestosankarille onkin tapahtunut paljon. Olemme kulkeneet Marion seurassa läpi satojen, jos ei tuhansien saarien, linnojen, luolien, lumikenttien ynnä muiden, mutta koskaan ei Prinsessan valtakunta ole näyttänyt siltä kuin nyt. Nintendo 64:n uskomattomat grafiikkaominaisuudet ovat avanneet pelitekijöille aivan uuden oven kolmiulotteiseen maailmaan. Tuottaja Shigeru Miyamoto, herra Mario himself, sanoi jokunen aika sitten ettei mikään muu peli kuin Super Mario 64 ole todella kolmiulotteinen. Muiden pelit näyttävät kyllä kolmiulotteiseilta, mutta eivät toimi kolmessa ulottuvuudessa.

Pelattuani muutaman minuutin SM 64:ää täytyy myöntää, että Miyamoto on oikeassa.

Pelin alussa Mario seisoo puutarhassa ja tirkistelee kohti Prinsessan linnaa. Hän on saanut kirjeen, jossa Prinsessa pyyttää lemiputkimiestään audienssille palatsiin.
Kuten kaikki tietävät, Prinsessa on varsin köpelö yksilö ja onnistuu alvariinsa hankkiutumaan vaikeuksiin, ja niinpä on asian laita nytkin. Heti linnaan saavuttuaan Mario saa tietää, että vanha kuunon vihtahousu Bowser on kidnapannut Prinsessan jälleen kerran. Samassa hötäkässä linnan 120 voimatähteä on pöllitty ja piilotettu sinne sun tänne, ja koko valtakunta tietysti odottaa että Mario sekä löytää tähdet että palauttaa avuttoman jalosukuisen keskoskaappiinsa. Toad, suomeksi rupisammakko, kertoo mistä ensimmäisiä tähtiä kannattaa lähteä etsimään: Bowser on piilottanut ne tauluun, joka oikeasti onkin noiduttu maailma...

Matkalla linnan läpi kohti ensimmäistä taulua pelaaja oppii kuinka Mariota ohjataan kolmiulotteisessa maailmassa. Analogisen ohjaimen ansiosta Mario liikkuu uskomattoman pehmeästi ja tarkasti. Aikaisemmin pelissä oli kaksi nopeutta - kävely ja juoksu - mutta analogisella ohjaimella vaihtoehtoja on aina hyvin hitaasta ja varovaisesta kävelystä tiukkaan juoksumarssiin ja kaikkea siltä väliltä. Mario on muutenkin liikkuvaisempi: repertuaariin kuu-

Kauan se kesti, mutta nyt Nintendo 64 on vihdoin täällä. Ja messissä tuli tietysti Mario, mutta millainen Mario! Vanha kunnon putkimies on kokenut sellaisen pintaremontin, että alta pois.

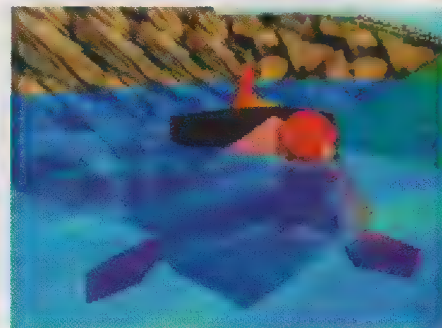
Mario 64











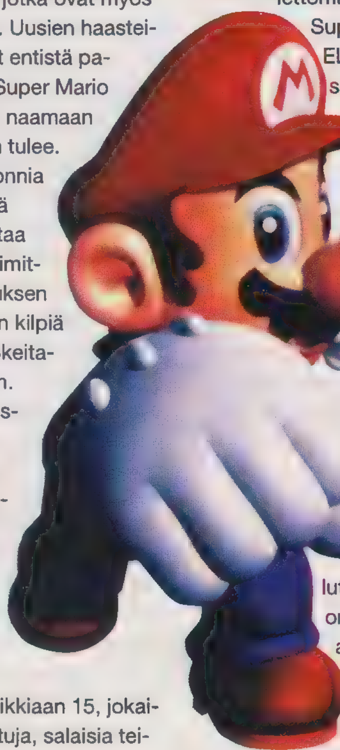
luu monia erilaisia loikkia ja voltteja ja vielä ekstraliikkeitä kun käyttää ohjaimen Z-nappia. Aluksi hallinta saattaa vaikuttaa jopa liian monimutkaiselta, mutta kun liikkeitä oppii käyttämään, Mariosta tulee hyvin monipuolinen ja paljon tehokkaampi kuin ennen.

Koko seikkailun ajan Mariota seuraa vanha tuttava Lakitu videokameransa kanssa. Hän kulkee Marion takana ja kuvaa innokkaasti useista eri kuvakulmista pitäen huolta siitä, että pelaaja näkee koko ajan kaiken sen, mikä on tarpeen. Joskus pitää toki ottaa ohjat omiin käsiin, ja vaihtaa itse kuvakulmaa keltaisesta C-napista.
Pelaaja pääsee halutessaan myös katselemaan maisemia Marion silmien läpi - hyvin näppärää, jos haluaa kurkistaa kulman taakse tai kielekkeeltä alas ennenkuin ryntää suinpäin kohti kuolemaa.
Kuvakulmien kanssa on hiukan sama ongelma kuin uusien liikkeiden, eli niitä on aluksi hankala käyttää tehokkaasti, mutta harjoittelu maksaa vaivan.
Lakitua muuten ei yleensä näe pelin tuoksinassa, koska otus hiippailee koko ajan Marion takana, mutta vilkaisemalla peiliin tai muuhun vastaavaan, ukkelin näkee istumassa pilven päällä kameransa kanssa.

Bowser on siis varastanut kaikki linnan voimatähdet ja piilottanut ne maailmoihin, joihin pääsee sisään linnan taulujen kautta. Eräs pelin hauskoista graafisista efekteistä näkyy kun Mario hyppää tauluun sisään: maalauksen pinnassa kulkee renkaita aivan kuin järven pinnassa kun sinne heittää kiven.

Taulumaailmoissa Mario tapaa monia vanhoista peleistä tuttuja vihollisia, jotka ovat myös saaneet uusia ominaisuuksia. Uusien haasteiden edessä Mario on oppinut entistä parempia itsepuolustustaitoja, Super Mario 64 vetäisee vihulaista nyrkillä naamaan ihan suvereenisti kun sikseen tulee. Tuttuja Koopa Troopa -kilpikonnia on tässä pelissä vain yhdessä paikassa, ja niillä on tällä kertaa aivan erityinen piirre. Mario nimittäin pystyy ravistelemaan otuksen ulos kuoristaan ja käyttämään kilpiä eräänlaisina skeittilautoina. Skeitatessaan Mario on kuolematon. Super Mario 64 on täynnä vastaavia muunelmia vanhoista teemoista, mutta myös aivan uusia jippoja, kuten esim. valtava merihirviö. Shigeru Miyamoto ja kumppanit ovat todellakin laittaneet mielikuvituksensa liikelle peliä tehdessään.

Taulumaailmoja on kaiken kaikkiaan 15, jokainen pullollaan löydettäviä juttuja, salaisia teitä, vihollisia ja pomoja. Super Mario World



SNES:lle oli ilmestyessään minusta aivan mielettömän upea monimuotoisuudessaan: Super Mario 64:ssä kaikkea on VIELÄ enemmän. Minun on itseasiassa vaikea kuvitella, että joku voi löytää kaiken, mitä tähän peliin on piilotettu.
Radat ovat useimmiten samaa suuruusluokkaa kuin Eremitaasi, ja loistavan grafiikan ansiosta Marion eteen aina välillä avautuu henkeäsalpaava maisema, jossa näkyy pelattava rata kokonaisuudessaan.
SM 64 ja Mario ovat täynnä uusia, hienoja ominaisuuksia, mutta minusta eräs hauskimmista on se, että Mario voi ryömiä sisään kanuunaan ja ammuttaa itsensä haluttuun paikkaan. Kanuunan käyttö on hankalaa, alkuun Mario päätyy aivan minne sattuu, mutta kun homman oppii, se on todella näpsäkkä keino päästä nopeasti paikasta toiseen. Toinen tapa päästä ilmojen teille on tur- ▶




Metalli-Mario on aika hevi.


Buhahaa... kummitustalossa on paljon gaikkea gamalaa...







vautua siivekkääseen lippikseen: hommaa kannattaa kokeilla jo sen vuoksi, että pipo päässä pilvien lomassa kiitäminen pesee minkä tahansa lentosimulaattorin mennen tullen.
Kuiten muissakin Mario-peleissä on myös Super Mario 64:ssä vesimaailmoja, ja minusta ne ovat kaikkein vaikuttavimpia. Uteliaat kalaparvet, veden läpi heijastuva auringonpaiste... grafiikka on sanalla sanoen uskomattoman upeaa! Marion ohjaaminen vedessä on helppoa, mutta täytyy muistaa, että myös putkimiehen on käytävä aina välillä hengittämässä pinnalla. Paitsi jos kultakolikoita on näköpiirissä. Niitä Mario voi käyttää happisäiliöinä, ja silloin pinnalla ei tarvitse käydä. Tarjolla on myös jonkinlainen haarniska, jonka avulla Mario voi kävellä merenpohjassa.

Mario seikkailee myös hiekka-aavikolla, jossa vilisee paitsi tuttuja kaktushirviöitä, myös uusia vihulaisia. Vaarallisin on juoksuhiekassa lymyävä peto, joka imaisisi Marion kitaansa mitä mieluisimmin. Yllättäen kimppuun iskevä tornado on myös paha.
Pyramidien sisällä taas avauttuu aivan uusi maailma pimeine nurkkineen ja kaikuvine saleineen.
Kummitustalosta on saatu todella pelottava Mario 64:ssä. Esimekiksi, yhdessä huoneessa on suuri flyygeli. Kun Mario saapuu flyygelin luo se saa kammottavan raivokohtauksen ja hyppää Marion kimppuun kansi täynnä hohtavia flyygelinhampaita - minulla meinasi siinä vaiheessa tulla housuun jotain ylimääräistä... ihan totta! Flyygelihuoneen vieressä taas on kirjasto, jonka kirjat himoitsevat Marion lihaa kannet louskuen. Kummitustalossa on helppo eksyä, ja edellämainitut yllärit yhdistettynä hermostuttavaan musiikkiin... no, siinä kyllä saattaa ruveta pelottamaan ihan oikeasti.
Lumimaailmassa jättipingviini on hukannut lapsensa, ja Marion tehtävä on saataa perhe jälleen yhteen. Lumi ja jää peittävät maan ja vuorenrinteillä on helppo liukastua ja valua alas pohjattomiin kuiluihin. Pingviinit ovat lumimaailman staroja ja jossain vaiheessa Mario pääsee mukaan jopa jääraveihin pingviinin kyydissä.
Väitetään, että Shigeru Miyamoto olisi erityisen ihastunut pingviineihin, ja väite on helppo uskoa tämän radan jälkeen.



Kenttiä, joissa lopussa odottaa itse Bowser, on kolme. Kentät ovat erittäin vaikeita ja täynnä esteitä: ne roikkuvat tyhjässä ilmassa, joten jos Mario innostuu liikaa, hän putoaa reunan yli kirkuen (no ei sentään kirkuen...)
Lopussa odottaa sitten itse Bowser laava-altaassaan. Voittaakseen erän Marion täytyy napata ötökkää hännästä kiinni ja heitettää se pois alustalta.
Grafiikka on erityisen vaikuttavaa Bowser-osissa. Iso B on todella valtava ja räjähdykset areena ympärillä hienoja.

Marion on löydettävä 70 Bowserin varastamista 120 voimatähdestä selvitäkseen pelistä. Jos löytää kaikki tähdet, lopussa odottaa valtava yllätys...

Jos pitäisi lyhyesti sanoa mikä tekee Super Mario 64:stä erittäin hyvän pelin, niin se on Mario-pelien ainutlaatuisen hengen siirtäminen huiman hienoon graafiseen ympäristöön. Suuri ansio onnistuneesta tunnelmasta menee musiikille, joka on suurimmaksi osaksi uutta, mutta silti tutunoloista. Koji Kondon klassinen Mario-soundi toimii Super Mario 64:ssä paremmin kuin koskaan.
Suurin ero aikaisempiin peleihin on tietysti grafiikassa: näin hienoa, harkittua ja toimivaa grafiikkaa ei yksikertaisesti ole tehty koskaan aikaisemmin missään formaatissa. Super Mario 64:n grafiikka on täydellistä. Mario liikkuu juuri sinne minne haluat - ylös, alas, sivulle, taakse, eteen - täydellisen vaivatomasti ja nykimättä. Pelin jokaisen kolkan pääsee tutkimaan halutessaan. Värit ovat voimakkaat ja valon leikki erittäin luonnollista. Efektit, kuten vesi, tuuli, juoksuhiekka, tuli ja heijastukset, ovat häkellyttävän aitoja, ja muutamaan otteeseen jouduin todellakin nipistämään itseäni käsivarresta muistaakseni, että kaikki tämä on tehty tietokoneella.
Tämän loiston lisäksi Super Mario 64 on todellakin äärimmäisen hauska peli ja variaatioita on niin paljon, ettei pelaamiseen kyllästy ihan muutamassa kuukaudessa.
Muuta ei voi kuin nostaa hattua Nintendolle ja Shigeru Miyamotolle: Super Mario 64 on paras koskaan tehty konsolipeli.

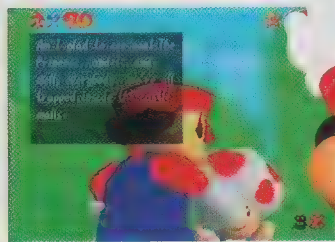


Siivet selässä pilvissä liitelemisessä on enemmän lentämisen tuntua kuin yhdessäkään lentosimulaattorissa.



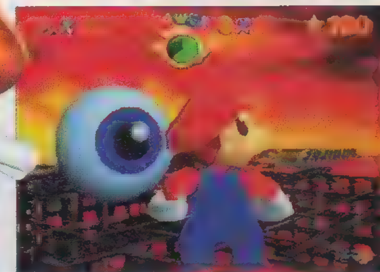






Toad ilmestyy aina silloin tällöin antamaan Mariolle neuvoja siitä miten edetä ja selvitä erilaisissa maailmoissa. Joskus hän jopa tarjoaa tähden tai kaksi.













EI OO TÄMÄN PAREMPAA

Heti kun kuulin uudesta Super Mario -pelistä ja uudesta Nintendo-konsolista aloin odottamaan. Mitä enemmän odotin, sitä ihmeellisempiä tarinoita kuulin pelin ja koneen huimista 3D-grafiikkaominaisuuksista ja vaikka mistä. Odotukseni kohosivat kohoamistaan, ja kun lopulta sain pelin käteeni pelkäsin kuollakseni että pettyisin. Kädet täristen työnsin kasetin koneeseen ja painoin virtanappia.

Peli oli parempi kuin mikään mitä olin odottanut. En oikein keksi kuinka kertoisin pelistä, koska en ole koskaan nähnyt saati sitten pelannut mitään sen kaltaista - Super Mario 64:ää täytyy pelata itse, jotta saa käsityksen sen ylivoimaisuudesta.

Uuden ohjainjärjestelmän ansiosta Mario on uskomattoman helposti ohjattava ja hetken pelattuaan ohjaamista ei tarvitse edes ajatella, se sujuu suoraan selkäytimestä. Grafiikkaa ei kyllin voi ylistää: kun Mario ensimmäisen kerran sukelsi kallionhuipulta syvälle järveen, minua sieppasi mahanpohjasta samalla tavoin kun vuoristoradassa.

Super Mario 64 on toden totta aito Mario-seikkailu parhaimmillaan.

Olen ollut uskollinen Mario-fani siitä lähtien kun ostin ensimmäisen NES-koneen ja Mario-pelin vuonna 1987 ja mikäli Nintendo pitää tätä tahtia yllä, tulen olemaan Mario fani hautaan asti.

Topi 98

VERRATON

Super Mario 64 on maailman paras konsolipeli. Sen enempää ei tässä arvostelussa oikeastaan tarvitsisi sanoa, mutta koska päätoimittaja puuskuttaa niskassa kirjoitan vielä muutan rivin höysteeksi.

Onneksi Shigeru Miyamoto ei yrittänyt mernnä sieltä mistä aita on matalin (kuten minä), eli yksinkertaisesti muuntaa kaksiulotteisen Mario-seikkailun "kolmiulotteiseksi" kuvakulmilla ja muilla kikkailuilla. Onneksi Miyamoto päätti tehdä oikeasti kolmiulotteisen seikkailun, jossa sankari pääsee vapaasti liikkumaan joka puolelle, eikä kulje pelkästään ennalta ohjelmoitua rataa pitkin.

Tästä päätöksestä seurasi se, että Nintendo ja Shigeru Miyamoto saivat aikaan jotain niin uutta ja hienoa, että kukaan ei ole nähnyt vastaavaa aikaisemmin. Marion täydellinen liikkumisen vapaus ja loistavan tarkka analoginen ohjain antavat pelaajalle ennen kokematonta pelaamisen riemua.

Aluksi pelkkä Marion liikkuttelu - hyppiminen, juokseminen, hölköttely tai hiipiminen - ovat silkkaa juhlaa, myöhemmin hahmon ja käden saumaton yhteistyö luo syvää ja pysyvää tyytyväisyyttä. Ympäristön monimuotoisuus ja kauneus mykistää niin, että pelaamisesta ei ensin tule oikein mitään, mutta sitten kun pelaamiseen makuun pääsee, sitä ei malta lopettaa.

Minna 97

NINTENDO NOSTAA RIMAA

Kun pelasin Super Mario 64:ää ensimmäisen kerran, aika pysähtyi hetkeksi. Grafiikka, jännitys ja fantastinen Mario-maailma saivat leukani loksahtamaan äimistyksestä. On vähänlaisesti sellaisia pelejä, joita rakastan ja voin pelata kuinka kauan tahansa – voin laskea ne yhden käden sormilla. Super Mario 64 on paljon parempi kuin muut pelit. Sen taso leijuu jossain pilvissä kun muut taas ryömivät maan pinnalla.

Nintendo sanelee TV-pelien kehityksen, pidettiinpä siitä tai ei. Vain Nintendo pystyy kehittämään tällaisen pelin, ja kaikki ilkeämieliset huhut siitä, miten Nintendon uusi konsoli floppaisi unohtuvat nopeasti Super Mario 64:n kyydissä. Tämä peli on juuri niin hyvä kuin uskaltaa uneksiakaan – Super Mario 64 on kaikkien aikojen paras TV-peli.

Martti 98

GRAFIIKKA 96
Suvereenin siistiä ja mielikuvituksellista! Aitoa 3D:tä.

TUNTUMA 98
Mariolla on täydellinen vapaus kulkea minne haluaa, ja hänen ohjaamisensa on silkkaa nautintoa.

ÄÄNET 95
Koji Kondon klassiset Mario-teemat ovat siirtyneet uuteen ulottuvuuteen.

HAASTE 98
Tekemistä on vaikka millä mitalla, eikä pelaamista halua lopettaa ennen kuin on löytänyt kaiken.

YHTEENSÄ
Nintendo tekee historiaa.

98

LUONNE	Shoot 'em up
JULKAISIJA	BMG
VALMISTAJA	Lobotomy
JAKELU	
MYYNNISSÄ	Maaliskuussa
PELAAJIA	1
PELIMUISTI	Muistikortti
MUUT KONEET	Saturn

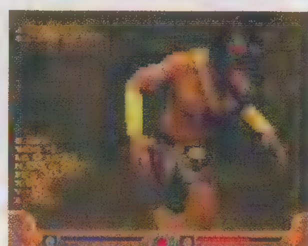
Monipuolisten liikkeiden ansiosta Exhumed nousee useimpien saman lajin pelien yläpuolelle.



Valot ja täysin välkkymätön grafiikka, sulavat liikkeet, harkittu ohjaus ja seikkailu, joka tarjoaa paljon muutakin kuin tavallista paukuttelua.









Lobotomy julkaisee jälleen uuden Doom-kloonin. Onko Exhumedilla jotain uutta tarjottavaa vanhaan genreen, ja ovatko Lobotomyn miehet nimensä arvoisia?

Exhumed

Ensi silmäyksellä Exhumedia voi hyvinkin erehtyä pitämään jälleen yhtenä Doom-plagiaattina, mutta totuus on toista. Exhumed kyllä kuuluu samaan pelilajiin ja on monilta osin Doomin inspiroima, mutta siihen näiden kahden pelin väliset yhtäläisyydet sitten loppuvatkin.

Taustatarina ja pelin maailma perustuvat ikivanhoihin egyptiläisiin kulttuureihin. Rakennuksilla on vahva egyptiläisleima, ja sama teema toistuu halki seikkailun. Exhumed muistuttaa monilta osin kulttielokuvaa Stargate, joka pyöri elokuvateattereissa pari vuotta sitten. Egyptiläinen design ei kuitenkaan ole pelin paras puoli. Toisin kuin useimmissa muissa tämän lajin peleissä, Exhumedissa on monipuolinen ja vapaa ohjaus. Pelaaja voi esimerkiksi katsoa ylös ja alas. Sen ansiosta pelissä on enemmän tutkittavaa ja esimerkiksi Doomista puuttuvaa syvyyttä. Tässä ei ole kuitenkaan vielä kaikki. Pelin aikana voi käydä pulahtamassa pienellä uimareissulla halki pimeiden viemärien, joiden synkissä syvyyksissä vilisee nälkäisiä, ihmislihaa himoitsevia piraijoita.

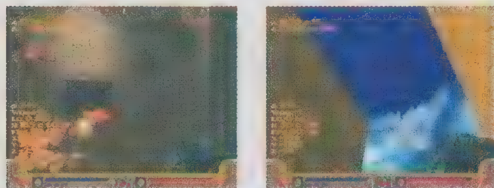
Exhumedissa on paljon aseita. Yhteensä niitä on kahdeksan kappaletta. Ensimmäinen on vaatimaton pikkumiekka, jolla voi puolustautua hienosti siipikarjaa ja muita vaarattomampia vihollisia vastaan. Jos ei halua myöhemmässä vaiheessa tuhlata ammuksia pienten esineiden räjäyttelemiseen, niin homma hoituu hienosti pikkumiekalla. Asevarastoista löytyy tietysti myös pistooli. Pistooli toimii hyvin pitkältä etäisyydeltä pienempiä vihollisia vastaan ja on helppokäyttöinen. Toinen näppärä apuväline on M60, jolle löytyy aina käyttöä. Täydellinen ase hoidella useampia vihollisia yhtaikaa. Täysosuma kerrassaan. Myös kranaatit tehoavat hyvin ryhmässä liikkuvia vihollisia vastaan. Myös liekinheitin flambeeraa vihollisjoukkoja tehokkaasti, mutta parhaimmillaan se on lentäviä maaleja vastaan. Tehokkaimpiin aseisiin kuuluu kobrasauva, joka sylkee vihreitä kobrasalamia, jotka räjähtävät osuessaan maaliinsa.

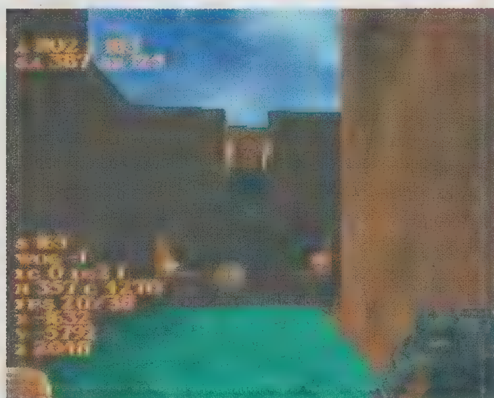
Aseita Exhumedissa siis riittää, mutta hyvä niin, sillä jokaisen nurkkauksen ja mutkan takana tuntuu piilevän uusi vihollinen. Tavallisin vihollistyyppi on pieni, punainen hämähäkki, joka liikkuu nopeasti ja järsii mielellään pelihahmon nilkkoja. Kuulostaa melko vaarattomalta, mutta nuo pienet liikkiöt aiheuttavat nopeasti pahoja vammoja.

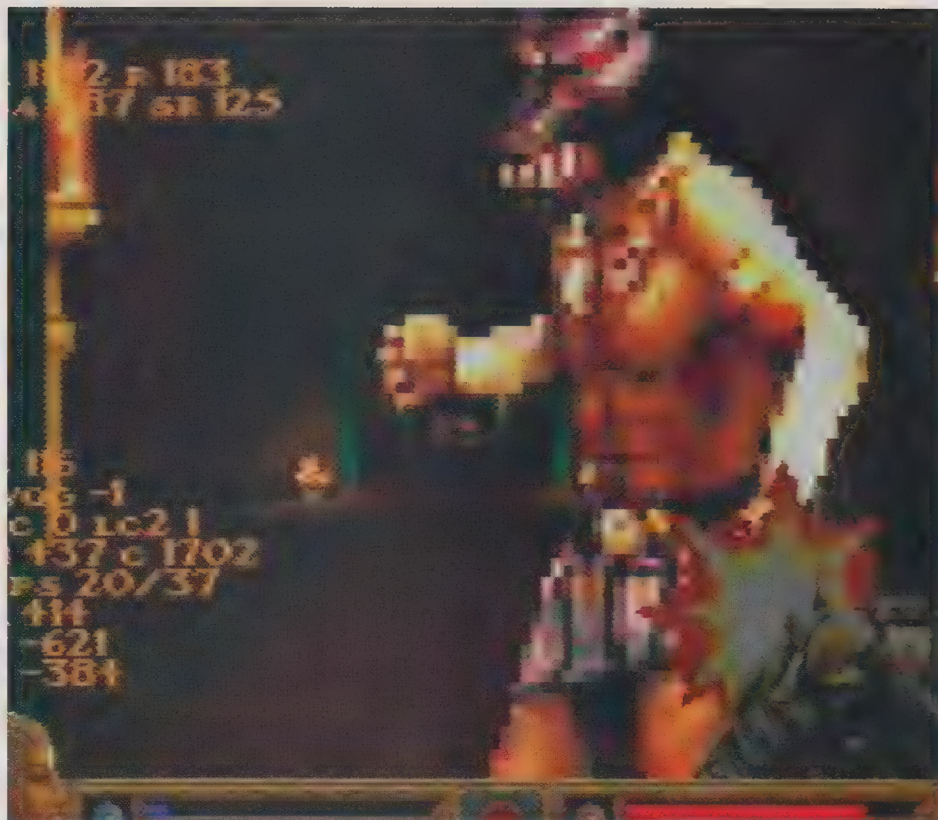
Varikset – nuo kauniit tipuset joita opimme arvostamaan jo Resident Evilissa – partioivat kaikkialla missä vain mahtuu lentämään. Nuo höyhenpeitteiset demonit hyökkäävät silloin kun niitä vähiten osaa odottaa, ja niiden tuhoaminen on erittäin vaikeaa. Ellei sitten käsillä satu olemaan liekinheitintä.

On Exhumedissa tietysti isompiakin vihollisia, kuten esimerkiksi anubis-vartijoita ja naarasleijonia. Viimeksi mainitut ovat pahimpia, sillä ne saattavat vaania missä tahansa. Korvakäytävät täytyy pitää puhtaana vaikusta, muuten seikkailu suuressa pyramidissa päättyy ikävämmin kuin lasten mehuhetki.









Tämä anubis-vartija on selvästi noussut väärällä jalalla. Vartijan huonotuulisuus paranee parhaiten nopealla sarjalla teflonluoteja.





VOITTAJALAATUA

BMG:llä aletaan ymmärtää pelien tekemisestä yhtä jos toista. Tasoloikka Pandemonium teki vaikutuksen vaihtelevilla kentillään ja mielikuvituksellisella grafiikallaan ja oli selvästi viime talven paras tasoloikka. Myös Exhumed on niin onnistunut, että ansaitsee hyvinkin arvonimen Talven paras shoot 'em up.

Exhumed tekee vaikutuksen monellakin tavalla. Grafiikka on siisteintä mitä olen nähnyt tässä lajissa, ja kaikki liikkuu paljon sulavammin kuin Doomissa. Exhumediin on osattu ujuttaa muutakin haastetta kuin pelkästään omituisten otusten lahtaamista. Exhumed on sekoitus seikkailupeliä ja shoot 'em upia.

Martti 88

HYVIN TEHTY TAPPOPELI

Minulle Doom, Marathon ja muut vastaavat ovat aina olleet ennen kaikkea verkkopelejä. Veriset Marathon-matsit toimituksen tietokoneverkossa maksoivat Kustannus Oy:lle pitkän pennin, ennen kuin jäimme kiinni ja jouduimme pyhästi lupaamaan, että poistaisimme Marathonin toimituksen Macintosheista. Valehtelimme tietysti.

Sen sijaan yksin hämärissä käytävissä koluaminen heikon ohjauksen armoilla ei ole läheskään yhtä hauskaa. Se tiedetään Exhumedista päätellen myös Lobotomyn pääkallonpaikalla. Valot ja täysin välkkymätön grafiikka, sulavat liikkeet, harkittu ohjaus ja seikkailu, joka tarjoaa paljon muutakin kuin tavallista paukuttelua. Hyviä lisukkeita siis, mutta minun mielestäni pitemmän päälle vähän tylsiä. Enkä pidä siitäkään, että suurin haaste on siinä, että osuu jatkuvasti nilkoille höökiviin hämähäkkeihin. Niihin tuntuu osuvan vain liekinheittimellä. Jos sattuu pitämään nurkkien ympäri hiiviskelemisestä M60 ja liekinheitin kainalossaan, niin vastaan tulee muitakin kuin punaisia hämähäkkejä. Ilman minkäänlaista ennakkovaroitusta...

Exhumed on lajin faneille hyvä valinta. Se on hyvin tehty ja sopii huomattavasti paremmin yksinpeliksi kuin lajin muut edustajat.

Joonas 82

GRAFIIKKA	87	TUNTUMA	86
Pehmeää ja sutjakkaa grafiikkaa. Paljon paremman näköinen kuin Doom.		Tarpeeksi pelaajaystävällinen ohjaus. Tiukoissa tilanteissa nappuloiden toiminnot voivat päästä unohtumaan.	
ÄÄNET	85	HAASTE	85
Egyptiläistä pehmopoppia, kovaäänisiä äänitehosteita.		Mukaan pääse helposti, pois paljon vaikeammin.	

YHTEENSÄ

Hyvä shoot 'em up Quaken konsoliversioita odotellessa.

86

SEGA™

Sega Saturn on ainoa moniajoon perustuva uuden aallon cd-konsoli. 3d-rutiinit mahdollistavat monien liikkuvien pelihahmojen samanaikaiset liikkeet. Saturnin ylivoiman näet parhaiten uusissa urheilupeleissä.

Saturnin Sega Rally valittiin MTV3:n katsojaäänestyksessä Parhaaksi Pelikonsolipeliksi 1996 ja Saturnilla nopeimmin pyörivä NHL´97 Parhaaksi Peliksi 1996.

SEGA SATURN

SEGA

SEGA FLASH VOL1

SEGA SATURN

SEGA SATURN™

Markkinoiden rankimman teknologia

- kolme 32 bittistä prosessoria (68 MIPS)
- muistia 32 Mbit, videomuistia 12 Mbit
- CD-asema, jossa välimuistia 4 Mbit
- 16 miljoonaa väriä, täydet 3D-rutiinit
- maksimiresoluutio 704 x 480 pistettä
- 32-kanavainen DSP-ääni
- 3 laajennusporttia, optio 12 ohjaimelle
- optiona Net Link, Sega Channel -kaapeli, VideoC PhotoCD, virtuaaliohjaimet

Saturn-paketti demo-cd:llä 1.695

KEVÄÄN UUTUUS!

SEGA SATURN NET LINK KEVÄÄLLÄ SUOMESSA!

Ainoa konsoli jolla pääset aidosti nettiin – Sega Saturn! Pyörität nettipelejä, surffaat webissä, käytät sähköpostia... Saturn Net Link -paketti sisältää: 28.800 bps modeemin, virtuaalinäppiksen, webbiselaimen ja sähköpostiohjelman.

ELOKUUSSA ´97 SUOMENKIELINEN PELISERVERI!



WWW

TUTUSTU SEA-DOO WATERCRAFT V

Sega Peliklinikka

Maahantuoja: OY ION FINLAND - Länsituulentie 8 C - 02100 Espoo - p. 09-584

LUONNE	**Seikkailu**
JULKAISIJA	**Nintendo**
VALMISTAJA	**Lucas Arts**
JAKELU	
MYYNNISSÄ	**1. maaliskuuta**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muisti**
MUUT KONEET	



Viime numerossa kerroimme LucasArtsin uusimasta peliluomuksesta. Nyt peli on valmis ja pääsemme tutkimaan, onko kaksi vuotta tuotannossa olleesta Shadows of the Empire -pelistä vastusta Nintendon omille 64-bittisille mestariteoksille.

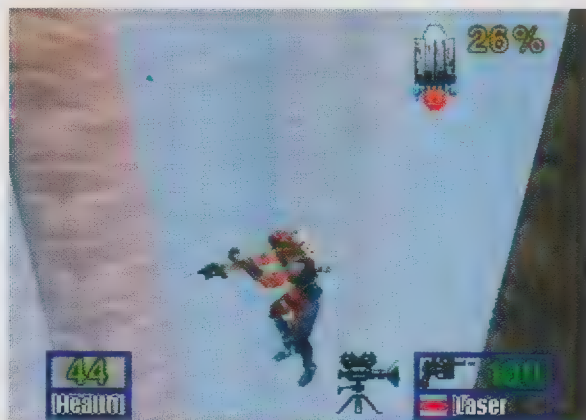




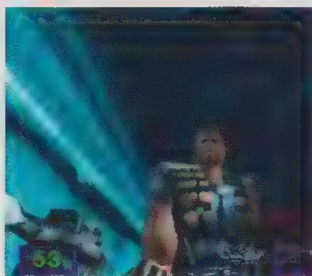
Hurjat kuvakulmat auttavat seuraamaan Dashin etenemistä yli kylmien napa-alueiden ja kuumien aavikoiden. Maisemien vaihtelevuus ja vauhdikkaat toimintakohtaukset tekevät Shadows of the Empirestä kaikkien aikojen parhaan Star Wars -pelin.





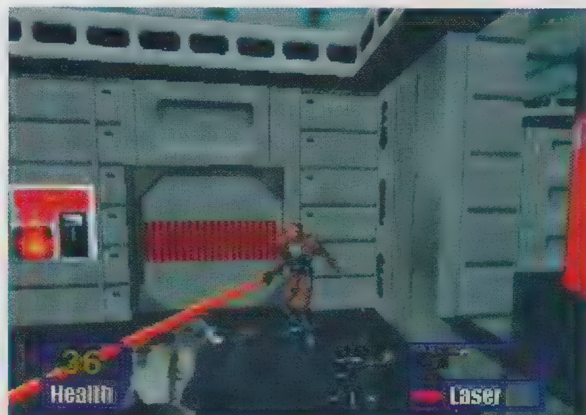


Villit avaruustaistelut, iskujoukkojen massat, valtavat avaruusristeilijät ja vauhdikkaat takaa-ajot halki Mos Eisleyn kujien ovat vain pari esimerkkiä siitä, mitä kaikkea LucasArtsin uutuudella on tarjottavanaan.









STAR WARS Shadows of the Empire



Kun LucasArts esitteli puolivalmista Shadows of the Empirea viimekeväisillä E3-messuilla, niin monet vannoutuneet Nintendo-fanit olivat vähemmän vaikutettuja. Shadows of the Empire näytti hyvältä jo tuolloin, mutta jäi pahasti Super Mario 64:n varjoon. Asiaa voidaan selittää vaikka sillä, että Nintendon peli oli paljon valmiimpi ja että Mario on aina ollut maailman suosituin pelihahmo. Shadows of the Empiressä oli vikoja, esimerkiksi ohjauksessa, joista Super Mario 64 ei kärsinyt.

Nyt Shadows of the Empire on joka tapauksessa valmis. LucasArtsin Silicon Graphics -tietokoneissa yli kaksi vuotta kypsynyt peli on muuttunut valmiiksi Nintendo 64 -seikkailuksi.

Shadows of the Empiressa on kymmenen kenttää, ja jokaisessa kentässä on oma rakenteensa ja tehtävänsä. LucasArts johdattaa pelaajan tyylillä ja taidolla pelin ensimmäiseen kenttään, joka sijoittuu jääplaneetta Hothille. Imperiumin iskujoukot täytyy voittaa Snowspeederin puikoissa. Heti ensimmäisessä tehtävässä näkee, että LucasArts on oppinut ottamaan Nintendon konsolista kaiken irti. Imperiumin joukot liikkuvat tasaiseen tahtiin kohti Echo-tukokohdan generaattoreita. Kohtaus on melkein suoraan sama kuin elokuvassa Imperiumin vastaisku. Lasersäteet vinkuvat oikealla ja vasemmalla samaan aikaan kun pelaaja yrittää kuumeisesti tuhota AT-AT -hyökkäyskoneita. Yllätyksiä riittää tehtävän jälkeenkin. LucasArts jatkaa vakuuttavaa linjaa heti seuraavassa kentässä, jossa pelin sankari Dash Rendar täytyy ohjata Echo-tukikohdan läpi Doomin tyyliin. Doomin ja Shadows of the Empiren erot ovat kuitenkin suuria – jälkimmäinen on paitsi paremman näköinen, myös parempi.

Kun on päässyt alukseensa ja pakoon jääplaneetta Hothilta, alkaa pelin varsinainen haaste. Dashin täytyy lentää Millenium Falconia muistuttavalla aluksellaan asteroidivyön halki ja tuhota kuusikymmentä TIE Fighteria ja kaksikymmentä TIE Bomberia.

Vihollisaluksia syöksyilee joka suunnasta lasersäteitä sylkien. Dashin onneksi hänen aluksensa on varustettu tehokkaalla laserilla ja maaliinhakeutuvilla ohjuksilla. Seikkailunsa aikana Dash tapaa niin vanhoja tuttuja kuin uusia kasvojakin – esimerkiksi Boba Fettin, IG-88:n, Mos Eisleyn omituisia asukkeja ja paljon imperiumin iskujoukkoja. Matka huipentuu Xiorin avaruuslinnoitukselle ja valtavan armadan keskelle.

Dashin etenemistä voi seurata eri kamerakulmista. Kamerakulmia ei ole yhtä paljon kuin esimerkiksi Super Mario 64:ssä, mutta tarpeeksi joka tapauksessa. Kentät näytetään koko ajan elokuvamaisesta perspektiivistä, mikä tuo peliin lisää syvyyttä. Se tarkoittaa myös sitä, että pelaamisesta tulee hankalaa, joten aivan aloittelijalle sitä ei voi suositella. Erilaiset kamerakulmat ovat käyttökelpoisia, osaksi koska niiden ansiosta pelin pystyy hallitsemaan paremmin, mutta myös koska ne tekevät ammusten ja arvokkaiden Challenge Pointsien keräämisestä helpompaa. Jos sinne

tänne ripotellut Challenge Pointsit löytää jokaiselta 12 kentältä, niin palkintona on uusi loppusekvenssi ja uusia valintamahdollisuuksia seuraavalle kierrokselle.

Shadows of the Empiren yksikään kenttä ei muistuta toista kenttää. Villit avaruustaistelut, iskujoukkojen massat, valtavat avaruusristeilijät ja vauhdikkaat takaa-ajot halki Mos Eisleyn kujien ovat vain pari esimerkkiä siitä, mitä kaikkea LucasArtsin uutuudella on tarjottavanaan. Shadows of the Empire tekee Nintendo 64:llä tyylikkään ja hienostuneen vaikutuksen. Ajoituskin on kohdallaan, sillä vanhat Tähtien sota -elokuvat ovat tulossa takaisin elokuvateattereihin, ja uuden trilogian ensimmäiseen elokuvaan on matkaa vain pari vuotta. Shadows of the Empire ei ole pelkkä pikkulisuke Star Wars -konseptin ympärille rakennetussa markkinahysteriassa, vaan yksinkertaisesti erittäin hyvä peli. Se on suositusta teemasta tehtyjen pelien paras edustaja.

SUURELLISTA

Harvoin pääsee kokemaan tämän kaliiperi pelejä. Valitan usein tylsyydestä, huonosta grafiikasta tai typerästä musiikista. Mikään niistä ei vaivaa Shadows of the Empirea. Peli on täyttä tavaraa perustoiltaa asti, siinä on vaihtelevia kenttiä ja omaperäinen juoni. Toisin sanoen: valittamista ei juuri ole!

Shadows of the Empireen tempaudutaan melkoisella vauhdilla. Juonet ovat kiehtovia, taisteluita on paljon eikä naisia mailla halmeilla. Viimeksi mainittu ei ole kovin tärkeä tekijä, sillä Shadows of the Empiresta tulee varmasti klassikko.

Martti 91

VOIMA KANSSAMME

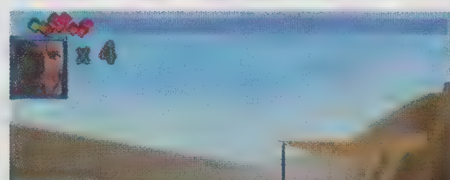
Jos George Lucas olisi 20 vuotta sitten osannut aavistaa, että tällainen peli olisi vielä mahdollista luoda, niin ehkäpä hän olisi jättänyt elokuvien tekemisen kokonaan ja siirtynyt suoraan multimediaan. Onneksi niin ei käynyt, sillä Star Wars on elokuva. Ainakin minulle, joka melkein aloin kiljumaan elokuvateatterissa kun ensimmäinen avaruusalus räjähti lasertulessa valkokankaalla. Jo trailerin aikana. "Valtaisa" ei välttämättä kuvaa tuota tunnetta täysin oikein, mutta se on ainoa joka äkkipäätä tulee mieleen.

Valtava on myös ainoa adjektiivi, jota ei voi käyttää Shadows of the Empire -pelistä. Vaikka yritys on kova, niin valtavaa avaruutta ei pystytä kunnolla esittämään TV-ruudulla. Kaikki muu toimiikin sitten hienosti. Kovanahkainen sankari, upea grafiikka, loistava ohjaus, tiukat kentät, rankat pomot ja niin edelleen. Kyseessä on jokaisen Star Wars -fanin märkä uni, ja monet tulevat ostamaan – elleivät jo ole ostaneet – Nintendo 64:n pelkästää päästäkseen Dash Rendarin rooliin. Tarina on liitetty sujuvasti Star Wars -mytologiaan ja Dash Rendarista on jo tehty muovifiguuri lelukauppoja varten. Shadows of the Empire on ylivoimainen peli, joka vahvistaa omalta osaltaan Nintendo 64:n kyvyt ja on toistaiseksi paras Star Wars -peli. Niitä on tulossa varmasti vielä lisääkin... ja entistä parempia.

Joonas 89





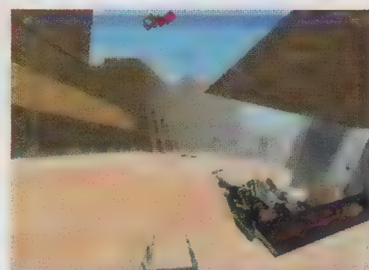


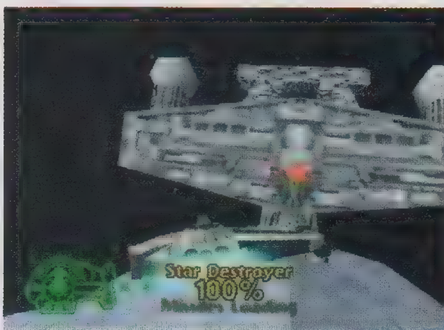




TIE Fighterin syöksyvät halki loppumattoman yön ja moukaroivat Dashin alusta Photon-torpedoilla.







Yksi Shadows of the Empiren vaikuttavimpia kohtauksia: Dashin alus kiitää kohti imperiumin tähtiristeilijää.



Dash kamppailee imperiumin joukkoja vastaan pelastaakseen Han Solon.

GRAFIIKKA 91
Upeassa grafiikassa on ennennäkemätön määrä yksityiskohtia, valtavasta tähtiristeilijästä pienimpiin kiviin asti.

TUNTUMA 86
Sulava ja tarkka ohjaus, ei kuitenkaan yhtä täydellinen kuin Super Mario 64:ssä.

ÄÄNET 94
Juuri kuten elokuvissakin. Väännä ääni täysille ja nauti.

HAASTE 91
Neljä eri vaikeusastetta sekä kymmenen valtavaa kenttää.

YHTEENSÄ
Kaikkien aikojen paras Star Wars -peli.

90

2 Xtremen alkukuvat saavat odottamaan Sonyn uudelta urheilupeliltä paljon. Lyhyen pelaamisen jälkeen täytyy kuitenkin tunnustaa, että kyseessä on pettymys.

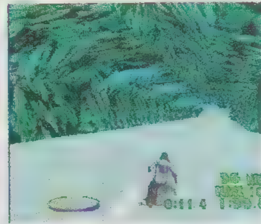
LUONNE	**Urheilu**
JULKAISIJA	**Sony**
VALMISTAJA	**Sony**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Maaliskuussa**
PELAAJIA	**1 – 2**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
MUUT KONEET	



2 Xtreme















Aina täytyy toivoa, että jos jatko-osat eivät ole alkuperäistä parempia niin ainakin yhtä hyviä. Usein joutuu kuitenkin pettymään raskaasti. Monissa tapauksissa idean jatkokehittely hukkaa alkuperäisen pelin kaikki hyvät puolet. Suositun pelin jatko-osan mahdollisimman nopea tuominen markkinoille on tärkeämpää kuin laatu.

Ainoa ero 2 Xtremen ja sen edeltäjän, Extreme Gamesin välillä on siinä, että neljä lajia on vaihdettu toisiin. Jäljellä ovat mountainbike, skateboard ja inline skating. Street lunge on luojan kiitos saanut tehdä tilaa paljon suositummalle snowboardille.

Eri lajeissa kisaillaan eri puolilla maapalloa. Mountainbike-kisa käydään luonnollisesti Afrikassa. Aavikoiden ja viidakkotunneleiden halki kiemurtelevat radat ovat hämmästyttävän samankaltaisia kuin skateboard-radat Los Angelesin vilkkaasti liikennöidyillä kaduilla. Ellei radoilla annettaisi sellaisia vinkkejä kuten elefantteja tai ostoskärryjä työnteleviä jalankulkijoita, niin ratojen sijaintia olisi vaikea paikallistaa. Kaikki radat ovat siis periaatteessa samanlaisia.

Rakeinen grafiikka ei paranna tilannetta tippaakaan. Jos ympäristön grafiikkaan olisi maltettu ujuttaa hiukankin enemmän yksityiskohtia, niin 2 Xtremestä olisi voinut tulla kohtuullinen tekele. Todellista vaihtelua pelistä ei löydy, vain grafiikkaa muunnellaan. Voisi kuvitella, että rullalaudalla ja rullaluistimilla olisi jotain eroa, mutta tässä pelissä ne toimivat täsmälleen samalla tavalla.

Lumilaudalla kisaaminen eroaa muista lajeista siinä, että sillä kuljetaan lumella. Se jaksaa huvittaa hetken aikaa, mutta jos on aloittelija tai epäonnekseen sattuu kaatumaan alussa, häviää armotta. Tietokoneen ohjaamat kanssakilpailijat katoavat nopeasti seuraavan mutkan taakse, eikä niitä saa kiinni itkemälläkään. Jos haluaa laskea radat yksin, ei pääse monottamaan vastustajia kumoon. Lisäpisteitä ropisee jos tekee jonkun monimutkaisen tempun.

Yksikään 2 Xtremen lajeista ei ole erityisen todenmukainen. Ainoa yhtäläisyys todellisuuteen on se, että kaikki kulkee älytöntä vauhtia.

ÄRSYTTÄVÄÄ

Ällöttävintä 2 Xtremessä ovat groteskit alkukuvat ja kaikkien valikoiden välissä esitettävä, uskomattoman rasittava videopätkä. Kamerakin heiluu edestakaisin, efektin on ilmeisesti tarkoitus kuvata skeittirampilla rullaamista. Samaan aikaan kuuluu pyörien rullauksen ja puuta vasten iskeytyvän puun ääni sekä epäselvä huuto. Jos tarkoitus on luoda jonkinlaista läsnäolon tunnelmaa, niin siinä epäonnistutaan surkeasti. Harvoin olen joutunut kokemaan videopelissä mitään yhtä ärsyttävää.

Varsinainen peli olisi ihan O.K., ellei olisi pelannut ykkösosaa ja tietäisi, että mitään uutta ei ole syntynyt. Ratojen läpi kiidetään edelleen järjetöntä vauhtia, ja matkaa vaikeuttamaan ilmestyy aina silloin tällöin mitä yllätyksellisempiä esteitä. Samaan aikaan pitäisi eliminoida vastustajia, tehdä temppuja ja ajaa porttien läpi.

Tämä peli kieltämättä saa vatsanpohjaan kutkuttavan tunteen. Jos säästää rahat oikeaan rullalautaan, niin pääsee kokemaan tunteen oikeassa ympäristössä. Jos ei satu pelkäämään paria mustelmaa.

Loviisa 72

EI AINUTTAKAAN UUTTA IDEAA

Vaikka Extreme Games vaikuttikin aluksi aika lupaavalta San Franciscoon sijoittuvine rullalautaratoineen, niin siihen kyllästyi kuitenkin nopeasti. Vuotta myöhemmin tällaiset Road Rash -kopiot tuntuvat vielä entistäkin tylsemmiltä. Siitä huolimatta Sony julkaisi 2 Xtremen. Eikä pelissä ole ainuttakaan uutta ideaa. Kaikki on tismalleen kuten edellisessäkin pelissä, paitsi musiikki, joka on entistäkin huonompaa.

Topi 61

GRAFIIKKA 67
Erittäin rakeista ja ikävää.

TUNTUMA 73
Vauhtia ja vaikeutta piisaa.

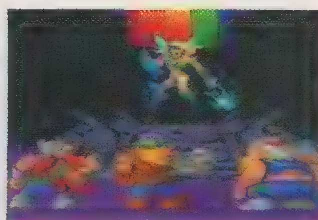
ÄÄNET 54
Arsyttävää ja huonolaatuista.

HAASTE 64
Idea vaikuttaa hauskemmalta kuin mitä todellisuus on.

YHTEENSÄ
Erittäin huono kakkonen.
67

LUONNE	**Seikkailu**
JULKAISIJA	**Interplay**
VALMISTAJA	**Blizzard**
JAKELU	**Scanbox**
MYYNNISSÄ	**Helmikuussa**
PELAAJIA	**1 - 2**
PELIMUISTI	**Salasana**
MUUTA	**PlayStation/Saturn**



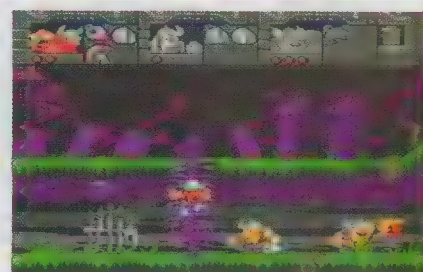


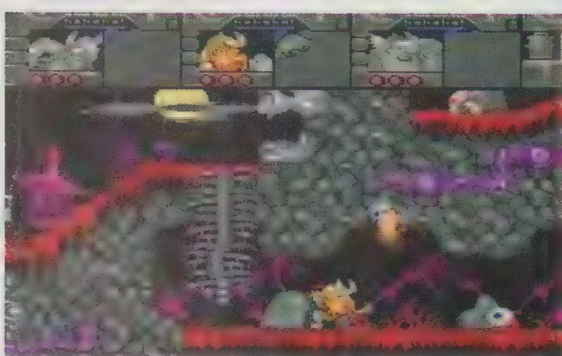
On tapahtunut se, mitä kukaan ei odottanut. Kolme viikinkiä ovat jälleen eksyksissä.

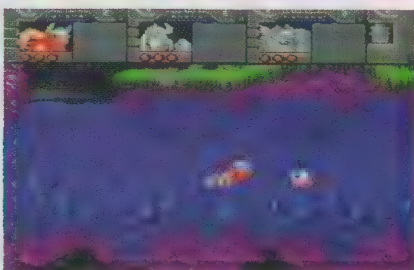


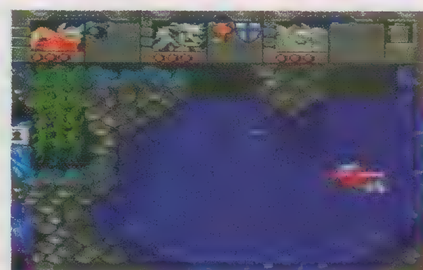


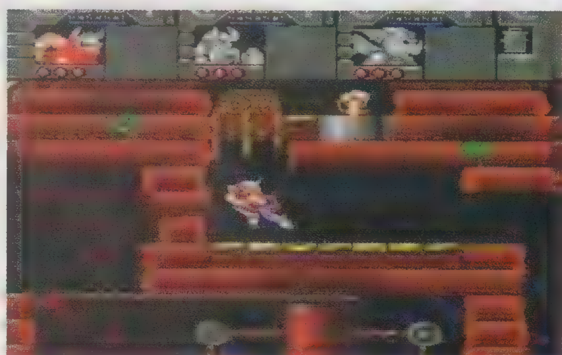




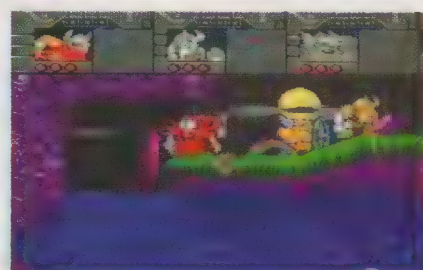












Jos on pelannut alkuperäistä Lost Vikingsia, niin kakkososalla ei ole kovin paljon tarjottavanaan uudelleen suunniteltujen kenttien lisäksi. Eksyneet viikingit ovat ihan yhtä pihalla kuin viimeksikin, ja ilman toistensa jatkuvaa turvaa he eivät ikinä pääsisi mihinkään.







Lost Vikings II

Halpamainen Tomator ei juuri pidä viikingeistä. Tällä kertaa hän on päättänyt lähettää aikakoneella viikingit Olaf, Baleog ja Erik toiseen ulottuvuuteen. Tarina ei kerro, mitä pahaa viikingit ovat tehneet ansaitakseen moisen kohtalon. Kun pelaaja tapaa heidät ensimmäistä kertaa, he ovat jo pahasti eksyksissä ja odottavat ohjaimen toisesta päästä ohjeita löytääkseen kotiin.

Ensimmäinen viikinkien reissulla vastaan tuleva henkilö on noita. Hän kertoo, että voi lähettää viikingit omaan ulottuvuuteensa maagisen juoman avulla. Ensin Olafin, Baleogin ja Erikin täytyy etsiä juoman ainesosat.

Jo ensimmäisten minuuttien aikana viikingit pääsevät hyödyntämään erilaisia ominaisuuksiaan. Kolmikon suurin, Olaf pystyy kutistumaan puoliksi pienempään kokoon. Kyvystä on hyötyä esimerkiksi silloin, kun viikingit tavoittelevat esineitä ahtaista luolista. Olafilla on vielä tallessa sama kilpi, joka hänellä oli edellisessäkin Lost Vikingsissa. Kilpi suojelee kantajaansa useimmilta lentäen tulevilta harmeilta. Olaf osaa käyttää kilpeään myös purjelentoon.

Baleogin kykyjä voi hyödyntää kaikissa tilanteissa. Hänellä on mekaaninen käsi, jolla voi poimia esineitä kauempaakin. Sen avulla voi myös heilauttaa itsensä vaikeiden paikkojen yli.

Erikillä on jousitetut Air Jordanit, joiden avulla voi hypätä sekä pitkälle että korkealle. Hänellä on myös kypärä, jonka avulla voi viipyä veden alla pitkiä aikoja ilman snorkkelia tai ilmapulloa.

Pelissä tärkein taito on osata päättää, ketä viikinkiä käyttää mihinkin tehtävään. Välillä viholliset ilmestyvät yllättäen kuin tyhjästä, ja silloin pelaajan täytyy päättää nopeasti, onko paras mies käsillä olevaan tehtävään Erik, Olaf vai Baleog. Jos käyttää kaksinpeliä, valinta helpottuu, sillä käytössä on vain kaksi viikinkiä.

Blizzardilla ei tunnuta juuri miettineen uusia ideoita, sillä kentät on yksinkertaisesti tuotettu samalla tavalla kuin edellisessäkin pelissä.



Perusteiltaan Lost Vikings II muistuttaa paitsi edellistä osaa, myös Konamin Game Boy -peliä Animaniacs. Ulkonäkö ei ole kuitenkaan Animaniacsin sööttiyden tasoa. Viikingit näyttävät mitäänsanomattomilta, ja värikkyydestään huolimatta grafiikka ei vetoa minuun. Jotenkin koko peli tuntuu huijaukselta, kun viikinkejä ja aikakoneita sekoitetaan samaan soppaan. Kun koko sotku vielä kuorrutetaan hip-hop -musiikilla, niin ei enää tiedä mitä mitäisi uskoa. Ehkä kyseessä onkin peli viikingeille eikä viikingeistä.

VIIKINGIT OLISIVAT YHTÄ HYVIN VOINEET OLLA TONTTUJA

Kun joku kerran on keksinyt jotain niinkin omaperäistä kuin viikinkipelin, niin miksi sitten pelin tekijät eivät ole malttaneet käyttää mielikuvitustaan yhtään enempää? Lost Vikings II:ssa sillä ei ole mitään tekemistä minkään kanssa että pääosassa on viikinkejä. Viikingeillä ei ole mitään tekemistä taustojenkaan kanssa. Ei niin mitään. Pääosaan olisi aivan yhtä hyvin voitu palkata pari tonttua patseeraamaan. Minun mielestäni viikinkipelissä pitäisi olla historiallinen tausta tai edes vähän uskottavammat maisemat. Ääniraitakin saisi kuulostaa enemmän Ronja Ryövärintyttäreltä kuin Snoop Doggy Doggin uusimmalta singleltä

Loviisa 65

VAIN FANEILLE

Jos on odottanut Lost Vikingsin jatko-osaa kolme vuotta, niin pettymys saattaa olla melkoinen. Blizzardilla ei tunnuta juuri miettineen uusia ideoita, sillä kentät on yksinkertaisesti tuotettu samalla tavalla kuin edellisessäkin pelissä. Jos tämä peli olisi julkaistu vaikkapa vuosi alkuperäisen jälkeen eikä kolmen vuoden viivyttelyn jälkeen, niin se olisi tehnyt paljon paremman vaikutuksen. Koska mitään mainittavasti uutta ei kolmen vuoden aikana ole syntynyt, niin minä olen lievästi ärsyyntynyt.

Jos edelleen pitää alkuperäisestä Lost Vikingsista, niin kakkososa saattaa toimia. Jos sen sijaan on samaa mieltä kuin minä, eli kakkososa on turhan mielikuvitukseton, niin silloin kannattaa kokeilla jotain muuta.

Topi 74

GRAFIIKKA 71
Kirkkaita värejä, mutta vaikealukuisia tekstivalikkoja.

TUNTUMA 71
Viikinkien välillä vekslaaminen on hankalaa puuhaa, varsinkin kun pirulaiset eivät suostu pysymään hetkeäkään paikallaan.

ÄÄNET 68
Hip hopia viikinkiaikaan?

HAASTE 80
Kaksinpelimahdollisuus helpottaa etenemistä.

YHTEENSÄ
Viikingit pahasti hukassa.

72

LUONNE	**Kilpa-ajo**
JULKAISIJA	**Sony**
VALMISTAJA	**Single Trac**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Helmikuussa**
PELAAJIA	**1 – 2**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
MUUT KONEET	

Jet Rider

USA:ssa Jet Rideria markkinoidaan valtavalla mainoskampanjalla. Kyseinen peli muistuttaa Road Rashin ja Wave Race 64:n sekoitusta.



Jo otsikkoruudusta näkee millaista tyyliä Single Trac on yrittänyt tavoitella Jet Riderissa. Karkea, kahta tappelevaa jettiskootterikuskia esittävä piirros täyttää ruudun ja taustalla alkaa soida musiikki parhaaseen Pulp Fiction -tyyliin. Single Trac tunnetaan jo ennestään väkivaltaisesta Twisted Metal -autopelistä. Jet Rider on samantyyppinen, kilpa-ajoa ja väkivaltaa sekoittava peli. Ihan Twisted Metalin väkivaltaisuuteen ei ylletä, sillä Jet Riderissa ei käytetä aseita.

Jet Riderissa ympäri maailmaa saapuneet kilpailijat ottavat toisistaan mittaa suihkumoottoriskootterin sarvissa. Skootteri kulkee millaisella alustalla tahansa. Kilpailijoita on 30, ja heistä voi valita kenet tahansa. Jokaisen tausta selvitetään pitkissä teksteissä, joita harva jaksaa lukea. Kuljettajat on jaettu neljään joukkueeseen, joiden nimet vihjaavat siihen, että Sony on netonnut rutosti sponsorirahaa tällä pelillä. Yksi joukkueista on nimeltään Mountain Dew, joka on myös suositun amerikkalaislimonadin nimi. Toisen joukkueen nimi on Butterfinger, joka puolestaan on suklaaherkku. Kummatkin tuotteet kuuluvat Nestlén valikoimiin, ja yrityksen logo näkyy ratoja reunustavissa mainoskylteissä.





Ensin alkuun pelaaja voi valita kolmesta radasta. Yksi niistä on nimeltään Joyride, ja se kulkee enimmäkseen veden päällä. Radan kulku selviää punaisista ja keltaisista poijuista ja nuolista. Joyride-radasta näkyy, että pelin idea on varastettu Wave Race 64:stä. Joyride on lähes täysin samanlainen kuin yksi Wave Race 64:n radoista. Grafiikka on kuitenkin paljon huonompaa, eivätkä veden aallot ole läheskään yhtä uskottavia kuin Nintendo 64:llä. Jet Riderin pelitunnelma on aika mitäänsanomaton, eikä skootterelhin saada suihkumoottoreista huolimatta kunnon vauhtia. Koska jokaiseen kisaan ottaa osaa 30 kilpailijaa, niin rata käy aika sotkuiseksi. Grafiikka ei ole erityisen laadukasta, resoluutio on matala ja monia esteitä on vaikea havaita, mistä johtuu jatkuva törmäileminen. Törmäysanimaatiot ovat aika hauskoja: ajaja lentää holtittomasti tangon yli ja saa skootterin niskaansa. Kaikkein tiukimmista kurveissa kääntymistä helpottaa energiapylväs, jota voi käyttää grapple-nimisen energiakentän avulla skootterin suunnan muuttamiseen nopeasti. Vasta kun grapplen käyttö alkaa olla hanskassa, pelaaja voi toivoa pärjäävänsä pelissä. Ilman grapplea kunnon vauhtiin ei pääse eikä voitosta kannata haaveilla. Pelaaja joutuu aina aloittamaan lähtöruudukon viimeiseltä sijalta, eli kärkeen ei pääse ihan helpolla.



Jet Riderissa on kolme erilaista pelityyppiä. Jos selviää kilpailusta, pääsee uusille radoille, jotka voi tallettaa muistikortille. Kisojen välillä näytetään pistetilanne. Valikkojen ja pistetaulujen kuvat on tehty vanhoista supersankarisarjiksista muistuttavalla sarjakuvatyylillä. Musiikki täyttää tarkoituksensa ja sarjakuvapiirrokset on tehty hyvin, mutta muuten kyseessä ei ole hääppöinen peli. Ohjaus on tunnoton eikä vauhtia ole tarpeeksi – Jet Rider ei innosta pelaamaan. Single Trac ei pääse lähellekään Wave Race 64:n tuntumaa, joten ehkä kannattaa mieluummin säästää pennosia kunnes Nintendon vesipeto julkaistaan.

Jet Riderin radat eivät olekaan niin vapaita kuin ensin alkuun voisi luulla. Eikä skootterikaan kulje sellaista farttia kuin suihkumoottori pyllyssä pitäisi.




Jet Riderissa kirjaimellisesti lennetään läpi ahtaiden tunneleiden.







LUPAA ENEMMÄN KUIN PITÄÄ

Ensimmäiseksi Jet Riderissa pistää silmään sen onneton frame rate, eli ruudun päivitysvauhti. Okei, ruudulla on 30 kilpailijaa ja laajat maisemat, mutta vastapainona grafiikan resoluutio on matala ja tekstuurit yksityiskohdattomia. Tietokonepelit tehdään yleensä kovimmalle raudalle mitä kaupasta löytyy, jolloin vähäisemmillä vehkeillä nykimiseltä ei vältytä, mutta konsolipeleissä samaa tekosyytä ei voi käyttää.

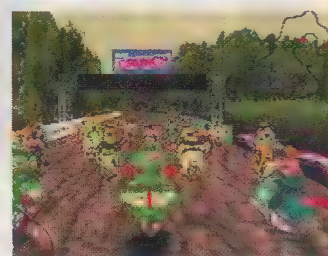
Laajat kentät vaikuttavat lupaavilta – kilpa-ajopeli, jossa saa itse valita reittinsä? Totuus kuitenkin paljastuu nopeasti: Jet Riderin radat eivät olekaan niin vapaita kuin ensin alkuun voisi luulla. Eikä skootterikaan kulje sellaista farttia kuin suihkumoottori pyllyssä pitäisi. Paria mellevää loikkaa lukuun ottamatta ajaminen on silkkaa köröttelyä ja raaserin magneettiseinistä irti pitämistä.

Plussaa tulee kiperästä surf-musiikista, joka jättää vauhdissa skootterit vanaveteensä. Pelin vesi/asvaltti/hiekkaskootteri-ideassa on yritystä, mutta erään futuristisen kiituripelin varjosta Jet Riderista ei näy kumiankkaakaan.

Tommi 75


Vedenpinnan realistiset heijastukset vievät ajatuksen Nintendon Wave Race 64:ään. Loppupeli ei sitten ylläkään Nintendon mestariteoksen tasolle.

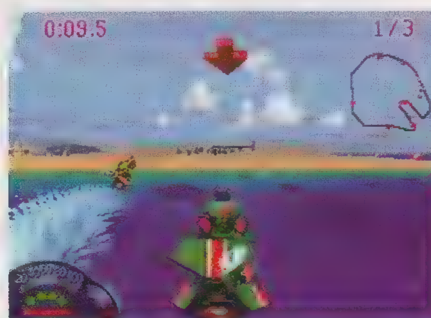




EI MIKÄÄN JOYRIDE

Nintendon Wave Race 64:n jälkeen ei voi olla pettymättä Jet Rideriin. Vedessä ajamisen tuntu ja analoginen ohjaus puuttuvat kokonaan. Täytyy kyllä myöntää, että Single Trac on onnistunut luomaan melko omaperäisen kilpa-ajopelin, ja myönnän kyllä että ratoja ja kilpailijoita on pilvin pimein – vaikka monet niistä muistuttavatkin toisiaan. Idea siis on hyvä, mutta Single Tracin täytyy nähdä vähän enemmän vaivaa, jos he mielivät joskus tulevaisuudessa vielä tehdä Nintendon 64:n tasoisia huippupelejä.

Topi 70









GRAFIIKKA 78
Sarjakuvamaisia välikuvia mutta puuroista peligrafiikkaa.

TUNTUMA 74
Vauhdintuntu puuttuu ja skootterit ovat liian vaikeita ohjattavia.

ÄÄNET 75
Rokki rullaa, mutta monotoninen moottoreiden murina ei kiihota.

HAASTE 72
Liian helppo, peliin väsyy nopeasti.

YHTEENSÄ
Kohtuullisen omaperäinen, mutta vauhtia puuttuu.
73

LUONNE	**Seikkailu**
JULKAISIJA	**Nintendo**
VALMISTAJA	**Paradigm**
JAKELU	
MYYNNISSÄ	**1. maaliskuuta**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muisti**
MUUT KONEET	





Pilotwings 64 on jäänyt hieman Super Mario 64:n ja Shadows of the Empiren varjoon, mutta jos pelille antaa mahdollisuuden niin se osoittautuu fantastiseksi lentoseikkailuksi.

Pilotwings

Alkuperäinen Pilowings, joka julkaistiin Super NES:lle monta vuotta sitten, oli epätavallinen lentopeli. Lentokoneet ja helikopterit oli korvattu laskuvarjoilla ja riippuliitimillä, ja laajat maisemat oli luotu tuolloin uraauurtavalla Mode 7 -tekniikalla. Nyt Nintendon kehitystyö on ottanut jälleen askelen eteenpäin, ja Nintendo 64:n valtavan kapasiteetin ansiosta Pilotwings 64:n pelaajat pääsevät täysin uuteen ja ihmeelliseen maailmaan, joka on rakennettu upealla 3D-grafiikalla.

Pelin maisemat ovat jotain uskomatonta. Paradigm, joka on erikoistunut monimutkaisiin, esimerkiksi lentokouluissa käytettäviin lentosimulaattoreihin, on yhdessä Nintendon kanssa luonut maailman, josta löytyy niin lumihuippuisia vuoria kuin suurkaupunkeja, jotka ovat täynnä katuja ja pilvenpiirtäjiä. Nintendo 64 piirtää kaiken tosiajassa, eli grafiikka päivittyy pehmeästi ja nykimättä pienintäkin yksityiskohtaa myöten.
Erilaiset tehtävät sijoittuvat neljälle eri saarelle. Holiday Island on pieni saari, jossa on puistoja, huvipuisto ja jyrkänteeltä kohoava linna. Maasto sopii hyvin aloittelijan ensimmäisille lennoille. Crescent Island on toinen pieni saari, mutta siellä maanpintaa peittää trooppinen sademetsä ja vuorenseinämät ovat jyrkkiä. Yhdestä suorenseinämästä löytyy pitkä, mutkitteleva luola, joka johtaa valtavaan luolaan. Ever-Frost Island on vähän suurempi saari, jonka korkeat vuorenhuiput ovat ikijään peitossa. Saarta ympäröivässä meressä kelluu jäävuoria, ja taivaalta rätkii jatkuvalla syötöllä lunta. Little States on suurin ja upeimman näköinen saari. Se on kuin USA pienoiskoossa. Suurimmat kaupungit ja kuuluisimmat nähtävyydet ovat oikeilla paikoillaan. Mt. Rushmoren presidenttien kasvokuvista yksi on korvattu kuitenkin Marion viiksekkäällä pallinaamalla.

Pilotwings 64 on eräänlainen TV-pelivastine musiikin easy listeningille.

Aluksi käytössä on kolme erilaista lentolaitetta. Gyrokopteri on niistä nopein ja helpoimmin käsiteltävä. Gyrokopterin tehtävät ovat yleensä renkain merkittyjen ratojen läpäisemistä mahdollisimman lyhyessä ajassa. Gyrokopteri on varustettu ohjuksilla, ja joissakin tehtävissä tarkoitus on ampua maaleja alas taivaalta. Yksi hauskimmista tehtävistä on mielipuolisen jättirobotin pysäyttäminen. Robotti viskoo gyrokopteria kohti kivenjärkäleitä ja jäälohkareita, ja pelaajalta vaaditaan vikkeliä refleksejä, jottei lento päättyisi lyhyeen.

Riippuliidin on huomattavasti hitaampi, ja sen haaste on nousevien ilmavirtojen löytämisessä ja vauhdin ja korkeuden säilyttämisessä. Tehtävät koostuvat joko tiettyyn paikkaan lentämisestä tai määrätyn kohteen kuvaamisesta kameralla. Riippuliidintä on vaikea hallita, ja se vaatii paljon kärsivällisyyttä eikä ole siis kärsimättömän valinta.

Kolmas lentopeli on rakettivyö. Tehtävät ovat joko renkaiden läpi taiteilemista tai välilaskupaikkoihin laskeutumista maalia kohti lennettäessä. Myöhemmässä vaiheessa vastaan tulee monimutkaisempia tehtäviä, kuten esimerkiksi aiemmin mainitun luolan läpi mahdollisimman nopeasti lentäminen tai valtavan kumipallon pökkiminen maalialueelle.

Onneksi hauskuus ei lopu vielä tähän. Kaikki tehtävät selvittäneelle tarjotaan vielä kolme uutta kulkutapaa: laskuvarjo, elävä kanuunankuula ja saapasjalkakissan saappaat, joilla voi hyppiä kilometrien pituisia loikkia. Lisäbonuksena pääsee räpyttelemään ympäriinsä lintumiehen kanssa. Bonuksessa ei ole tehtävää, vaan siinä vain ihaillaan maisemia. Kaikki erilaiset vaihtoehdot tekevät Pilotwings 64:stä ennenkuulumattoman vaihtelevan pelin, jossa on paljon tehtäviä suoritettavana ja paljon asioita löydettävänä. Paradigmin tärkein lisä peliin on ollut se, että pelaaja ei joudu lentämään ennalta määrättyjä reittejä pitkin, vaan voi kulkea missä haluaa. Vapaa seikkaileminen tuo papukaijamerkin pelin kulmaan, sillä maisemat ovat toisenkin vilkaisun arvoisia.



64

Pelin ohjaus on lähes virheetöntä, ja analoginen ohjaustappi tekee erilaisten lentoalusten käsittelemisestä vaivatonta ja johdonmukaista. Musiikki ei ole mitenkään erikoista, mutta äänitehosteet ovat uskomattoman hyviä ja antavat pelille todenmukaisen ja jännittävän tunnun. Kokeilkaa vaikka lentää matalalentoa New Yorkin katujen yllä, ja kuunnelkaa liikenteen ääniä ruuhka-aikaan.

Pilotwings 64 on suurenmoinen peli, siitä ei ole epäilystäkään. Pilotwingsin tasoisen pelin jatko-osalta ei olisi vähempää odotettukaan. Tämän pelin kokonaisvaikutelma saa varmasti paatuneimmankin TV-pelaajan ällistymään. Nintendo on jälleen kerran luonut mestarillisen yhdistelmän grafiikkaa ja pelituntumaa ja näyttänyt mihin Nintendo 64 pystyy. Ja se pystyy vaikka mihin.

EASY GAMING

Kun ensimmäisen kerran nousin gyrokopterilla kiitoradan päästä taivaalle, niin tunsin väristyksiä selkäpiissäni. En saanut silmiäni irti maisemista, minun oli vaikea uskoa että tällainen peli on olemassa. Unohdin tehtäväni saman tien, ja lentelin vain ympäriinsä saarta. En lopettanut ennen kuin polttoainetankki tyhjeni. Tämä peli ei ole hyvännäköinen vaan kaunis. Yksityiskohtien määrä on vaikuttava, eikä grafiikka puuroudu vaikka lentäisi päin seinää.

Kun sitten sain pulssini palaamaan normaalille tasolle ja aloin vakavissani suorittamaan pelin tehtäviä, huomasin että Pilotwings 64:n pelaaminen on erittäin rentouttavaa puuhaa. Se ei ehkä ole yhtä haastava kuin Super Mario 64, mutta paljon rentouttavampi. Pelasin pari kenttää erilaisilla lentolaitteilla, mutta kun meininki kävi liian vaikeaksi, niin tyydyin vain lentelemään sinne tänne pilvenpiirtäjien ja siltojen lomassa. Kun palasin pelin pariin pari päivää myöhemmin, niin selvitin pari kenttää lisää, kunnes jatkoin jälleen päämäärätöntä lentelyä lentelyn vuoksi. Pilotwings 64 on eräänlainen TV-pelivastine musiikin easy listeningille. Ohjaus toimii upeasti, ja analoginen ohjaustappi on täydellinen väline tarkkaan lentoon.

Koska tämä peli on niin omaperäinen, niin sitä on vaikea verrata mihinkään muuhun. Parhaiten se toiminee Nintendo 64:n kykyjen demona. Jos haluaa enemmän haastetta, niin sitä varten on Super Mario 64 ja Wave Race 64. En tarkoita, että Pilotwings 64 olisi huono, se on vain erilainen.

Tohtori Wiili 91

RENTOA

Ne, jotka odottavat Pilotwings 64:n olevan vain edeltäjänsä komeampi kopio, tulevat taatusti yllättymään. Uutuus ei tunnu yhtä välittömältä kuin alkuperäinen. Siinä juoneen pääsi heti mukaan, kun hyppäsi lentokoneesta tuhannen metrin korkeudessa laskuvarjo selässään. Pilotwings 64:ssä mikään ei ole puoliksikaan yhtä stressaavaa, vaan pelaaja voi kaikessa rauhassa lennellä ympäriinsä maisemista nauttimassa. Voi esimerkiksi liidellä vuorten välissä ja napsia kameralla kuvia. Jokaisella tehtävällä on tietysti joku tarkoitus, mutta siitä voi olla välittämättä.

Pilotwings 64 on siis äärimmäisen rento peli. Sekä hyvässä että pahassa mielessä. Joskus kaipaan edellisen osan vauhtia, enkä jaksa ymmärtää miksi viimeinen, helikopterilla lennettävä tehtävä jätettiin pois. Se oli yksi Pilotwingsin kohokohtia. Pilotwings 64:n parissa on hyvä rentoutua kun on taistellut Bowseria vastaan Super Mario 64:ssä ja Tie Fightereita vastaan Shadows of the Empiressa.

Topi 89



Yksityiskohtien määrä on vaikuttava, lentää sitten maaseudulla tai suurkaupungin keskellä.

GRAFIIKKA 91
Upeat maisemat ja vaikuttavat tehosteet. Täydellistä pienintä yksityiskohtaa myöten.

TUNTUMA 90
Ohjaus on suurimmalta osalta helppo, mutta ei kovin helposti opittava. Viihdytyskerroin huippuluokkaa.

ÄÄNET 93
Äänitehosteet tulevat sitä lähemmäksi mitä lähemmäksi niiden aiheuttaja tulee.

HAASTE 89
Lukuisat tehtävät eivät ole helppoja selvitettäviä, mutta kun ne loppuvat, loppuu pelikin.

YHTEENSÄ
Jälleen uusi klassikko Nintendo 64:lle.

90

LUONNE	**Toiminta**
JULKAISIJA	**Sony**
VALMISTAJA	**Single Trac**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Helmikuussa**
PELAAJIA	**1 – 2**
PELIMUISTI	**Salasana**
MUUT KONEET	

Twisted Metal 2

Kaikille niille, jotka nauttivat Twisted Metal -pelin kolaroinneista ja räjähdyksistä on tulossa lisää namia. Osa kaksi on ilmestynyt, ja jälleen oktaaniluku nousee kahteensataan.

Twisted Metal 2:n lokeroiminen ei ole ihan helppo juttu. Koska Sony on ujuttanut peliin erilaisilla näppäinyhdistelmillä toimivia erikoishyökkäyksiä ja kombinaatioita, niin lähinnä oikea sana olisi varmaankin auto-beat 'em up. Yhdistelmien tekemiseen on annettu pitkä lista erilaisia aseita. Pelin tarkoituksena on ajaa kulkuneuvoaan mahdollisimman nopeasti ja mahdollisimman vähin peltivaurioin ja samaan aikaan tuhota niin monta kilpakumppania kuin mahdollista. Seuraavaan kenttään pääsee vasta kun kaikki vastustajat on ammuttu savuaviksi romuiksi.

Ensimmäisen pelin kentät sijoittuivat Los Angelesin eri laidoille. Perusperiaatteiltaan Twisted Metal 2 on sama peli kuin edellisellä-kin kerralla. Peliä pelanneet muistavat, että kaupungista ei ollut paljon jäljellä viimeisen taistelun savujen hälvettyä. Kakkososa lähtee johdonmukaisesti liikkeelle edellisen pelin maisemien raunioista kentässä Quake Zone Rumble ja jatkaa matkaa halki erilaisten kauniiden ja omituisten maisemien kautta maailman. Pelin idea ja toteutus ovat periaatteessa entisellään, ja sekä liikenne että ohjaus tuntuvat tutuilta. Pelin tehnyt Single Trac on keskittynyt enemmänkin pienten parannusten ja lisukkeiden kehittelyyn. Pieniä parannuksia on kuitenkin niin paljon, että listasta ei voi olla vaikuttumatta. Ensinnäkin, tarjolla on neljä erilaista pelityyppiä. Yksinpelissä voi valita kahdeksan kentän turnauksen, jossa viimeinen haaste on tylyn Calypson kohtaaminen (siinä taas yksi beat 'em up -motiivi). Challenge Matchissä kentän ja vastustajat voi valita vapaasti. Kaksinpeli tapahtuu jaetulla ruudulla (lisähienoutena ruudun voi jakaa joko pystysuunnassa tai vaakasuunnassa), ja siinä voi tapella joko toisiaan vastaan tai yhdessä Co-Op Tournamentissa (arvatkaa kumpi on hauskempaa).

Ruhjottavana on kaikkiaan kaksitoista erilaista ajoneuvotyyppiä. Osa niistä on tuttuja edellisestä osasta, kuten esimerkiksi monstertruck Hammerhead ja Mr Grimm, mutta puolet ajoneuvoista on täysin uusia virityksiä. Ajokkeja löytyy joka makuun ja ajotyyliin. On suuria, raskaita ja tappavia kuten esimerkiksi kauhakuormaaja Mr Slam, joka käyttää aseenaan enimmäkseen kauhaansa, sekä pieniä ja nopeita kuten esimerkiksi F1-auto Twister ja poliisiauto Outlaw 2. Tarjonnasta löytyy myös epätavallisempia liikkumavälineitä, kuten esimerkiksi panssariauto Shadow kummitusohjuksineen ja Axel, joka koostuu kahdesta jättimäisestä pyörästä sekä niiden väliin kahlitusta kehonrakentajasta. Jokaisessa kulkuneuvossa on kuularuisku, ja erilaisia pommeja ja ohjuksia voi poimia matkan varrelta. Poimijaansa odottavat napalmi, panssarin lävistävät ammukset, maaliinhakeutuvat ohjukset, aikapommit ja niin edelleen. You name it. Jokaisessa autossa on myös oma erikoisaseensa. Jos tämä kaikki ei vielä riitä, niin erilaisia erikoishyökkäyksiä on parikymmentä kappaletta, esimerkkinä vaikkapa jäädytys tai tappohyppy. Erikoishyökkäykset tehdään perinteiseen beat 'em up -tyyliin ohjaimen näppäinyhdistelmillä.

Huippuhetkiä koetaan Pariisissa, missä voi kaataa Eiffeltornin tai räjäyttää Mona Lisan ja Hong Kongissa, missä voi ajaa tunnelissa juna kintereillään.

Kuten sanottu, taistelu käydään kahdeksalla erilaisella kentällä. Niissäkin on tehty silminnäkyviä parannuksia edelliseen peliin verrattuna. Kentät ovat huomattavasti komeamman näköisiä ja suurempia ja vaihtelevampia. Niissä on myös paljon oikoteitä ja muita yllätyksiä. New Yorkissa taistelu käydään pilvenpiirtäjän katolla, joten virheliikkeisiin ei ole pahemmin varaa. Antarktiksella liukastellaan jäällä ja lumella, ja Amazoniassa ajetaan hehkuvalla laavalla. Huippuhetkiä koetaan Pariisissa, missä voi kaataa Eiffeltornin tai räjäyttää Mona Lisan ja Hong Kongissa, jossa voi ajaa tunnelissa juna kintereillään. Vaikeusasteen ja muut asetukset asetetaan valikosta tavalliseen tapaan, ja pelin vaikana voi vaihtaa kamerakulmaa tai lisätä peilejä tutkia ja muuta mukavaa.







Yksi Twisted Metal 2:n huippuhetkiä: Eiffel-tornin räjäyttäminen ja sen jäännösten käyttäminen siltana yli Pariisin kattojen. Kuten kuvista näkyy, kaksinpelissä ruudun voi jakaa makunsa mukaan joko pystysuorassa tai vaakasuorassa.



Kenttien ja erilaisten kulkuneuvojen suuri määrä lupaa pitkiä, rankkoja ja vaihtelevia otteluita Twisted Metal 2:n kaksinpelivaihtoehdossa.





2HOT4U?

On aina yhtä mukavaa ajella rankoilla autoilla ja räjäytellä muita pirstaleiksi. Tämä on autonmurskauspeli, joka ei muistuta lainkaan Destruction Derbyä. Grafiikka ja ohjaus eivät DD2:n tasolle yllä, mutta lopputulos saattaa kuitenkin olla hauskempi. Sony on ollut hyvin avokätinen erilaisten erikoistoimintojen ja spesiaalihyökkäysten kanssa – kaikkia hienouksia ei ehdi millään edes käyttämään.

Alkuperäistä peliä pelatessani valitin mm. liian tummasta grafiikasta ja liian lyhyistä ja helpoista radoista. Valittaminen näyttää auttaneen. Jatko-osan radat ovat vaativia ja suuria, eikä tästä pelistä selvitä yhden iltapäivän aikana. Jaksaako pelin pelata yksinään läpi, se taas on toinen juttu.

Pelin todellinen vahvuus on kaksinpelimahdollisuus. Jaettu ruutu toimii hienosti, ja lisäpisteitä ropisee näppärästä lisätoiminnosta, jonka avulla ruudun voi jakaa mielensä mukaan joko vaaka- tai pystysuorassa. Tuhlasimme Martin kanssa tuntitolkulla kallisarvoista työaikaa räjäytellessämme toisiamme palasiksi Pariisin kapeilla kujilla, ja se jo kertoo paljon pelin viihdyttävyydestä. Olimme koukussa jo ennen kuin huomasimme, että Eiffel-tornin voi kaataa ja Pariisin kattojen päällä voi ajaa...

Twisted Metal 2 on pakko-ostos ensimmäisen osan faneille ja hyvä valinta kaikille niille, jotka haluavat päästä purkamaan aggressioitaan.

Odotan jännityksellä seuraavaa osaa. Koska Sony kuunteli minua edellisellläkin kerralla, niin tässä pari ehdotusta Twisted Metal 3:een. Se saisi olla täysin 3D, grafiikka vielä parempaa, ajotuntuma kuin Sega Rallyssa ja mahdollisuus rakentaa oma auto. Kuunnellaanko siellä?

Joonas 85



I DROVE ALL NIGHT

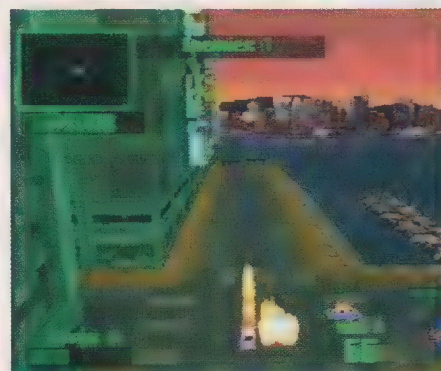
Twisted Metal 2 ottaa pitkän loikan eteenpäin edellisestä osasta. Grafiikka on parantunut, vaikka vieläkään ei aina osaa sanoa, onko horisontin pikselimöykky toinen auto vai megatonnin ydinräjähdys.

Ohjattavuus ei ole niitä parhaita, sillä välillä tuntuu siltä kuin istuisi pelkääjän paikalla eikä ratin takana, kun auto syöksyy holtittomasti suoraan vastustajan ohjuskeskitykseen. Muutaman kerran joutuu ottamaan rankasti turpiinsa, ennen kuin löytää nappulayhdistelmistä oikeat erikoishyökkäykset.

Vauhtia ja vaarallisia tilanteita piisaa, mutta jännitystä enemmän vasta kaksinpelissä. Sonylla on ilmeisesti vihdoin ja viimein alettu kuunnella PlayStationin omistajien suurinta valituksen aihetta: kaksinpelimahdollisuuksien puutetta – linkkikaapelisysteemi on harvojen ulottuvilla. Hyvin toteutettuna jaetun ruudun kaksinpeli on yksi parhaita myyntivaltteja, ainakin muuten keskinkertaisissa peleissä.

Tommi 83







GRAFIIKKA **80**
Nopeaa ja valoisaa, mutta polygonien välkkymistä on liikaa.

TUNTUMA **83**
Paljon (liikaa?) erikoistoimintoja ja kohtuullisen toimiva ohjaus.

ÄÄNET **78**
Sopivan aggressiivinen musiikkimatto ja siistejä äänitehosteita.

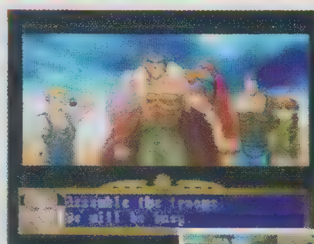
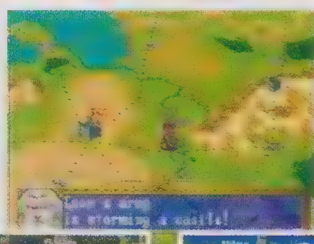
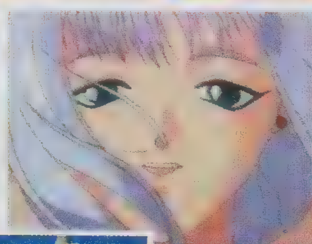
HAASTE **86**
Yksinpelinä haastava, mutta varsinaiseen hupaan päästään vasta kaksinpelissä.

YHTEENSÄ
Hauskan idean parempi vedos. Kaksinpelinä loistava.
84

LUONNE	**Strategia**
JULKAISIJA	**Working Designs**
VALMISTAJA	**Sega**
JAKELU	**Import**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muisti**
MUUT KONEET	

Dragon Force

Pelkästään konsolille kehitetyt strategiapelit ovat melko harvinaisia ilmestyksiä. Japanissa niitä kuitenkin riittää, yksi niistä on ilmestynyt vastikään Saturnille.




Legendra-mantereella on kahdeksan toisiaan vastaan sotivaa kuningaskuntaa. Pelaaja valitsee kuuden väliltä. Jokaisella kuningaskunnalla on oma kulttuurinsa, hallitsijatyyppinsä ja omat sotilaansa. Pelin aikana pelaaja joutuu ratkaisemaan tehtävän, joka riippuu valitusta kuningaskunnasta. Tehtävänä on löytää kahdeksan urhoa, jotka pystyvät pysäyttämään pelin antagonistin, Mardukin. Ennen sitä täytyy kuitenkin ratkaista kuningaskunnan ongelmat. Jokaisessa maassa on ryöväri, perintöruhtinas tai ilkeä velho, joka täytyy raivata pois tieltä. Sisäpoliittisten ongelmien ratkaiseminen ei ole kovin vaikeaa, sillä aina löytyy lojaaleja alamaisia, jotka ovat valmiita heittäytyvään taisteluun kuninkaan ja marjapiirakan puolesta.

Pelin alkuvaiheissa vasallit ovat kehnoja maataisteluissa eivätkä pysty kontrolloimaan kovin montaa sotilasta. Jokaisen onnistuneen taistelun jälkeen vasallin ja hänen sotilaidensa taidot kasvavat sodankäynnin saralla. Jokaisen pelin jälkeen vasalli saa palkkion, joka näyttää aivan mitalilta. Vasallit voi jättää palkitsematta, jos niin haluaa. Prenikan voi myöntää vaikka itselleen. Alamaisten hyvinvoinnista kannattaa pitää kuitenkin huolta, sillä mikään ei pilaa monarkin päivää yhtä pahasti kuin proletariaatin diktatuuri.

Dragon Forcen taistelut ovat yksinkertaisia. Ennen kuin kaksi armeijaa ottavat yhteen, pelaaja kehittää strategian. Huomionarvoisia seikkoja ovat vihollisen armeijatyyppi, sotilaiden määrä, vihollisen kenraalin käyttämä strategia sekä vihollisen hallussa olevat taikakeinot. Taistelu on voitettu vasta kun vastustajan armeijan komentaja on lyöty. Se tapahtuu useimmiten niin, että armeijoiden komentajat käyvät kaksintaistelun. Kaksintaistelun hävinnyt osapuoli joko haavoittuu kuolettavasti, kuukahtaa tai joutuu vangituksi. Vangitut sotapäälliköt saavat pelin päätteeksi mahdollisuuden liittyä voittajan armeijaan, mikä voi olla hyvä apu menestyneelle maailmanvaltijaalle rajaneuvotteluissa.

Dragon Force on kohtuullisen omaperäinen strategiapeli, jossa on pari mukavaa yllätystä. Valituksen aiheita ei ole kovin monta, mutta ne ovat sitäkin raskaampia. Ensinnäkin kaikki tapahtuu liian hitaasti, ja taistelut käyvät sitä yksitoikkoisemmiksi mitä pitemmälle peli etenee. Jos pitää strategiapeleistä, ei ole kärsimätön eikä tuskastu pitkäpiimäisiin tilanteisiin, niin tällä pelillä on tarjottavaan viikkotolkulla intensiivistä pelaamista.

HUPA MUTTA TYLSÄ

Dragon Force vaikutti aluksi lupaavalta peliltä, mutta parin tunnin tiiviin pelaamisen jälkeen oli pakko antaa periksi. Voitin ihan liian monta taistelua välittämättä pätkänkään vertaa strategiasta. Viholliset vaikuttivat käyvän heikommiksi ja heikommiksi samaan aikaan kun peli kävi tylsemmäksi ja tylsemmäksi. Harmillista, sillä minä todellakin pidän strategiapeleistä ja olen tyytyväinen siitä, että strategiarintamallakin on vihdoin alkanut tapahtua. Tähän mennessä vain Tactics Ogre ja Command & Conquer ovat yltäneet odotusteni tasolle. Jostain kumman syystä onnistuneet strategiapelit tuntuvat karttavan 32-bittisiä konsoleita. Olen kuitenkin varma siitä, että tilanne muuttuu Squaren tulevan PlayStation-pelin, Final Fantasy Tacticsin myötä.

Martti 80

EI OLE COMMAND & CONQUER

Roolipelivaikutteinen strategiapeli vaikuttaa lupaavalta, ja Dragon Force alkaa vakuuttavasti. Japanilaisvaikutteet tuntuvat vahvasti, ja alkukuvien jälkeen olin jo varma, että olin löytänyt uuden suosikkipelini.

Valitettavasti Dragon Force ei pötki pitkälle, ja parin tunnin pelaamisen jälkeen koko touhu alkaa vaikuttaa mielenkiinnottomaita ja mitäänsanomattomalta. Oli miten innokas rooli- ja strategiapelifani tahansa – Dragon Force ei kestä pitkään.

Topi 78

GRAFIIKKA 81
Yksinkertaista mutta sievää grafiikkaa, josta löytyy pari yllätystä.

TUNTUMA 78
Dragon Force käy pitemmän päälle tylsäksi ja yksitoikkoiseksi.

ÄÄNET 83
Mukavaa, inspiroivaa ja ennen kaikkea vaihtelevaa musiikkia.

HAASTE 85
Erilaiset tehtävät ja hidas tempo pidentävät pelin elinikää.

HAASTE
Viihdyttävä, mutta valitettavan pitkäpiimäinen strategiapeli.
79

Virtua Fighter 2

Tottakai Sega haluaa siirtää yhden suurimmista menestyksistään myös Mega Drivelle, mutta onko 16-bittisestä Virtua Fighter 2:sta mihinkään, vai onko kokeilu tuomittu epäonnistumaan?

LUONNE	Beat 'em up
JULKAISIJA	Sega
VALMISTAJA	Sega
JAKELU	
MYYNNISSÄ	Nyt
PELAAJIA	1 – 2
PELIMUISTI	
MUUT KONEET	Game Gear



Jos haluaa konvertoida monimutkaisen, kolmiulotteista polygonigrafiikkaa käyttävän pelin 16-bittiseen koneeseen, niin monesta asiasta täytyy luopua. Mega Driven Virtua Fighter 2:ssa on vain kahdeksan hahmoa. Lion ja Shun Li jäivät lomalle, joten kyseessä on ennemminkin alkuperäisen Virtua Fighterin Mega Drive -versio. Alkukuvia ja taustojakin on yksinkertaistettu rankasti eikä mistään 3D:stä kannata puhua. Sen sijaan kaikki erikoishyökkäykset on saatu mukaan, vaikkakin yksinkertaistettuina versioina. Valikkoruudusta löytyy Arcade ja VS Mode, eli vastustajana on tietokone tai elävä opponentti. Sen enempää tästä pelistä ei ole kerrottavana. Kaikkien beat 'em up -pelien tapaan Virtua Fighter 2:n idea ja tarkoitus on kaikkien tajuttavissa. Ei kun mättämään kaveria kuonoon.





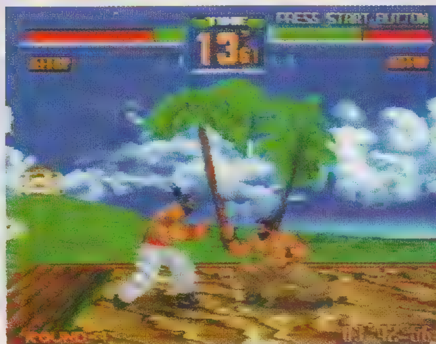
VIKATIKKI

Yleensä minua vain naurattaa, kun näen pelitalojen yrittävän puristaa menestystuotteesta kaiken irti konvertoimalla se väärälle koneelle. Esimerkkinä vaikka Game Boyn Killer Instinct... Tämä on kuitenkin jotain hirvittävää, eikä naurata vähääkään. Sega ei ole ainoastaan munannut valitessaan Mega Driven Virtua Fighter 2:n alustaksi, vaan myös konversio on mennyt täysin susille. Mega Drivelle on täysin mahdollista tehdä upeita pelejä, mutta Sega on mennyt siitä missä aita on matalin, eikä ole malttanut kehittää kunnollista 16-bittistä peliä Virtua Fighter 2:n hahmojen ja konseptin ympärille. Asiaa pahentaa vielä se, että jumalasta seuraava AM2 on lainannut nimensä tälle katastrofille. En tietenkään odottanut 3D-grafiikkaa ja polygoneja, mutta kunnollinen beat 'em up ei olisi ollut liikaa vaadittu.

Mutta kun ei niin ei. Virtua Fighter 2:n Mega Drive -versio näyttää surkealta. Jos siinä ei olisi siistejä alkukuvia ja taustoja, niin peliä voisi erehtyä pitämään PC:lle tehtynä shareware-ohjelmana. Grafiikka on kamalaa ja hahmot liikkuvat jäykästi ja nykivästi ja... Lista on pitkä mutta minä en jaksa täyttää koko sivua pelkillä puutteilla. Älkää kuvitelkokaan ostavanne tätä peliä, hyvät ihmiset! Segalla on syytä miettiä asioita uudelleen.

Joonas 45







KUN EI VAAN TOIMI

Aiemmin menestyneen pelin konvertoiminen paremmalle konsolille on yleensä menestyksen tae, mutta Virtua Fighter 2:n konvertoiminen Mega Drivelle on yritys, joka on tuomittu epäonnistumaan jo alkuunsa. En ole ihan yhtä pessimistinen kuin Joonas, vaikka hänen mielipiteensä onkin perusteltavissa.

Virtua Fighter 2:n kaltaisen pelin Mega Drive -konversio ei voi millään yltää ennakko-odotusten tasolle. Grafiikka, äänet ja pelattavuus jäävät maalista koneen rajoitusten vuoksi. AM2 on kerrankin mokannut. Näillä eväillä peli ei yksinkertaisesti toimi. Kuuluisasta ja arvostetusta pelistä on tullut pelkkä sivuhuomautus Mega Driven pitkään pelilistaan.

Martti 54

GRAFIIKKA 55
Pilailevatko ne kanssamme?

TUNTUMA 55
Teoriassa ihan hyvä, mutta kuka siitä välittää?

ÄÄNET 75
Sujuvia, mutta beat 'em upeja ei pelata musiikin takia.

HAASTE 51
Ei tiedä itkisikö vai nauraisiko.

YHTEENSÄ
Kolaus Segan hyvälle maineelle.

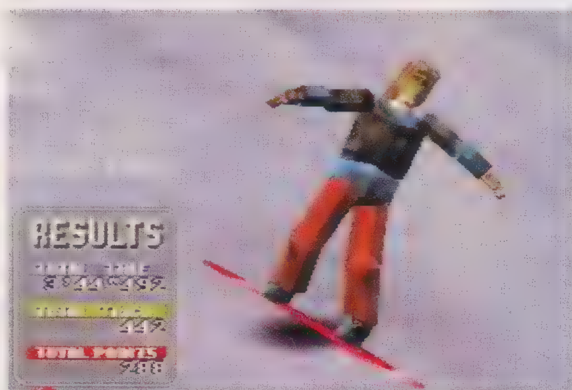
49

LUONNE	**Urheilu**
JULKAISIJA	**Sony**
VALMISTAJA	**Sony**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Maaliskuussa**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
MUUT KONEET	



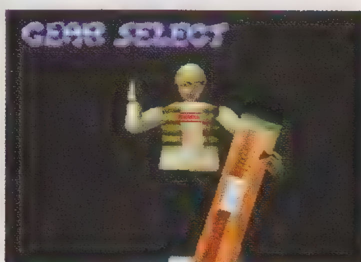
COOL boarders

Kiinnostaako snoukkailu? Kuulostaako laudankanppaleen päällä tasapainoilu 150 kilometrin tuntivauhdissa hyvältä? Olisiko mukavaa kieriä lumessa tai tehdä onnistunut 540 asteen tailgrab? Jos vastaus on kyllä, unohda Cool Boarders.









Pelaaja saa itse valita hahmolleen vaatteet ja laudan. Idea kuulostaa paremmalta kuin karsea lopputulos. Tässä yksi esimerkki pelin tekijöiden epä-coolista mausta.





Lumilautailu on tätä nykyä ennennäkemättömän suosittu harrastus. Puolet hiihtokeskusten laskettelijoista ovat lumilautailijoita, ja laudan voi ostaa vaikka Anttilasta. Lumilautapelejä ei markkinoilla sitävastoin juuri ole. Ehkä syy on siinä, että lumella laskettelemisen tunnetta on vaikea luoda konsolilla. Sonya se ei ole kuitenkaan estänyt yrittämästä.

Cool Boardersin kilpailun idea on laskettella mäkeä alas niin nopeasti kuin mahdollista ja tehdä paljon temppuja matkan varrella. Vaikeusasteita on kolme erilaista. Helpoimmassa rinteessä on pari töyssyä ja muutama hassu este. Vaikein rinne on jyrkkä, täynnä tiukkoja mutkia ja esteitä. Vaikeusastetta kasvattavat myös pystysuorat jyrkänteet. Alas pääseminen ei ole helppoa: liian tiukasti otetuissa kurveissa hukkaantuu kallista aikaa ja radalla oleviin esteisiin jää helpoisti jumiin.

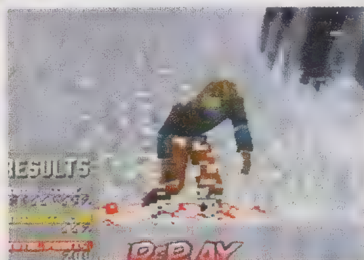
Radoilla on suuria hyppyreitä, joiden kohdalla pelaajan odotetaan tekevän pelin tarjoaman temppuvaraston kikkoja. 360 astetta on aika helppoa. Vaakakierähdyksen lisäksi tarjolla on voltti eteen- ja taaksepäin, mutta siinä ne temput sitten ovatkin. Pisteitä jaellaan temppujen mukaan ja niitä täytyy saada tietty määrä ennen kuin pääsee seuraavalle radalle. Koska pisteitä pääsee tekemään vain suurilla hyppyreillä, loppumatka rinnettä alas on aika tapahtumaköyhää.

Grafiikka muistuttaa tyyliltään Tomb Rai-





Hei me snoukataan! Lumilautapeli on Sonylta loistava idea, mutta ikävä kyllä rinteitä on niin vähän ja ne ovat niin yksitoikkoisia, että taitojaan ei pääse näyttämään.



Äänipuolen kruunaa munaton autotallirokki, jota ei pitäisi coolina edes Beavisin ja Buttheadin naapuri Stuart.



deria. Kulmikas grafiikka on animoitu kohtuullisen hyvin, ainakin pelihahmon osalta. Lumilautailussa vaatteet tekevät miehen, ja se on otettu pelissä huomioon niin, että pelaaja saa itse valita lautansa koristelut ja pelihahmon asustuksen. Ulkonäöllä ja laudan valinnalla ei ole mitään tekemistä varsinaisen pelaamisen kanssa, ja sen vuoksi idea tuntuu turhalta puuhailulta.



Sonylla on ilmeisesti pidetty tärkeimpänä sitä, miltä Cool Boarders näyttää. Päävalikossa, kohdan Sound alta löytyy kuva mikseristä, jolla voi valita kuunneltavakseen kahdeksasta eri kappaleesta mieleisensä. Cooliutta tavoitellaan kissojen ja koirien kanssa. Valitettavasti musiikki on simpanssitasoista, yksitoikkoista garage-rokkia.

Sony on tehnyt viimeisen vuoden aikana koko joukon hyviä urheilupelejä, mutta Cool Boarders ei kuulu siihen joukkoon. Snoukkailun tuntu puuttuu, eikä pelkkä grafiikka jaksa innostaa kovin pitkään.





KLONK

Jostain kumman syystä joka kerran kun törmää johonkin, kuuluu "klonk." Kulki sitten hiipimisvauhtia tai syöksylaskua, törmäsi sitten lumipenkkaan tai graniittimuuriin. Ridge Racerista tuttua klonk-ärsytystä pahempaa on selostajan amerikkalaistyylinen intoilu. Äänipuolen surkeuden kruunaa munaton autotallirokki, jota ei pitäisi coolina edes Beavisin ja Buttheadin naapuri Stuart.

Ohjaus on kökkö; jos törmää johonkin ja tekee pari ukemia, niin lautaa saa vääntää takaisin oikeaan suuntaan niska limassa. Kun rinteisiinkin on upotettu ystävällisesti hiidenkiviä, niin ohjaimen kanssa saa taistella.

Pelissä on kieltämättä hauskatkin puolensa. Kun ensimmäisen kerran onnistuu tekemään puolivoltin eteenpäin ja päätyy kyntämään lumeen vakoa snoukkarin naamataululla, niin siinä on naurussa pitelemistä. Paras tapa päästää pellekuteisiin pukeutunut polygonisnoukkari kärsimyksistään on hypätä ja tehdä vaakakierre – suoraan alas jyrkänteeltä.

Tommi 62

PIINALLISTA

Sonylla on ihan oikea idea 2 Xtremessä ja Cool Boardersissa. Ongelmana on se, että pelit ovat aivan liian pitkäpiimäisiä. Se mikä vaikuttaa aluksi lupaavalta, ei kehity mihinkään. Kun sitten grafiikka ja ohjaus on jätetty keskeneräisiksi, niin minua alkaa väsyttämään.

Design-asusteiden ja -lautojen idea olisi ollut loistava, ellei pelin tekijöillä olisi niin karmea maku. Yhtä kamalia ovat musiikkivalinnat ja selostajan "go" ja "yeah"-huudot. Minua melkein hävettää pelata Cool Boardersia. Eikä se ole lainkaan mukavaa.

Topi 60

GRAFIIKKA 82
Kohtalaisen siistiä, mutta omalla tavallaan rasittavaa.

TUNTUMA 64
Esteisiin juutuu helposti, ja lauta panee vastaan koko matkan.

ÄÄNET 48
Hyviä äänitehosteita, mutta musiikkikappaleita ei erota toisistaan.

HAASTE 57
Välillä erittäin vaikea, mutta tekemistä ei ole tarpeeksi.

YHTEENSÄ
Sony yrittää olla cool, mutta epäonnistuu.

61

Käytettyjä TV-pelejä

Nintendo

	100
Family	175
Values	195
Acrobat	135
	270
	190
cs	175
World	100
ntfoot	240
hting	240
	195
Obelix	270
	135
htmare	135
orever	240
eturns	175
h (Scoope)	65
ls-D.D.	135
ls-Battlem.	175
Butthead	195
The Beast	240
e Best	135
rooper	310
e From M.	340
	135
k	195
kies	135
	175
an	240
Fire 2	340
l Hockey	135
	195
	270
ny	270
odder	340
ces	270
ia 4	135
ia 5	270
Basket	135
ster	270
r 3	135
ck	175
er	135
er 2	195
s	135
er	175
	195
at Island	175
or	175
ck	195
win	100
R.Superman	135
on Man	240
hter	195
rike	195
Soccer	100
Kong C.1	270
Kong C.2	325
Kong C.3	380
	270
	270
ragon 5	135
	175
	175
Lair	85
quest	135
m Jim	195
m Jim 2	270
at	135
	155
seball	135
Heat	135
og	100
y Special	340
ch Soccer	135
cer	135
cer'96	195
cer'97	310
M.Quest	310
nt	135
urai	135
k	135
es	270
es the movie	270
for Real	175
lea	135
ames	100
	135
ntrol	240
Ghosts	135
	270
op	100
cus Mystery	270
	175
One Golf	175
	135
Red October	135
es	135
f Time	240
e Hulk	175
ones Adv	240
s Tour	135
rstar Soccer	195
Star DeLuxe	340
onnors	195
c	135
dden 93	100
dden 94	125
dden 65	175
edd	195
ok	270
Park	195
Park 2	270
eague	175
n Player.Man.	195
	135
stinct	155
thurs World	270
Dreamcourse	270
Ghosttrap	270
Funpack	340
S.F.House	135
	175
wer Man	135
ion Hero	135
	135
of M.Ninja	195

Lemmings 1	195
Lemmings 2	270
Lion King	340
Looney Tunes	195
Lord of the Rings	240
Lost Vikings	135
Magic Sword	135
Mario Paint +Mus	270
Mask	340
Maximum Carnage	240
Mechwarrior	175
Mechwarrior 3050	270
Mega Man X	240
Mega Man X2	340
Mega Man X3	340
Mega Man 7	340
Mickey Mania	240
Mickey Mouse	195
Micro Machines	195
Mighty Maxx	195
Mortal Kombat	175
Mortal Kombat 2	270
Mortal Kombat 3	310
Mortal Kombat 3 Ulti.	340
NBA Jam	195
NBA Jam Tour. Ed.	240
NBA Live'95	240
NBA Live'96	270
NBA Live'97	310
NHLPA Hockey '93	100
NHL Hockey'94	135
NHL Hockey'95	175
NHL Hockey'96	270
NHL Hockey'97	325
Nigel Mansel Rac.	270
Nigel M. Indy Car	270
Olympic S. Games	310
Oscar	310
Pagemaster	195
PGA Tour Golf	175
PGA Tour Golf'96	195
Pilotwings	135
Pinball Dreams	310
Pinball Fantasies	310
Pinochio	340
Pitfall	175
Pocky & Rocky	175
Pocky & Rocky 2	270
Popolous	240
Popolous 2	270
Porky's Pig	175
Power Drive	195
Power Monger	270
Power Rangers	295
Prehistoric Man	195
Primal Rage	175
Prince of Percia	135
Prince of Percia 2	270
Probotector	135
Puzzle Booble	270
R-Type	100
Realm	270
Return of Jedi	310
Rise of the Robots	135
Robocop vs Term.	240
Rock´n Roll Racing	340
Ryan Giggs Footb.	135
Scoope inkl. 6 spel	270
Secret of Evermore	310
Secret of Mana	340
Separation Anxiety	240
Sensible Soccer	155
Side Pocket	310
Sim City	195
Sim City 2000	325
Shadow Run	135
Shaq Fu	175
Skyblazer	135
Slammasters	195
Smash T.V.	135
Smurfarna	270
Soccer Kid	135
Soulblazer	195
Sparkster	195
Spectre	135
Spiderman / X-Men	195
Stargate	240
Star Trek:Starfleet	270
Starwing	135
Street Fighter 2	135
Street Fighter 2 Turbo	195
Street Fighter Alpha 2	340
Street Racer	240
Stunt Race FX	195
Sunset Riders	195
Super Adv. Island	195
Super Battletank	135
Super Battletank 2	135
Super Bomberman	195
Super Bomberman 2	240
Super Bomberman 3	340
Super D.Dragon	135
Super Dropzone	135
Super E. Strikes Back	270
Super Game Boy	195
Super M. All Stars	195
Super Mario Kart	270
Super Mario World	175
Super Mario World 2	310
Super Metroid	195
Super Morph	135
Super Off Road	240
Super Punch Out	195
Super Soccer	100
Super Star Wars	195
Super Street Fighter 2	380
Super Swiw	135
Super Tennis	135
Super Turrican	135
Super Turrican 2	270
Syndicate	310
Terranigma	340
Tetris Attack	270
Tetris & Dr Mario	270
Theme Park	310
Tintin i Tibet	270
Tiny Toon	195
Tiny Toon:W.Sports	270
Top Gear	270
Top Gear 2	310
Top Gear 3000	340

Total Carnage	100
Toy Story	340
Troy Aikman Footb.	135
True Lies	270
Tuff E`Nuff	135
Turn & Burn	270
Turtles IV	195
Turtles Tour.Fighters	340
Unirally	240
U.N. Squadron	135
Utopia	270
Val D`Ise`re Champ.	175
Virtual Bart	135'
Virtual Soccer	175
Vortex	135
Warlock	195
Waterworld	270
Whizz	310
Wing Commander 1	190
Wing Commander 2	195
Winter Olympics	195
Wolfenstein 3d	240
World Class Rugby	135
World Cup Striker	135
'World Cup USA	135
World League Basket	100
World Master Golf	195
Worms	360
Wrestlemania	135
Wrestlemania 2	195
X-Zone (Scoope)	65
Yogi Bear	270
Yoshies Safari (Scoope)	195
Young Merlin	135
X-Men	310
Zelda III	195
Zero the Kamikaze	240
Zombies	195

Game Boy

Addams Family	100
Adv.Island	100
Aladdin	155
Alien 3	85
Alleyway	85
Asteriods & Missle	85
Asterix	135
Bad'n'Rad	65
Ballon Kid	85
Bamse	155
Bart Simpson´s	85
Batman	100
Batman 2	100
Batman Forever	155
Battle of Olympus	135
Battletoads	85
Best of the Best	100
Blades of Steel	85
Blues Brothers	85
Bomberman	125
Bomb Jack	100
Boulder Dash	85
Boxxle	85
Bubble Bobble	135
Bubble Ghost	85
Bugs Bunny	100
Burai Fighter DeLuxe	65
Castlevania 1	85
Castlevania 2	100
Centipede/Millipede	100
Chase H.Q.	100
Chessmaster	180
Choplifter 2	125
Cool Spot	100
Crystal Quest	65
Cutthroat Island	100
Daffy Duck	125
Darkwing Duck	135
Desert Strike	135
Donkey Kong	135
Donkey Kong Land	155
Double Dragon	85
Double Dragon 2	100
Double Dragon 3	125
Dr. Franken	100
Dr Mario	100
Dragons Lair	65
Duck Tales	100
Duck Tales 2	125
Dynablaster	85
Earthworm Jim	155
4 in One Fun Pack	100
F-1 Race + 4 play ad.	135
FIFA Soccer	135
FIFA Soccer'96	155
FIFA Soccer'97	175
F.Fantasy Mystic Q.	155
F.Fantasy Legend	340
Final Fantasy 2	340
Final Fantasy 3	340
Flintstones	100
Fortified Zone	50
Fortress of Fear	50
Galaga/Galaxian	100
Gameboy Gallery	100
Gargoyles Quest	65
Gaunlet 2	100
Godzilla	85
Ghostbusters 2	100
Golf	65
Gradius	65
Gremlins 2	85
Home Alone	100
Hook	100
Humans	85
Hunchback	65
Hunt for Red October	65
Hyper Load Runner	50
Jetsons	100
Joe & Mac	100
Jungle Book	135
Jungle Strike	155
Jurassic Park	135
Kid Ikarus	125
Killer Instinct	135
King of the Ring	100
King of the Zoo	65
Kirbys Dreamland	125

Kirbys Pinball Land	135
Krusty´s Fun House	100
Kung Fu Master	85
Kwirk	100
Lion King	155
Little Mermaid	135
Looneys Tunes	100
Marble Madness	85
Mario Picross	135
Mario & Yoshi	100
Marius Mission	65
Max	65
McDonaldland	100
Mega Man 1	125
Mega Man 2	125
Mega Man 3	155
Mega Man 4	175
Mega Man 5	190
Metroid 2	155
Mickey Mouse	125
Mickey´s Dang.Chase	125
Mickey Mouse 5	135
Micro Machines	125
Micro Machines 2	175
Miner 2049	65
Mortal Kombat 1	135
Mortal Kombat 2	155
Mortal Kombat 3	175
Motorcross Mania	100
Mysterium	65
Nail Scale	65
Navy Seals	65
NBA Jam	135
NBA Jam Tour. Ed.	155
NBA Live'96	135
NHL Hockey'95	135
NHL Hockey'96	175
Nemesis	65
Nint.World Cup	85
Olympic Games	155
Pac Man	125
Paperboy	100
PGA European Tour	125
PGA Golf'96	155
Pinochio	175
Pochahontas	175
Popeye 2	100
Pop Up	65
Power Race	85
Prince of Persia	85
Prince Valiant	65
Probotector	85
Pyramids of Ra	65
Q-Billion	65
Q-Bert	65
Qix	65
R - Type	65
Radar Mission	85
Rescue Mission	65
Resc. of P.Blobette	65
Return of Jedi	155
Revenge of Gator	85
Robin Hood	100
Robocop	100
Roger Rabbit	100
Shadow Warriors	65
Side Pocket	100
Simpson´s	85
Skate or Die	85
Smurfarna	155
Sneaky Snakes	100
Snoopys	85
Solar Striker	65
Solomons Club	85
Space Invanders	135
Speedy Gonzales	135
Spiderman	85
Stargate	100
Star Trek	100
Star Wars	135
Street Fighter 2	155
Sumo Fighter	85
Super Kick Off	100
Super Mario Land 1	100
Super Mario Land 2	155
Super Mario Land 3	155
Super R.C. Pro Am	135
Swamp Thing	65
Sword of Hope	100
Tale Spin	180
Tarzan	135
Tennis	65
Terminator 2	65
Tetris	85
Tetris 2	135
Tiny Toon	125
Tiny Toon 2	135
Tom & Jerry	100
Tom & Jerry 2	135
Top Ranking Tennis	65
Toy Story	175
Track & Field	135
Track Meet	100
True Lies	125
Turtles	85
Turtles 2	100
Turn & Burn	135
Turrican	65
Ultima: Runes of v. 2	165
Universal Soldier	65
Warioblast	100
Word Zap	65
WWF Superstars	100
WWF Superstars 2	135
Yogi Bear	100
Zelda 4	155

Xenon 2	65

SEGA Mega Drive

68 Attack Sub	155
Abrams Battletank	135
Addams Family	190
Addams Family V.	195
Adv. of Batman & Robin 240	
Aero Blasters	85
Aero the Acrobat	135
Afterburner 2	135
Agassi Tennis	135
Aladdin	195
Alex Kid	135
Alien 3	175
Alien Storm	65
Alisia Dragon	65
Altered Beast	50
Amazing Tennis	135
Andretti Racing	195
Animaniacs	175
Another World	125
Aquatic Games	135
Arcades Revenge	135
Arch Rivals	85
'Ariel Little Mermaid	195
A.Palmer Golf	135
Arrow Flash	85
Art Alive	65
Art of Fighting	195
Asterix	195
Asterix 2	270
Atomic Runner	85
A T P Tennis	240
Australian Rugby	100
Ball Jacks	100
Ballz 3D	175
Barkley Basket	175
Bart´s Nightmare	135
Bart vs Space Mutants	135
Batman	155
Batman Returns	175
Batman Forever	195
Battle Squadron	100
Battletoads& D.D.	175
Bill Walsh Col.Footb.	85
Blades of Vengance	135
Blodshoot	175
B.O.B.	135
Bodycount	135
Bonanza Bros	135
Boogerman	195
Brutal	155
Bubba´n Stix	135
Bubsy	175
Bubsy 2	195
Buck Rogers	100
Budokan	175
Bugs Bunny	310
Bulls vs Blazers	100
Bulls vs Lakers	100
B. Douglas Boxing	85
Califor. Games	135
Cannon Fodder	270
Captain America	100
Captain Planet	135
Castlevania	155
Castle of Illusion	175
Centurion	195
Chakan	100
Chaos Engine	175
Chiki Chiki Boys	100
Choplifter 3	195
Chuck Rock	135
Chuck Rock 2	175
Clayfighter	195
Columns	100
Combat Cars	175
Comix Zone	135
Cool Spot	195
Corporation	135
Cosmic Spacehead	100
Crack Down	100
Crew Ball	135
Cutthroat Island	135
Cyberball	100
Cyborg Justice	175
DJ Boy	85
Dark Castle	65
D. Robinson Basket	100
Davis Cup Tennis	135
Death of Superman	155
De Cap Attack	100
Desert Demolition	195
Desert Strike	175
Dick Tracy	100
Dini Dini Soccer	135
Disney Collection	240
Donald Duck M-Mall.	195
Double Dragon	100
Double Dragon 2	195
Double Dragon 3	240
Dracula	175
Dragon	175
Dragons Fury	135
Dragons Revenge	175
Dr. Robotniks	195
Dungeon & Dragons	135
Dynamite Duke	135

Dynamite Headdy	100
Dune 2	310
EA Hockey	50
EA Double Header	65
EA Sports Tennis	195
Earthworm Jim	195
Earthworm Jim 2	270
Ecco the Dolphin	135
Ecco the Dolphin 2	195
El Viento	100
Elitserien`95	100
Elitserien`96	175
E. Holyfield Boxing	135
Empire of Steel	100
Eswait	135
Eternal Champions	135
European Club Soccer	85
Ex-Mutants	135
Exo Squad	100
F-1 Racing	195
F-1 World Racing	240
F-117 Night Storm	195
F-15 Strike Eagle 2	240
F-22 Interceptor	100
Faery Tales	85
Fantasia	175
Fantastic Dizzy	135
Fatal Fury	135
Fatal Futy 2	175
Fatal Labyrint	100
Fatal Rewind	65
Ferrari Grand Prix	195
FIFA Soccer	85
FIFA Soccer'95	135
FIFA Soccer'96	175
FIFA Soccer'97	310
Fire Shark	135
Flashback	135
Flicky	100
Flintstones	195
Flintstone the Movie	240
Forgotten Worlds	100
G-Loc	100
Gadget Twins	135
Gaiares	135
Gain Ground	85
Galaxy Force 2	100
Garfield	195
Gauntlet 4	175
General Chaos	175
G. Foreman Boxing	85
Ghostbusters	135
Ghouls´n Ghosts	100
Global Gladiators	135
Gods	100
Golden Axe	85
Golden Axe 2	135
Grand Slam Tennis	85
Greatest Heavyw.	175
Greendog	135
Gunship	175
Gunstar Heroes	175
Gynoug	100
Hardball	135
Hardball 3	175
Hardball 94	240
Hard Drivin	175
Hellfire	100
Herzog Zwei	135
Home Alone	175
Home Alone 2	195
Hook	175
Hurricanes	135
Hyperdunk	135
IMG Tennis	175
Immortal	175
Incredible C. Dumies	100
Incredible Hulk	135
I.Jones "L. Crusade"	135
Inspector X	135
Int.Rugby Challenge	135
Int.Sup.Soccer DL	295
Ishido	135
Itchy & Scratchy	175
J. Capriati Tennis	135
Jack Nicklaus Golf.	175
James Bond	135
James Pond	135
James Pond 2	135
James Pond 3	135
Jimmy Whiters Soccer	175
J.Madden Football	50
J.Madden Football 92	65
J.Madden Football 93	85
J Madden Football 94	100
J Madden Football 95	125
J Madden Football 96	195
J.Madden Football 97	310
J.Montana Am.Footb.	65
J.Mont. Am.Footb. 2	85
J.Mont. Am.Footb. 3	100
Jordan vs Bird	100
Judge Dredd	175
Jungle Book	195
Jungle Strike	195
Jurassic Park	175
Jurassic Park 2	240
Justice League	175
Kawasaki Superbike	195
Kick Off 3	135
Kid Chameleon	100
King of the Monsters	175
Kings Bounty	175
Klax	100
Krustys S. Fun House	135
Lakers vs Celtics	100

Landstalker	270
Last Action Hero	135
Last Battle	175
Lawnmower Man	135
Legend of Galahad	135
Lemmings	175
Lemmings 2	195
Lethal Enforces + gun	270
Lethal Enforces 2	195
LHX Attack Chooper	100
Light Crusader	195
Lion King	175
Lost Vikings	195
Lotus Turbo Challe.	175
Lotus 2 Recs	175
Marble Madness	100
M. Lemieux Hockey	100
Marko´s Magic Footb.	135
Marsupilami	195
Mask	270
Maximum Carnage	195
McDonald Treas. Isl.	175
Mega Bomberman	195
Mega Games 1	100
Mega Lo Mania	135
Mega Man:WillyWars	270
Mega Morph	135
Mega Swiw	135
Mega Turrican	175
Mercs	135
Mickey & Donald	195
Mickey Mania	240
Micro Machines	175
Micro Mach. 2 Turbo	190
Micro Machines 2'96	325
Micro Machines Mili.	310
Might & Magic	240
Mig-29 Fighter Pilot	175
Mighty Max	175
Mr Nutz	175
MsPacman	175
Moonwalker	100
Mortal Kombat	195
Mortal Kombat 2	270
Mortal Kombat 3	310
MK 3 Ultiamte	340
Muh. Ali Boxing	100
Mutant L. Football	135
Mutant L. Hockey	135
Mystic Defender	85
NBA Action`95	100
NBA All Stars	135
NBA Jam	135
NBA Jam Tourn. Ed.	175
NBA Live'95	135
NBA Live'96	195
NBA Live'97	310
NBA Showdown	135
NHL Hockey'94	85
NHL Hockey'95	135
NHL Hockey'96	190
NHL Hockey'97	270
NHLPA Hockey 93	65
Nigel Mansell Racing	195
N. Mansell Indy Car	270
Olympic Gold	100
Olympic S.Games	310
Ooze	135
Ottifants	135
Out Run	190
Out Run 2019	195
Pac-Mania	175
Pagemaster	195
Paperboy	100
Paperboy 2	135
Peble Beach Golf	270
Pele Soccer	135
Pele Soccer 2 World T.	175
Peter Sampras Tennis	195
P. Sampras Tennis 96	195
PGA European Tour	195
PGA Tour Golf	135
PGA Tour Golf 2	155
PGA Tour Golf 3	195
PGA Tour Golf 96	195
Ph. Star 2 +Hintbook	175
Phantasy Star 3	175
Phantasy Star 4	340
Phelios	85
Pinochio	310
Pitfall	175
Pit-Fighter	135
Pochahontas	310
Populous	135
Populous 2	175
Power Drive	240
Power Monger	175
Power Rangers	135
Power Rangers:Movie	195
Primal Rage	175
Predator 2	135
Prince of Persia	135
Premier Manager	240
Premier Manager'97	310
Pro Challenge Golf	175
Probotector	175
Psyco Pinball	195
Puggsy	135
Punisher	175
Qvackshot	175
Radical Rex	135
Rambo 3	155
Ranger X	135
RBI Baseball`94	175
Red Zone	135
Rev. of Shinobi	100

Rings of Power	100
Rise of the Robots	135
Ristar	195
Risky Woods	100
Road Rash	155
Road Rash 2	175
Road Rash 3	270
Robocop 3	135
Robocop vs Termin.	195
Rocket Knight A.D.	135
Rock´n Roll Racing	270
Rolling Thunder 2	135
Rolo	100
Rugby World Cup 95	175
Ryan Giggs Soccer	135
Samurai Showdown	270
Second Samurai	135
Sensible Soccer	175
Shad.of the Beast	50
Shad.of the Beast 2	65
Shadow Blaster	100
Shadow Dancer	100
Shaq Fu	135
Shining in Darkness	135
Shining Force	310
Shining Force 2	310
Shinobi 3	135
Sidepocket	195
Skitchin	135
Slammasters	240
Smash T.V.	135
Smurfarna	195
Snake Rattle´n Roll	195
Soleil	240
Sonic	100
Sonic 2	175
Sonic 3	240
Sonic 3D:Flicky's Is.	310
Sonic Compilation	240
Sonic Spinball	175
Sonic & Knuckles	240
Space Harrier 2	100
Sparkster	175
Speedball 2	135
Speedy Gonzales	240
Spiderman	100
Spiderman - Sep.Anx.	195
Spiderman & -X Men	135
Spirou	240
Splatterhouse 2	175
Splatterhouse 3	240
Spot Goes to Hollyw.	195
Starcontrol	135
Stargate	175
Star Flight + karta	100
Steel Empire	100
Story of Thor	270
Street Fighter 2 Ch.Ed.	175
Streets of Rage	135
Streets of Rage 2	175
Streets of Rage 3	240
Street Racer	240
Strider	85
Strider 2	135
Striker	175
Subterrania	135
Summer Challenge	175
Sunset Riders	175
Super Hang On	135
Super Hydlide	100
Super Kick Off	100
Super L.Baseball	100
Superman	135
Super Monaco GP	100
Super Monaco GP 2	135
Super Off Road	195
Super Real Basket	100
Super Skidmarks	175
Super Street Fighter 2	310
Super Thunder Blade	85
Super Wrestle Mania	100
Sword of Sodan	175
Sword of Vermillion	175
Syd Valis	175
Sylvester & Tweety	175
Syndicate	195
T`2 Arcade Game	135
T 2 Judgment Day	175
Talmits Adventure	135
Talespin	175
Tazmania	100
Tazmania 2	175
Team USA Basketball	100
Techno Clash	195
Terminator	135
Test Drive - The Duel	175
Theme Park	270
Thunder Force 2	100
Thunder Force 3	125
Thunder Force 4	135
Tintin i Tibet	270
Tiny Toon:Busts Trea.	195
Tiny Toon: Sports	195
Toe Jam & Earl	135
Toe Jam & Earl 2	175
Toki	135
Total Carnage	135
Toughman Boxing	175
Toxic Crusaders	135
Toy Story	310
Troy Aikman Football	100
True Lies	240
Turbo Outrun	195
Truxton	85
Turrican	100
Turtles:Hyperstone	195

Turtles: Tourn. F.	270
Twin Hawk	100
Two Crude Dudes	100
Universel Soldiers	100
Urban Strike	195
Vectorman	165
Virtua Fighter 2	310
Virtual Bart	175
Virtual Racing	240
Warlock	175
Warp Speed	100
Warrior of Rome	270
Where in the Time is	100
Where in the World is	195
Wimbledon Tennis	85
Winter Challange	135
Winter Olympics	175
Wiz n Liz	135
W.Boy in Monsterl.	135
W.Boy in Monsterw.	135
World Cl. Leaderb.	135
World Cup Italia 90	65
World Cup USA 94	135
World of Illusion	195
Worms	310
Wrestlemania Arcade	240
Wrestle Wars	135
WWF Raw	240
WWF Royal Rumble	195
Xenon 2	100
X-Men	175
X-Men 2	240
Yogi Bear	195
Zero the Kamikaze	175
Zero Tolerense	195
Zero Wing	100
Zool	175
Zombies	195
Zoom	85

Mega-CD

Afterrburner 3	65
Arcade Collec.(5spel)	65
Batman Returns	65
Battlecorps	100
Beast 2	50
Blackhole Assult	50
Bloodshot	100
Brutal Paws of Fury	65
Bubba´n`Stix	100
Chuck Rock	100
Chuck Rock 2	100
C. Command/Sol F.	50
Double Switch	50
Dracula- Unleached	85
Dragons Lair	65
Dune	65
Dungeon Explorer	270
Dungeon Master 2	65
Earth Worth Jim	100
Ecco the Dolphin	100
Ecco the Tides of Time	175
Eternal Champions	175
Eye of the Beholder	175
FIFA Soccer	100
Final Fight CD	100
Flying Squadron	65
Formula One–Beyond	175
Greatest Heavyw.	100
Ground Z Texas (2CD)	65
Gunship	65
Hook	65
Jaguar XJ 220	50
Jurassic Park	100
Lawnmower Man	100
Links Golf	270
Mickey Mania	100
Microcosm	50
Mortal Kombat	175
NBA Jam	100
NHL Hockey`94	65
Night Trap (2CD)	65
'Novastorm	65
Powermonger	135
Power Rangers	175
Prince of Persia	50
Puggsy	85
Rebel Assult	195
Road Avenger	50
Robo Aleste	50
Sensible Soccer	100
Sherlock Holmes	65
Sherlock Holmes 2	100
Shining Force CD	135
Silpheed	50
Snatcher	135
Solfeace	50
Sonic CD	175
Soulstar	65
Spiderman vs Kingp.	65
Starblade	65
Surgical Strike	50
Syndicate	270
Terminator	50
Theme Park	270
Thunderhawk	65
Time Gal	50
Tom Cat Alley	65
Wolfchild	50
World Cup Golf	135
World Cup USA 94	65

HUOM!

ä sivulla ilmoitetut käytetyt peli eivät tämättä heti löydy varastosta, mutta voit kenkin jättää pelistä varauksen niin otamme uun yhteyttä kun samme kyseisen pelin.

TILAUSKUPONKI

Peli	Hinta	Vaihtoehtopeli	Hinta
1. ________		1. ________	
2. ________		2. ________	
3. ________		3. ________	
4. ________		4. ________	
5. ________		5. ________	
6. ________		6. ________	

Nimi: ....

Osoite: ....

Postinro .... Postitoimipaikka: ....

Puhelin: .... Alle 18v. holhoojan allekirj.: ....

Kirjeen postimaksu

Nordic Games Postimyynti

Uudenmaankatu 18
20500 Turku

nordic games postimyynti

Palvelemme
Ma–Pe
9–18
La
10–13

SOITA NYT!
02-2510 555
Fax 02-2510 055

HYVÄ PALVELU-NOPEAT TOIMITUKSET-
EDULLISIMMAT HINNAT - ENITEN PELEJÄ

NYT 24 TUNNIN
TOIMITUS!

NORD

NOPEAT TOIMITUKSET •



PLAYSTATION KESKUSYKSIKÖT



PERUS-PAKETTI
Keskusyksikkö+demo-CD, peliohjain, scartkaapeli, virtaläh
sekä vuoden takuu.
1450,

SÄÄSTÖ-PAKETTI
Keskusyksikkö+demo-CD, uusi "salainen" peli, peliohjain,
scartkaapeli, virtalähde sekä
vuoden takuu.
1550,

NORDIC-PAKETTI
Keskusyksikkö+demo-CD, kaksi peliohjainta, kaksi uutta
"salaista" peliä, scartkaapeli,
virtalähde sekä vuoden takuu.
1850,

TOIVE-PAKETTI
Keskusyksikkö+demo-CD, kaksipeliohjainta, kaksi uutta pe
(valitse itse), scartkaapeli,
virtalähde sekä vuoden takuu.
2150,

Per4mer
Analoginen ja digitaalinen ratti, sopi mm näille peleille:
Formula One, Ridge Racer 1 & 2, Need for
Speed, Wipeout, Burning Road, jne.

Sis. polkimet ja ratti.



519,-

Tarvikkeet

Action Replay Pro	349	Muistikortti, 240 paikkaa	279
Antennikaapeli	169	Peliohjain, Sony	229
Link Up Cabel	139	Peliohjain, Dragon	169
Konami Gun	279	Peliohjain, Ascii	199
Muistikortti, 15 paikkaa, Sony	169	Peliohjain, NegCon	299
Muistikortti, 15 paikkaa	149	Per4mer Steering Wheel	519
Muistikortti, 360 paikkaa	349	RGB/Scart-kaapeli	139

USA Tuonteja

Allied General	449	Suikoden, utmärkt rollspel!	449
Area 51	449	2Extreme	449
Beyond the Beyond	449	Tecmo Super Bowl	449
Braindead 13	349	Tecmo Deception	449
Dark Forces	449	Triple Play'97	449
King of Fighters'95	449		
Kings Field	449		
Kings Field 2	449		
Legacy of Kain	449		
Nascar Racing	449		
Persona, nytt rollspel!!	449		
Project:Horned Owl	449		
Rallycross X	449		
Samurai Showdown 3	449		
Soulblade (Soul Edge)	449		
Strike Point	449		



USA ALE 199,-
A-Train, Arcade Gretaest Hits, Bogey Dead 6, Chessmaster, College Slam Basket, Criticom, Cyberspeed, Dark Stalkers, Defcon 5, Descent, Extreme Pinball, Floating Runner, Goalstorm, In the Hunt, Jupiter Strike, Namco Museum vol.2, NBA Live '96, NFL Gameday, Raiden Project, Revolution X, Rise 2, Road Rash, Shockwave Assult, Skeleton Warriors, Space Griffon, Starwinder, Steel Harbringer, Total Eclipse Turbo, View Point, Zero Divide, Zoop.

USA ALE 399,-
Blackdawn, Blast Chamber, Chronicles of the Sword,Crash Bandicot, Daredevil Derby, Dragonheart, Epidemic, Final Doom, Fox Hunt, Iron & Blood, Jet Moto, Jumping Flash 2, NHL Powerplay'96, Star Gladiator, Street Fighter Alpha 2, Street Racer, Tempset X, Twisted Metal 2

EURO PELIT ALE 199,-
Aquanuts Holiday
Blam! Machinehead
Casper
Criticom
D
Darkstalkers
Davis Cup Tennis
Destruction Derby
Extreme Pinball
FIFA'96
Floating Runner
Fr.Thomas Baseball
Galaxy Fight
Impact Racing
In the Hunt
Jupiter Strike
Killing Zone
Lemmings 3D
Lone Soldier
Magic Carpet
Namco Museum
NBA Jam TE
NHL Face Off
Pitball
Pro-Pinball
Revolution X
Psychic Detective
Raiden Project
Rise 2 Resurrection
Robopit
Sampras Extr. Tennis
Shockwave Assult
Skeleton Warriors
Slam'n'Jam
Starfighter 3000
Street Fighter Alpha
Striker' 96
Titan Wars
True Pinball
Virtual Golf
Viewpoint
Williams Arcade
Wing Commander 3
Zero Divide













NYT 24 TUNNIN TOIMITUS!
– tilaa ennen klo. 16.00 niin postitamme samana päivänä

– koskee varastossa olevia pelejä

DATEL MUISTIKORTTI
- 24 megan muistikortti
- 360 muistipaikkaa
- vastaa 24 tavallista korttia



349,- /kpl

IC GAMES

ULLISIMMAT HINNAT • VUODEN TAKUU

EURO PLAYSTATION PELIT



Kevään uutuudet

Dark Forces	449
Jet Rider	449
Legacy of Kain	449
Nascar Racing	449
NHL Face Off'97	449
Suikoden	449
Twisted Metal 2	449

ote	Uudet	Käyt.
ua Golf	299	270
ua Soccer	-	175
didas Power Soccer	-	195
le Warrior	-	190
Global	299	240
Combat	-	240
en Trilogy	299	260
ne in the Dark	-	195
dretti Racing	-	195
anuts Holiday	-	175
ult Rigs	-	135
man	299	270
m! Machinehead	199	195
ck Dawn	299	270
st Chamber	299	240
zing Dragons	-	240
aikpoint Tennis	299	195
ken Sword	299	240
ble Bobble	269	240
ning Road	299	195
t A Move 2	-	240
per	199	195
eesy	299	240
onicles of the Sword	299	240
mmand & Conquer	319	270
ntra	319	270
ol Boarders	319	270
sh Bandicoot	319	270
ticom	199	135
peria	-	175
perspeed	-	135
persled	-	135
	199	175
kstalkers	199	175
vis Cup Tennis	199	175
con 5	-	175

Tuote	Uudet	Käyt.
Descent	-	195
Destruction Derby	199	195
Destruction Derby 2	319	270
Die Hard Trilogy	299	270
Discworld	-	195
Disruptor	299	270
Doom	299	195
Dragon Ball Z	-	270
Earthworm Jim 2	-	195
ESPN Extr.Games	-	270
Extreme Pinball	199	175
Fade to Black	299	195
FIFA'96	199	175
FIFA'97	299	270
Final Doom	299	270
Firo & Klowd	-	240
Floating Runner	199	195
Formula One	319	270
Frank Thomas Baseball	199	195
Galaxy Fight	199	195
Gex	269	195
Goalstorm	-	135
Gunship 2000	-	260
Hardcore 4x4	299	240
Heberekes Popoitto	299	195
Hi Octane	-	135
Hyper Match Tour Tennis	299	240
Impact Racing	199	175
Incredible Hulk	299	270
In the Hunt	199	195
Int.Motocross X	299	270

Tuote	Uudet	Käyt.
Int.Superstar Soccer DL	319	270
Iron & Blood	-	195
Iron Man XO	-	195
Jet Rider	319	270
John Madden' 97	299	240
Johnny Bazookatone	-	175
Jumping Flash	-	195
Jumping Flash 2	299	240
Jupiter Strike	-	135
Kileak the Blood	-	135
Killing Zone	199	175
Konami Open Golf	299	270
Krazy Ivan	-	195
Legacy of Kain	299	270
Lemmings 3D	199	175
Loaded	-	175
Lomax	299	240
Lone Soldier	199	195
Magic Carpet	199	175
Mickey`s Wild Adv.	299	240
Motortoon GP 2	299	240
Mortal Kombat 3	-	195
Mortal Kombat Trilogy	299	270
Myst	299	240
Namco Museumvol.1	199	135
Namco Museum vol.2	-	195
NBA In the Zone	-	195
NBA In the Zone 2	319	270
NBA Jam Extreme	299	270
NBA Jam T.E	199	175
NBA Live'96	-	195
NBA Live'97	299	270
Need for Speed	299	240
NFL Gameday	-	175
NFL Quarterback'97	299	270

Tuote	Uudet	Käyt.
NHL Faceoff	199	190
NHL Hockey'97	299	270
Novastorm	-	100
Off World Intercep.	-	135
Olympic Games	-	260
Olympic Soccer	299	240
Pandemonium	299	270
Panzer General	299	270
Parodius	-	195
PGA Tour Golf'96	199	195
PGA Tour Golf'97	299	270
Penny Racers	-	195
Philosoma	-	135
Pitball	199	195
Player Manager	299	270
Po'ed	299	240
Power Move Wrestling	-	270
Powerserve	-	100
Primal Rage	199	175
Project Overkill	-	260
Pro-Pinball	199	195
Psychic Detective	199	195
Rapid Reload	-	135
Raging Skies	-	240
Raiden Project	199	175
Rayman	299	240
Re-Loaded	299	195
Resident Evil	299	270
Return Fire	299	260
Revolution X	-	135
Ridge Racer	-	175
Ridge Racer Revolution	-	260
Rise 2 Resurrection	199	100
Road Rash	299	260
Robopit	199	175
Sampras Exreme Tennis	199	190
Shellshock	-	175
Shockwave Assult	-	100
Sim City 2000	299	270
Skeleton Warriors	199	175
Slam & Jam	199	175
Smash Court Tennis	299	240
Soviet Strike	299	270
Space Hulk	299	240
Space Jam	299	240
Spot Goes to Hollywood	299	240
Starblade Alpha	-	135

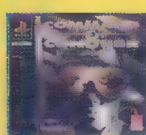
Tuote	Uudet	Käyt.
Star Gladiator	299	240
Starfighter 3000	199	135
Starwinder	-	195
Steel Harbringer	-	195
Street Fighter Alpha	199	175
Street Fighter Alpha 2	299	260
Street F.2:Movie	-	175
Street Racer	299	270
Striker`96	199	135
Supersonic Racers	299	240
Tekken	-	195
Tekken 2	319	270
Tempest X	299	260
Theme Park	-	240
Thunderhawk 2	-	195
Time Commando	299	195
Tilt	299	270
Titan Wars	199	195
Tobal No.1	319	270
Tombraiders	299	270
Top Gun	-	260
Toshinden	-	135
Toshinden 2	-	240
Total Eclipse	-	135
Total NBA`96	-	195
Track & Field	-	240
True Pinball	199	195
Tunnel B1	299	195
Twisted Metal	-	240
Twisted Metal 2	319	270
Victory Boxing	299	270
Viewpoint	199	135
Virtual Golf	199	190
Warhammer	299	270
Warhawk	-	135
Williams Arcade Cl.	199	175
Wipe Out	-	175
Wipe Out 2097	319	270
Wing Commander 3	199	175
Whizz	299	240
World Cup Golf	-	195
Worms	299	270
Wrestlemania	-	175
WWF:In your House	-	270
X-Com: Enemy unknown.	-	195
X-Com: Terror from...	299	270
Zero Divide	199	135


ken 2 319,- Tombraiders 319,-

Cool Boarder 319,- Tobal No. 1 319,-


Victory Boxing 299,-


Sim City 2000 299,-


Command and Conquer 319,-


Destruction Derby 2 319:-


Die Hard 299,-


Twisted M. 2 319,-


Int. Motocross 299,-


Legacy of Kain 299,-


Incr. Hulk 299,-


NHL '97 299,-

TOIMITUSEHDOT:

- Postiennakko - ja toirmituskulut 35,-/tilaus
- Jotkut pelit voivat olla tilapäisesti loppuunmyytyjä tai myöhästyneitä.
- Peleillä ja keskusyksiköillä on vuoden takuu (myös käyt).
- Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.
- Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takasisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa.

Tulevat pelit

Tee varaus niin saat pelit heti kun ne saapuvat meille.

Bloodlust, Deathdome, Bubsy 3D, Crow:City of Angels, Dragonheart, Mega Man X3, Soulblade (Soul Edge), Road Rage, Virtual Pool, Return to Zork, Dawn of Darkness, Last Dynasty, Nascar Racing, Super Pang Collection, Transport Tycoon, Micro Machines 3, Area 51, Lost Vikings 2, Bubble Bobble 2, Darklight Conflict, NHL Powerplay, Broken Helix, Crypt Killer, X-men, Ten Pin Alley, 2Extreme, NHL Faceoff'97, Wing Commander 4, Independnce Day, Offensive, Perfect Weapon, Syndicate Wars etc

NORD

NOPEAT TOIMITUKSET • E

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Am= USA-peli joka vaatii adapterin. Fire SFX Pro (169,-) on markkinoiden paras.

Actraiser 2 (am.)	279
Adapter, Fire SFX Pro	169
Aerobiz Supersonic(am.)	399
Air Strike Patrol (am.)	399
Ardy Lightfoot	349
Asterix	279
Asterix & Obelix	399
Bass Masters Classics	399
Batman Forever (am.)	279
Battleship (am.)	279
Beavis & Butthead	279
Big Sky Trooper (am)	399
Biometal	279
Blazing Skies	199
Boogerman	279
Brainlord (am.)	399
Breath of Fire 1 (am.)	529
Breath of Fire 2 (am.)	449
Brett Hull Hockey'95 (am.)	279
Castlevania 5 - Vampire Kiss	279
Chessmaster	349
Chrono Trigger (am.)	579
Clue (am.)	399
Dirt Trax FX (am.)	399
Doom Troopers (am.)	489
Donkey Kong Country 2	349
Donkey Kong Country 3	449
Doom	349
Dragon	279
Dragon View (am.)	399
Empire Strikes Back (am.)	279
Eye of the Beholder (am.)	349
Fatal Fury 2 (am.)	309
Fatal Fury Special (am.)	399
Fever Pitch Soccer	279
FIFA Soccer'97	349
F.Fantasy - MystQuest (am.)	349
Final Fight 3 (am.)	399
Gemfire (am.)	399
Hagane	349
Hamerlock Wrestling (am.)	399
Peliohjain	99
Incantaion	349
Int.Superstar Soccer	349
Illusion of Gaia (am.)	279
Judge Dredd	279
Junglebook	349
Jungle Strike	349
Justice League Superman	399
Kawasaki Superbike (am.)	479
Killer Instinct +CD	169
Kirby's Dreamcourse	349
Kirby's Funpack	399
Kirby's Ghost Trap	349
Kirby's Avalanche (am.)	279
Kirby's Dreamcourse (am.)	279
Lethal Enforces+pistol (am.)	279
Liberty or Death (am.)	399
Lion King (am.)	349
Lord of Darkness (am.)	399
Lufia 2 (am.)	585
Mario Paint + mus	349
Maximum Carnage (am.)	279
Mechwarrior 3050	349
Mr.Do	349
Mohawk & Headphone Jack	349
Mortal Kombat 3 Ultim.(am.)	399
Mortal Kombat 3 Ultimate	479
NBA Jam TE	279
NBA Live'97	349
New Horizons (am.)	479
NHL Hockey'95	199
NHL Hockey'97	399
NHL Stanley Cup (am.)	279
Ninja Gaiden Trilogy (am.)	399
Nobunagas Ambition (am.)	399
Nosferatu (am.)	499
Operation Europe (am.)	399
Oscar	349
Paladins Quest (am.)	479
PGA Tour Golf'96	199
PGA Tour Golf'96 (am.)	279
Pinball Fantasies (am.)	279
Pinochio	479
Pocky & Rocky 2 (am.)	349
Pop'n Twinbee	279
Power Rangers-Fight.(am.)	399
P.Rangers-Battle Racers (am.)	549
Prehistoric Man	279
Primal Rage	279
Prince of Persia 2	399
Putty Squad	199
Puzzle Bobble	349
Robotrek(am.)	399
Romance of 3 King. 3(am.)	739
Samurai Showdown (am.)	399
Seaquest DSV	279
Secret of Evermore	349
Secret of the Stars (am.)	709
Sim Ant (am.)	399
Sim City	279
Sim City 2000	449
Slammaster Wrestling (am.)	349
Smash Tennis	349
Smurfarna	399
Speedy Gonzales (am.)	399
Spiderman - Separtion Anx.	349
Spirou	399
Star Trek:D. Space 9	399
Star Trek: D. Space 9 (am.)	399
Star Trek:Next Gen.(am.)	399
Starwing	199
Str. Fighter 2 Turbo (am.)	279
Super BC Kid	279
Super Dropzone	199
Superman	199
Super Mario Kart	349
Super Mario RPG (am.)	689
Super Mario World 2	349
Super Morph	199
Super Pinball (am.)	279
Super Punch Out	279
Super Putty	199
Syndicate (am.)	399
Terranigma	399
Tetris Attack	279
Tetris & Dr.Mario	279
Theme Park	399
Tintin in Tibet	349
Top Gear 3000 (am.)	399
Toy Story (am.)	449
Troy Aikmann Football	199
True Lies (am.)	279
Ultima: Runes of Virtue (am.)	399
Utopia, typ Sim City (am.)	279
Vegas Stakes (am.)	279
Wailaie C.Club Golf (am.)	199
Wandrers from Y's 3 (am.)	279
War 2410 (am.)	549
Weaponlord (am.)	399
Whizz	349
Wizardry 5 (am.)	279
Wolfenstein 3d (am.)	349
World Heroes (am.)	279
World Heroes 2 (am.)	349
World Master Golf	349
Wrestlemania 2	279
WWF Raw (am.)	399
X-Men (am.)	349
Zelda 3	279
Zoop	349
Zombies (am.)	199

Killer Instinct

HINTA 169,-





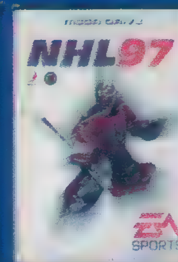
Donkey Kong 2

HINTA 349,-

SEGA MEGA DRIVE

Afterburner	199
Art Alive	139
Ballz 3d	199
Batman Forever	279
Blades of Vengeance	139
Boxing Leg.of Ring	279
Comix Zone	199
Corporation	199
Cut Throat Island	349
Demolition Man	279
Desert Strike	199
Doom Troopers	399
Dragon	199
Dr.Robotniks	279
Earthworm Jim 1	279
Ecco the Dolphin 2	199
Exo Squad	349
F-15 Strike Eagle 2	279
FIFA'96	199
FIFA Soccer'97	349
Flashback	279
Garfield	279

General Chaos
Great Cirkus Mystery
Hard Drivin
Incredible Hulk
Int.Super Star Soccer DL
Jimmy Whites Snooker
Judge Dredd
Jungle Book
Kawaski Supebike
Landstalker
Last Battle
Light Crusader
Lion King
Lotus Turbo Ch.
Lotus 2 Recs
Madden'96
Madden'97
Marsupilami
Mega Bomberman
Mega Swiw
Micro Machines
Micro Machines 2 Turbo
Micro Machines 2'96



NHL '97

Suosituin lätkäpeli
Nyt ennätysedullisesti.
Normaalihinta 399,-

Hinta 289,-

Lion King

Yksi suurimmista ja parhaista Disney-peleistä.
Normaalihinta 549,-

Hinta 169,-



SHOKKITARJOUS!

Edullisempaa Sega Mega CD keskusyksikkötarjousta sinun on vaikea löytää. Mega CD on laite jonka voit kytkeä tavalliseen Megadrive-koneeseen. Tähän laitteeseen on tarjolla sadoittain pelejä edullisin hinnoin. Tarjouksemme on voimassa niin kaun tavaraa riittää.

MEGA-CD PELIT

Tarjoushintaan 99:-/kpl
Normalhinta 399,-

Animals, Batman Returns, Battlecorps, Blackhole Assault, Bloodshot, Chuck Rock, Corpse Killer, Dune, Dungeon Master 2, Ecco the Dolphin, ESPN Baseball, Eye of the Beholder, Final Fight, Flying Squadron, Jaguar XJ220, Microcosm, Night Trap, Ground Zero Texas, Pitfall, Prince of Persia, Sewer Shark, Sherlock Holmes, Silpheed, Slam City, Thunderhawk, Time Gal, Tomcat Alley, Wolfchild



Kun tilaat valitse joko MCD 1 tai MCD 2. Jos sinulla on Megadrive 1 valitset MCD 1 ja jos sinulla on Megadrive 2 valitset MCD 2. Jos sinulla on kysyttävää voit soittaa niin neuvomme sinua.

TARJOUS 1

MCD Keskusyksikkö+6 salaista peliä.

Normalhinta: 3.169,–

Hinta: 599,-

TARJOUS 2

MCD Keskusyksikkö+6 salaista peliä + 7 (valitse itse) peliä. Yhteensä 13 peliä!.
Normalhinta: 5.995,–

Hinta: 999,-

Nintendo

Asterix	139
Deja Vu	139
Mega Man 5	279
North & South	279
Star Tropics 2	399
Super Mario Bros 3	199
Tetris	279
Turtles: T.Fighters	399
Zelda 1	209

ALE 199,-

Normaalihinta 299–429,-

Addams Family, Archon, Baseball, Conan, Contraforce, Cybernoid, Desert Commander, Dragon Strike, Dragon Warrior, F-117A Stelth, Fist of the North, Frankenstein, Gargoyles Quest 2, Gemfire, Gilligans Island, Godzilla 2, Immortal, Kung Fu Heroes, Lone Ranger, Mighty Final Fight, Monster in My Pocket, Mystery Quest, Nightshade, Paperboy 2, Powerblade 2, Punch Out, Rampart, Rocketeer, Romance of 3 Kingdom 1, Romance 2, Star Trek, Star Tropics, Star Voyager, Super Mario Bros 3, Tag Team Wrestling, Tiny Toon Workshop, Toxic Crusaders, Uncharted Waters, Waynes World, World Champion Boxing, World Wrestling, WWF King of the Ring, Yoshi, Yoshies Cookie.

GAME BOY

Adventure of Lolo	209
Alien 3	169
Alleyway	139
Animaniacs	169
Asterix	139
Asterix & Obelix	239
Blades of Steel	169
Blues Brothers	169
Bomberman GB	139
Bombjack	169
Casper	209
Castlevania 2	169
Donkey Kong	169
Donkey Kong Land	239
Donkey Kong Land 2	279
Dr.Mario	139
Dragon Heart	169
Earthworm Jim 1	139
F1 Race	169
Iron Man X/O	239
Judge Dredd	169
Killer Instinct	169
Kirbys Blockball	169
Kirby's Dreamland	169
Kirby's Dreamland 2	239
Kirby's Pinball Land	169
Mario & Yoshi	169
Mega Man	169
Monster Max	169
Mortal Kombat 2	169
Muhammed Ali Boxing	169

NBA Jam
Nigel Mansell World Ch.
Nintendo World Cup
PGA Golf'96
Pinball Mania
Pinochio
Prehistoric Man
Primal Rage
Race Days
Sensible Soccer
Smurfarna 2
Spanky's Quest
Star Wars
Street Racer DeLuxe
Super Battletank
Super Mario Land 2
Super Mario Land 3
Tarzan
Tazmania
Tennis
Tetris Attack
Tiny Toon 2
Titus the Fox
Track & Field
Track Meet
True Lies
Warioblast
Yogi Bear
Yoshi's Cookie
Zelda 4



Nigel Mansell W

Normaalihinta 269

ALE!

169

IC GAMES

ULLISIMMAT HINNAT • VUODEN TAKUU

oly	399
Kombat 3 Ultimate	399
ve'96	279
ve'97	349
ockey'96	199
ockey'97	289
c Games'96	399
	199
on Europe	479
ster	279
Fury	279
mpras Tennis'96	279
ur Golf 3	279
y Star 4	479
o	399
	279
ontas	399
s 2	279
onger	199
Rangers - VR Troopers	279
Manager' 97	399
Rage	279
r	279
	399
he Robots	199
sh 2	199
Knight Adv.	199
Showdown	399
run	399
in the Darkness	199
	139
ster	279
	279
D blast	349
r	279
	399
House 2	199
es to Hollywood	199
f Rage 3	279
kidmarks	279
alis	199
te	279
ia 2	279
Park	349
Tibet	349
on	279
on Sports	279
& Earl 2	279
r 2	479
an Boxing	199
s	279
Hyperstone	279
trike	279
an	279
pers	279
ighter	399
of Rome	399
Gretsky Hockey	279
	379
aw	279
oyal Rumble	279
eranse	279
s	279

evään udis- ukset!

mitus, jos
aat ennen klo
kee
stossa olevia

mme nyt
ytetyt pelit ja
neet vaihdossa

mme lisanneet

velemme ma-
la 10–13,



NINTENDO 64



PAL VERSIO

PERUSPAKETTI

Kaskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtalähde ja vuoden takuu.

1749,-



Super Mario 64 449,-



Pilot Wings 64 419,-



Star Wars 519,-



Turok, Dinosaur 549,-



Peliohjain Harmaa **279,-**

Muut pelit

Wave Race (30/4)	479,-
FIFA '97 (huhtikuu)	449,-
Int. Superstar Soccer De Luxe	549,-

Tarvikkeet

Antennikaapeli	169,-
Peliohjain, harmaa	279,-
Jatkojohto, 2 m	99,-
Muistikortti	139,-
N64 laukku, musta kovamuovinen	239,-
Super muistikortti (4 x tav.)	199,-
Super Mario 64 Guide (150 s.)	139,-

N 64 NTSC VERSIO

NTSC-PAKETTI

Kaskusyksikkö, scart-kaapeli, virta-adapteri, peliohjain, ja vuoden takuu.

2195,-

- 13% euroversiota nopeampi
- Mahdollisuus pelata tuontipelejä (tuontipelit ilmestyvät usein nion 1/2 vuotta aikaisemmin kuin europelit)

Suoraan varastosta

Hintatiedustelut, soita 02-2510 555

Super Mario Kart	Pilotwings 64	W. Gretzky Hockey	Star Wars
Turok: Dinosaur	Wave Race 64	Killer Instinct Gold	Cruisin USA
Super Mario 64	NBA Hangtime	M K Trilogy	



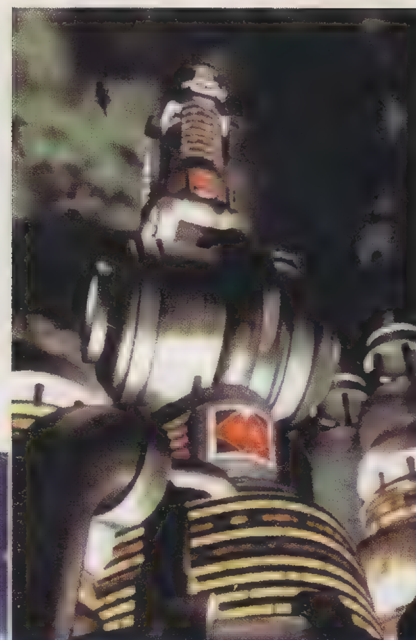






RPG

Vuosi 1997 on alkanut hienosti. Final Fantasy VII on julkaistu Japanissa, ja Suikoden on amerikkalaisen myyntilistan kärjessä. Vielä parempaa on tiedossa myöhemmin, kun Wild Arms ja Final Fantasy VII käännetään englanniksi ja Nintendo julkaisee Zelda 64:n.



Final Fantasy VII

SQUARE • PLAYSTATION





Pahojen kielien levittämä huhu pelin julkaisun viivästymisestä ei pitänytkään paikkaansa. Final Fantasy VII julkaistiin Japanissa 31. tammikuuta, ja kaikki merkit viittaavat siihen, että siitä tulee kaikkien aikojen suosituin 32-bittinen peli. Japanilaiset pelikaupat alkoivat ottaa varauksia vastaan viime joulukuun alussa, ja jo ennen vuodenvaihdetta varauksia oli kertynyt yli miljoona kappaletta.

Pari viikkoa ennen japaninjulkaisua Sony vahvisti, että peli on käännettävänä englanniksi, mutta että USA:han Final Fantasy VII saapuu vasta 7. elokuuta. Viiveen syynä on pitkä käännöstyö, mutta myös se, että Sony joutuu sovittamaan pelin paremmin USA:n konservatiiviseen mielipideilmastoon sopivaksi.
Jos kaikki menee putkeen, niin Virgin saattaa julkaista pelin Euroopassa jo ennen joulua.



Wild Arms

SONY • PLAYSTATION

Samaan aikaan kun Sony vahvisti, että Final Fantasy VII ei tule USA:han ennen syksyä, saatiin myös tietää että Wild Arms -peli on käännettävänä englanniksi, ja että se julkaistaan niinkin pian kuin huhtikuussa.

Wild Arms julkaistiin Japanissa viime vuoden lopulla, ja se on jo suositumpi kuin Arc the Lad, Beyond the Beyond ja Suikoden. Peli yhdistelee useiden RPG-sarjojen elementtejä, varsinkin kummastakin Lufia-pelistä. Vaikka uutuus ei olekaan yhtä pitkä eikä yhtä upea kuin Final Fantasy VII, niin se saa kuitenkin ajan kulumaan nopeammin Squaren mestariteosta odotellessa.





Alundra

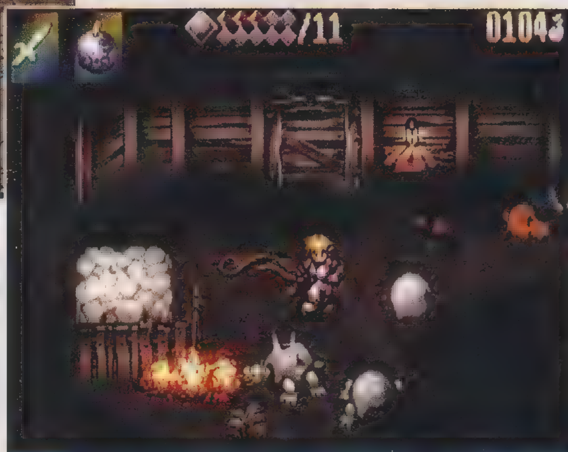
SONY • PLAYSTATION

Meitä on monia, jotka odotamme vesi kielellä PlayStationin ensimmäistä Zelda-kloonia. Sony on luvannut tehdä unistamme totta julkaisemalla myöhemmin tänä vuonna toiminta-RPG:n Alundra. Kyseessä on melko perinteinen seikkailupeli, johon on haettu inspiraatiota sekä Legend of Zelda- että Secret of Mana -peleistä. Alundrassa ei ole polygoneja eikä tekstikomentoja, mutta tarina on hyvä. Pääosassa on nuori seikkailija, joka muistuttaa Linkiä useammassa kuin yhdessä mielessä.

Peli julkaistaan Japanissa kesällä, ja luultavasti USA:ssa myöhemmin tämän vuoden aikana.





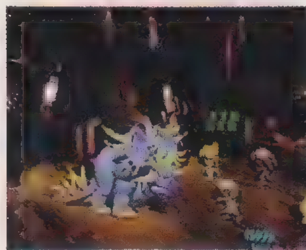


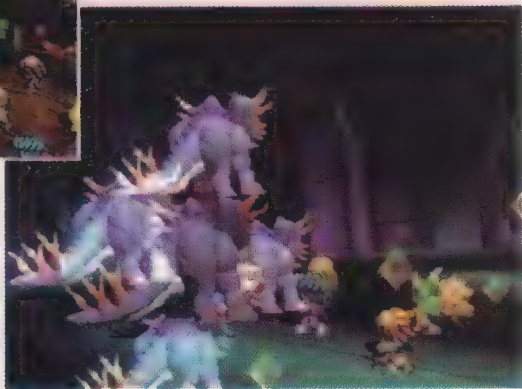
SaGa Frontier

SQUARE • PLAYSTATION



Kun Final Fantasy VII:n jättimainen urakka on nyt takanapäin, niin Square on keskittänyt ponnistuksensa seuraavaan suureen roolipeliin: SaGa Frontier. Vaikka pelin satapäinen kehitystiimi onkin saanut lisäapua, niin peli ei silti valmistune suunnitelmien mukaan maaliskuussa. Jos tuuri käy, niin Sony ehtii aloittaa pelin kääntämisen englanniksi samaan aikaan Final Fantasy VII:n kanssa, jolloin vuoden kaksi parasta roolipeliä julkaistaisiin parin kuukauden välein. Tosin saattaa käydä niinkin, että englanniksi tekstitetyn SaGa Frontierin pääsemme näkemään vasta ensi talvena.





AMERIKAN RPG:T

Lufia II Ruotsiin



Ruotsalainen Bergsala yrittää vielä pitää SNES:n hengissä julkaisemalla Lufia II:n helmikuussa. Peli sai lehdessämme viime syksynä arvosanan 90, joten rahanarvoisesta roolipelistä on kyse.

Mother 3 nyt Earthbound 64

Amerikkalaisen Nintendo Powerin haastattelussa Shigeru Miyamoto paljasti, että Mother 3 julkaistaan 64DD:lle puoli vuotta levykeaseman julkaisun jälkeen, eli vuoden 1998 alkupuolella. Samassa lehdessä Mother 3:a tituleerataan Earthbound 64:ksi, eli englanninkielinen versio on suunnitteilla.

Lisää Saturn-RPG:itä länteen

Sega on edelleenkin ainoa peliyhtiö, joka näkee vaivaa roolipelien levittämiseksi USA:han ja Eurooppaan. Juuri kun Dark Saviour on julkaistu täällä, olemme saaneet kuulla, että myös Terra Phantastica on tulossa. Segan uusin strategia-RPG julkaistaan luultavasti sekä USA:ssa että Euroopassa kesän aikana.

RPG-KIRJEPALSTA: SUPER POWER / RPG, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE

HEI!

1. Voiko Final Fantasy VII:n musiikkia kuunnella tavallisella CD-soittimella suoraan pelilevyltä?
2. Mahtuisiko Final Fantasy VII 64DD-levykkeelle?
3. Ovatko Final Fantasy VII:n välikuvat renderoitu kuten Tekkenin alkukuvat?

Fantasy-fani

HEI!

1. Valitettavasti ei.
2. Ei missään tapauksessa, peli vie kaksi CD-levyllistä.
3. Kyllä.

Topi

HEI TOPI!

1. Kannattaako Mansion of the Hidden Souls ostaa?
2. Mitkä Saturnin pelit eniten muistuttavat Zeldaa ja Secret of Manaa?
3. Tuleeko Master Systemin seikkailulle nimeltä Y's the Vanished Omens jatkoa?
4. Julkaistaanko Story of Thor 3?
5. Milloin Phantasy Earth ja Phantasy Star 5 julkaistaan ja milloin arvostelette ne?

Sega rules!

Michael

HEI MICHAEL!

1. Ei.
2. *Story of Thor 2* ja *Dark Saviour*.
3. Y's -sarjaa on neljä lisäosaa PS Enginelle ja SNES:lle. Y's Book 1 & 2 ensin mainitulle konsolille ovat kuulemma hyviä, mutta sekä konsolia että sen pelejä on vaikea löytää Euroopasta. Y's III on julkaistu USA:ssa SNES:lle, mutta peli ei ole erityisen hyvä.
4. Luultavasti, mutta mille koneelle, sitä en osaa vielä sanoa.
5. Phantasy Earth on nykyisin nimeltään Terra Phantastica, ja se tulee Eurooppaan kesällä, jolloin teemme siitä arvostelun. Phantasy Star V:n ilmestymistä ei ole vahvistettu Segan puolelta, eikä sitä kannata odotella vielä tänä vuonna.

Topi

TSAU TOPI.

1. Onko Final FAntasy VII parempi kuin Zelda III?
2. Onko Suikoden hyvä RPG-ostos?
3. Miksi Arc the Ladiä ei ole julkaistu Suomessa?
4. Mitä PlayStationin roolipelejä suosittelet?
5. Minulla on SNES:n Final Fantasy III, jonka mukana tuli mainos, jossa kaupataan levyjä ja t-paitoja. Saako niitä Suomesta?

Cloud

HEI CLOUD!

1. Sitä en osaa sanoa ennen kuin olen pelannut koko valmiin englanninkielisen Final Fantasy VII:n läpi.
2. Parempaa odotellessa. Se ei kuitenkaan ole lähelläkään SNES:n roolipelien tasoa.
3. Koska Sony on päättänyt olla kääntämättä sitä englanniksi.
4. Suikoden, jos tällä hetkellä on pakko PlayStation-RPG hankkia. Kuten sanottu, monet SNES:n roolipelit ovat edelleen parempia.
5. Valitettavasti ei.

Topi

Tetris Attack -kilpailu

VOITA

Tetris Attack

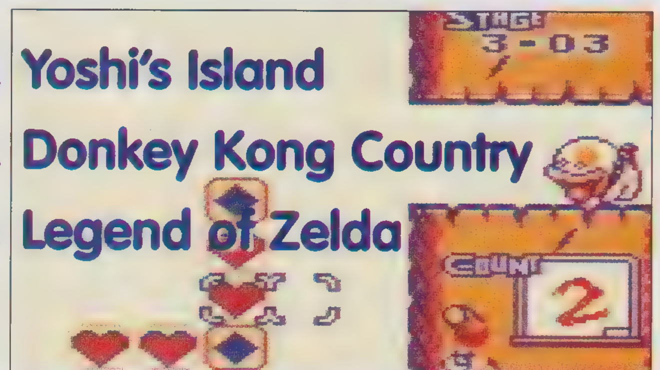


Tämänkertaisen lukijakilpailumme palkintona on Tetris Attack -peli, jonka voi saada Game Boylle tai Super NES:lle. Vastaa viereiseen kysymykseen, ja lue sitten ohjeet alapuolelta.

Kirjoita kysymyksen oikea vastaus, nimesi, osoitteesi ja puhelinnumerosi postikortille, ja lähetä kortti maaliskuun loppuun mennessä osoitteeseen:

Super Power / Tetris-kisa,
Kustannus Oy Semic,
PL 317,
33101 Tampere

Kaikki Tetris Attackin hahmot on otettu toisesta kuuluisasta Nintendo-pelistä. Mistä?



NHL '97 -kilpailussa arpaonni suosi Marcin Hurkalaa Kellokoskelta. Onnea voittajalle!

TULEVAISUUS ON SAAPUNUT!

AITO VIRALLINEN

NINTENDO 64®



1985,-

SISÄLTÄÄ:
NINTENDO 64 PELIYKSIKKÖ,
KÄSIOHJAIN, SCART TV-LIITÄNTÄ.
SUOMENKIELINEN KÄYTTÖOPAS.
VIRALLISEN MAAHANTUOJAN
6 KK:N TAKUU.



SUPER MARIO 64
485,-

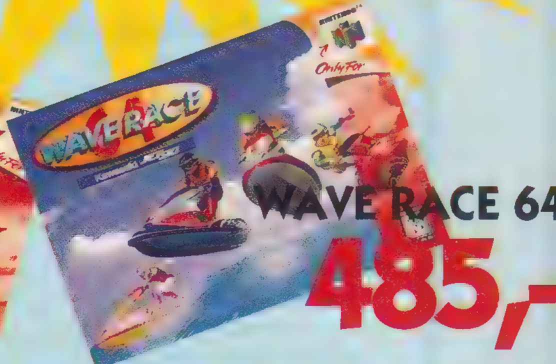
VAIHTOPÖRSSI!
TUO VANHA PELIKONEESI TAI PELISI VAIHDOSSA. MYYMME JA VAIHDAMME KÄYTETTYJÄ KONSOLI- SEKÄ PC/CD PELEJÄ.



PILOT WINGS 64
485,-



STAR WARS 64
545,-



WAVE RACE 64
485,-

VOIT MYÖS TILATA POSTIENNAKOLLA!

TOIMITUSKULUT OVAT 35,-/PELI TAI 50,-/KONE

TURUSSA:
VIIHDEPYSÄKKI
ON MYÖS
VIDEOELOKUVIEN ERIKOISLIIKE
AVOINNA ARK. 10-18, LA 10-15

AURAKATU 10
20100 TURKU
PUH. 02 250 1479
FAX. 02 250 1679

HELSINGISSÄ:
FUN STATION
PELIKAUPPA
AVOINNA ARK. 11-19, LA 10-17

KESKUSTA
MAKKARATALO
MARMORIKUJA
(09) 622 4010

ITÄKESKUS
KAUPPAKESKUS
PIKKUBULEVARDI
(09) 336 015



Jos sinulla on hyviä pelivinkkejä, jaa ne muidenkin kanssa lähettämällä ne osoitteeseen:

Super Power / Vinkit
Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 Tampere

Tomb Raider
PlayStation

ASEITA JA VOIHKINAA

Haluatteko kuulla Laran voihkinaa? Näppäilkää tämä koodi Inventoryssa:



PAL-VERSIO: **L1, Kolmio, L2, R2, R2, L2, Ympyrä, L1**
NTSC-VERSIO: **L1, Kolmio, R2, L2, L2, R2, Ympyrä, L1**

Pienenä lisämausteena saa kaikki aseet täyteen ladattuina. On tärkeää, että muistaa käyttää ohjaimen standardinappuloita.

Yoshi´s Island
SNES

HAUSKA KOODI
Mene Sluggy the unshavenin linnakkeeseen (5-4), mene kentän alun vasemmanpuoleisesta ovesta. Hävitä kuula pilvellä, niin koodi ilmestyy käyttöön.

Blam! Machinehead
PlayStation

SALASANAT

Kenttä 02: SQDZFO5TJJ.
Kenttä 03: HYM7GODECM.
Kenttä 04: WFHIHOPOJC.
Kenttä 05: I54FHOD5BF.
Kenttä O6: E94FHOLLKJ.
Kenttä 07: MHLFHODTCM.
Kenttä 08: ALLFHOXGPU.
Kenttä 09: BDNJHOLLPU.
Kenttä 10: 8JGIHO9B4V.
Kenttä 11: E9GGHOJIQH.
Kenttä 12: 9F0JGOLZJD.
Kenttä 13: SKAGHO9P4O.
Kenttä 14: JJ0BNN9FCM.
Kenttä 15: EYWJHOP7BF.
Kenttä 16: JQNFHOT7BF.
Kenttä 17: 7G9DAOMOCE.
Loppukuvat: 6H9DAOQJ2F.

Descent
PlayStation

PALJON KOODEJA
Näppäile nämä koodit pelin aikana. Naisen ääni vahvistaa koodin mennenn oikein sanomalla: "Cheater." Äänen lisäksi ruutuun tulee koodin vahvistava ilmoitus.

Tämän koodin avulla pääsee helposti mistä ovesta tahansa:
Neliö, Risti, Ympyrä, Kolmio, Risti, Kolmio, Kolmio, Risti, Kolmio, Risti, Kolmio, Risti.

Tämä koodi auttaa, kun löytää itsensä turhan pimeistä käytävistä:
Neliö, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Neliö, Risti, Ympyrä, Kolmio, Neliö, Ympyrä, Risti, Kolmio.

Tämän koodin näppäiltyään pääsee valitsemaan haluamansa kentän, mukaanluettuina kaksi uutta vaikeusastetta sekä kaikki salaiset kentät:
Kolmio, Neliö, Neliö, Kolmio, Ympyrä, Ympyrä, Neliö, Neliö, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Neliö.

Tämä koodi tekee kuolemattomaksi. Jos kuolemattomuus alkaa ramaisemaan, niin koodin toistamalla palaa haavoittuvaan muotoonsa:
Neliö, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Neliö, Kolmio, Ympyrä, Ympyrä, Neliö, Kolmio, Neliö, Risti.

Tällä koodilla saa kaikki pelin parhaat aseet:
Kolmio, Neliö, Ympyrä, Risti, Kolmio, Neliö, Risti, Kolmio, Neliö, Risti, Ympyrä, Neliö.

Tämä koodi täyttää tyhjentyneet suojat. Sen voi toistaa niin monta kertaa kuin on tarpeen:
Kolmio, Kolmio, Risti, Neliö, Kolmio, Ympyrä, Kolmio, Risti, Neliö, Risti, Kolmio, Risti.

Tämä koodi antaa alukselle lisää vauhtia. Jos fuskaaminen alkaa kyllästyttämään, niin koodin toistaminen palauttaa aluksen nopeuden entisekseen:
Neliö, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Ympyrä, Risti, Neliö, Risti, Ympyrä, Kolmio, Neliö, Risti.

Baku Baku Animal
Saturn



SALAINEN OSUUS
Näppäile alkukuvan aikana tällainen koodi: **B, A, C, Ylös, B, A, C, Ylös, Start.** Jos koodi menee oikein, peliin ilmestyy täysin uusi osa.

ESPN Extreme Games
PlayStation

PALJON KOODEJA

PIILOTETTU SKEITTILAUTA
Tämän koodin avulla saa piilotetun skeittilaudan. Kisan alkaessa seitsemän vastustajaa töröttää paikallaan koko kisan ajan. Koodi on: **127 049 049 068 080 003 003 019.** Koodin avulla pääsee Italiaan, taskussa ylimääräiset 5 000 dollaria.

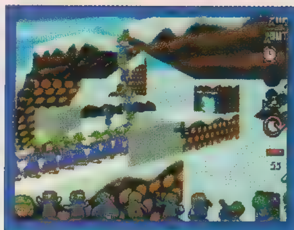
VIIMEINEN KISA
Tällä koodilla pääsee viimeiseen kisaan yrittämään voittoa. Tämä huippukoodi kuuluu seuraavasti: **190 069 254 094 105 048 001 016 146.**

LISÄÄ KOODEJA
Näppäile seuraavat koodit saadaksesi haluamasi lisätehosteet:

254 071 216 094 085 085 177 113 104 – Vain yksi kisa jäljellä ennen pelin loppua.

229 013 066 016 000 000 000 000 031 – Voita ensimmäinen kisa (Utah) Paul Dillonin avulla. Kisasta selvittyäsi sinulla on tarpeeksi rahaa, jotta voit ostaa kaupasta mitä mielesi tekee.

Air Combat
PlayStation



PIILOTETTU PELI
Pidä pelin latauksen aikana pohjassa **R1, Ympyrä.** Kun CD:n kuva alkaa pyöriä ruudulla, näppäile: **Ylös, Vasemmalle, Alas ja Oikealle.** Ruutuun ilmestyy pieni hahmo. Seuraavalla latauskerralla piilotettu peli ilmestyy valikkoon.

MUUTA KONEEN VÄRIÄ
Pidä R1, Ympyrä pohjassa kun peli latautuu. Kun CD:n kuva alkaa pyöriä ruudulla, näppäile: **Ylös, Alas, Vasen, Oikea, Ylös, Alas, Oikea, R1.** Ruudun nurkkaan ilmestyy pieni koneen kuva. Jos kaikki on mennyt oikein, kone vaihtaa väriä.

KAIKKI KONEET KÄYTTÖÖN
Kuusitoista konetta saa käyttöönsä, kun selvittää kaikki tehtävät helpoimmalla vaikeusasteella.

KENTÄN VALINTA
Jos pelin selvittää vaikeimmalla vaikeusasteella, niin käyttöön saa kaikki koneet mihin tahansa kenttään.

Bust-A-Move: Puzzle Bobble 2
PlayStation



UUDEN HAHMON VALINTA
Aloita Puzzle Game, ja kun kartta ilmestyy, näppäile: **Vasen, Vasen, Ylös, Alas. L1, L2, R1, R2,** jolloin piilotettu valikko ilmestyy ruutuun. Hahmoista voi valita painamalla oikealle tai vasemmalle. Kun mieleinen hahmo on löytynyt, sen voi valita peliin painamalla ristiä.

KREDIITTEJÄ PELIIN
Mene valikkoon ja aktivoi **Credit. Vasen, Oikea, R1, R2, L2, L1, Ylös, Alas. Risti** niin monta kertaa peräkkäin kun on tarpeen täysien krediittien saamiseksi.

3D Lemmings
PlayStation

SALASANAT
Salasanoja salasanavalikkoon salattavaksi.

FUN
LEWISIAN **DIALLAGE**
BLIMBING **BUNODONT**
FANAGALO **NAINSOOK**
DRICKSIE **YAKIMONA**
KURTOSIS **FUMITORY**
GREGATIM **CINGULUM**
WALLAROO **BESLAVER**
AVENTAIL **ANABLEPS**
GAZOGENE **QUINCUNX**
JINGBANG **TARLATAN**

TRICKY
CABOCEER **SKILLING**
GEROPIGA **WOBEGONE**
BONTEBOK **BINDIEYE**
EMPYREAL **FRAXINUS**
LANGLAUF **LINDWORM**
NANNYGAI **CURLICUE**
SARATOGA **HANEPOOR**
QUINTAIN **IDEMQUOD**
MUSQUASH **BLANDISH**
ZOMBORUK **MALAGASY**

TAXING
CHORIAMB **KENTTAUSIC**
GARGANEY **FABURDEN**
KAOLIANG **RECKLING**
MAROCAIN **MIRLITON**
OBTEMPER **OPAPANAX**
TASTEVIN **BIMBASHI**
VELLOZIA **CAATINGA**
BORACHIO **PENSTOCK**
JACKAROO **SPRINGAL**
COOLAMON **BABIRUSA**

MAYHEM
CHORIAMB **KENTTAUSIC**
GARGANEY **FABURDEN**
KAOLIANG **RECKLING**
MAROCAIN **MIRLITON**
OBTEMPER **OPAPANAX**
TASTEVIN **BIMBASHI**
VELLOZIA **CAATINGA**
BORACHIO **PENSTOCK**
JACKAROO **SPRINGAL**
COOLAMON **BABiRUSA**

ANIMAATIOT
Animaatiot pääsee näkemään näillä koodeilla:
SPACEAAA
EGYPTAAA
ARMYAAAA
MAZEAAAA

KENTÄN VALINTA
Tällä koodilla pääsee valitsemaan haluamansa aloituskentän:
LAMPWICK

Wipeout 2097
PlayStation



NÄPPÄRÄ ELUKKAKOODI
Tällä koodilla kiiturit muuttavat muotoaan enemmän Topille sopiviksi. **Pidä pohjassa L1, R2, Select, Start** pelin latautuessa. Älä päästä nappeja ennen kuin nimiruutu ilmestyy.

Fade to Black
PlayStation

UUSIA KOODEJA
FILMISEKVENSSIT - **Neliö, Risti, Ympyrä, Kolmio, Ympyrä, Risti**
LOPPUMATTOMAT SUOJAT - **Neliö, Ympyrä, Ympyrä, Neliö, Kolmio, Risti**
KUOLEMATTOMUUS - **Kolmio, Risti, Kolmio, Kolmio, Neliö, Ympyrä**
KENTÄN VALINTA - **Ympyrä, Ympyrä, Kolmio, Risti, Neliö, Neliö**

Beyond The Beyond
PlayStation



KULTAA KUIN ROOPELLA
Myy Magical Ring 7500 kultapalalla, niin sinun ei tarvitse edes luopua sormuksesta. Toista sama temppu kunnes kasassa on 99 999 kultapalaa.

Lukijakirjeet

Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa:
Super Power / Lukijakysymykset, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Hei Super Power!

1. Mitä ne pikselit ja polygonit oikein ovat?
2. Löytyykö Tintin in Tibet PlayStationille?
3. Miten Mortal Kombat Trilogy eroaa Ultimate Mortal Kombatista?
4. Onko Mortal Kombat Trilogyssa kaikki edellisten Mortal Kombat -pelien lopetukset, taustat, spesiaalit ja hahmot?
5. Tehdäänkö Mortal Kombat Trilogyn lopetukset samalla tavalla kuin muissa Mortal Kombat -peleissä?
6. Tuleeko Mortal Kombat 4:ään verta vaikka se on kolmiulotteinen peli?
7. Tuleeko Suomeen eroottisia PlayStation-pelejä?
8. Miksi PlayStation-CD:t ovat alapuolelta mustia?
9. Miksi Crash Bandicoot ei ole kokonaan kolmiulotteinen?

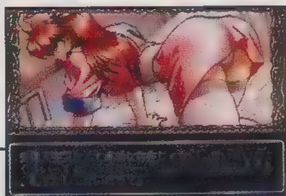
Loviisa on muru!

Sub-Zero

Hei!

1. Pikselit ovat niitä pieniä pisteitä, joista kaikki ruudulla näkyvä grafiikka koostuu. Polygoni tarkoittaa monikulmiota, jollaisista kolmiulotteiset kappaleet ruudulla muodostuvat. 2. Ei. 3. Mortal Kombat Trilogyssa on kaikki aiemmat kolme peliä, mutta Ultimate Mortal Kombat 3 on pelkkä päivitys Mortal Kombat 3:sta. 4. Kyllä. 5. Kyllä. 6. Ihan varmasti. 7. Tuskinpa. 8. Jotta ne erottuisivat tavallisista musiikki-CD -levyistä. 9. Crashin grafiikka on ihan yhtä kolmiulotteista kuin Super Mario 64:ssäkin, mutta pelin tehnyt Naughty Dog päätti rajoittaa liikkumista, jotta se olisi enemmän tasoloikka kuin seikkailu.

SUPO



Japanissa erilaisia pehmopornopelejä on tarjolla pilvin pimein, mutta USA:han tai Eurooppaan niitä ei kannata odottaa.

Terse SuPot!

1. Milloin Viper tulee PlayStationille? Onko totta, että pelin tekee Neon, ja jos se pitää paikkansa, niin onko musiikki siinä tapauksessa nerokkaan Chris Hülsbeckin käsialaa? Tunnel B1 kannattaa ostaa jo sen takia, että pääsee kuuntelemään hänen hienoja musiikkikappaleitaan.
2. Milloin Resident Evil 2 julkaistaan?
3. Onko Alien Trilogy 2:ta tulossa?
4. Miksi ette ikinä kirjoita sellaisista strategiapeleistä kuten Warcraft II ja Command & Conquer?
5. Näin kuvia Air Combat 2:sta, ja minun mielestäni se näytti aika lupaavalta. Mikä on sen oletettu saapumisaika?

PSX & Aliens

Terse

1. Viperin on tehnyt Neon ja sen musiikin Chros Hülsbeck. Peli on valitettavasti pahasti myöhässä, eikä sitä julkaista kuin aikaisintaan loppukeväästä.
2. Myös se on myöhässä. Japanissa se julkaistaan näillä näkymin kesällä, mutta Eurooppa saa odottaa uutta Evilia syksyyn asti.
3. Probe on tekemässä täyttä häkää uutta Alien-peliä, mutta vielä ei ole paljastettu, perustuuko se jo julkaistuihin kolmeen Alien-elokuvaan vai tulevaan Alien 4 -rainaan.
4. Command & Conquerin arvostelimme edellisessä numerossa. Seuraavassa numerossa tulemme kertomaan lisää tällaisten pelien konsoliversioista: Red Alert, Warcraft II ja Diablo.
5. Sony ei ole vielä vahvistanut edes japanilaista julkaisupäivää, joten Suomeen sitä ei kannata odotella vielä moneen kuukauteen.

SUPO

MYYDÄÄN

Super Nintendo -pelit (PAL): Duffy Duck, Maximum Carnage. Hinta 240 mk/kpl.
puh: 05 - 4547770

SNES-peli Final Fantasy 3 + Universal adapteri, PS_pelit Tekken 2 ja Wipeout 2097. Hp. 250,-/kpl.
puh: 09 - 324 038 / Kim

SNES-pelejä 10 kpl, mm. Final Fantasy 2, Zelda, Theme Park, ISS, NHL -96, MK III. Hinnat 100 – 300 mk. Kone + 10 peliä yht. 2000 mk.
puh: 017 - 571 693 / Jani

Sega Saturn + 3 ohjainta (1 3D-ohjain) + kaapelit + adapteri (USA-peleihin) + pelit Tomb Raider, Nights, Virtua Fighter 2, Bootlen Sampler Demo CD, Saturn Sampler musa-CD. Hp. 3000 mk.
puh: 049 - 556352 / Simo

Super Nintendo + 2 ohjainta sekä USA-adapteri. Pelit: Donkey Kong Country III (EUR), Super mario Allstars (USA), Mega Man X3 (USA), Donkey Kong Country II (JAPAN) ja Clayfighter II (EUR). SNES, ohjaimet ja adapteri = 900 mk. Pelit 100 – 300 mk/kpl.
puh: 09 - 271 0036

SNES (PAL) + 2 ohjainta + adapteri ja 3 peliä, MK2, Street Fighter 2 ja NHL 96. Hp: 800 mk.
puh: 013 - 896 604

SNES-RPG -pelit: The 7th Saga 200,- Breath of Fire 250,- Secret of Evermore 250,- Lufia II 350,- Paladin Quest 200,- (kaikki USA).
Puh: 03 - 318 5637 / Kirsti Lindell



PS-peli Total NBA 96 (PAL). Hinta 200 mk + pk.
puh: 09 - 718 837

Sega Mega drive 2 + 2 ohjainta + antenniliit. + 4 peliä: Mickey Mania, NHL 96, Lion King, Genenal Chaos. Hp. 1400 mk.
puh: 015 - 178 955

Destruction Derby 2 tai vaihto Command & Conquer. Hinta 300,-.
puh: 03 - 317 3576

OSTETAAN

SNES-ohjain (hyväkuntoinen).
puh: 06 - 232 6205

Saturnin peli Tomb Raider. Maksan 200,-.
puh: 09 - 275 4183 / Pekka

VAIHDETAAN

SNES-pelit Street Fighter 2 Turbo ja Rise of the Robots peleihin Earth Worm Jim ja Clay Fighter.
puh: 09 - 417 3206 / Henri

Kaksi Jaguarin peliä, Club Drive ja Dino Dudes Alien vs. Predatoriin ja Troy Aikman Footballiin.
puh: 09 - 472 378 / Pasi

PS-peli Wipeout 2097, Alien Trilogy, Impact Racing, Gex, Toshinden 2 tai Mickey's Adventure NHL Face Offiin tai muuhun.
puh: 015 - 336 117 / Juha, klo. 20–22.

PlayStation-pelejä: Resident Evil Syndicate Warsiin, Destruction Derby Theme Parkiin, Space Hulk NHL Powerplay 96:een, NHL 97 Soviet Strikeen ja Formula 1 X-Meniin.
puh: 09 - 841 301

Tämä on Super Powerin luki-joille ilmainen osto- ja myynti-ilmoituksille varattu palsta. Ilmoituksia julkaistaan saapumisjärjestyksessä, eikä niitä luvata julkaistavaksi missään tietyssä numerossa. Kirjoittakaa ilmoitusteksti huolellisesti, jotta lehteen painettavaan ilmoitukseen ei pääse virheitä. Lähettäkää ilmoituksenne POSTIKORTILLA osoitteeseen:

Super Power / Lukijailmoitukset, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Ensi numerossa:



Acclaimin ensimmäistä Nintendo 64 -peliä kuvaillaan Quaken ja Tomb Raiderin välimuodoksi. Täyttääkö se suuret odotukset? Se selviää seuraavassa numerossa.

REMONTTI TYHJENNYS !

ALE 75%

ALE 50%

ALE 25%

Myymme putkiremontin alta kaikki pois edullisemmin kuin uskotkaan !

Nyt lähtee hyllytkin seinistä !



Nintendo 64 1995





Meillä on nyt myös

PC pelejä!

klassikot alk 59,-

PLAY-STATION BOOK 185,-

Sisältää yli 200 ohjelman ohjeet, salasanat, pohjakartat...

NINTENDO 64 PELIT:

- Mario 64 499,-
- Pilot Wings 499,-
- Wave Race 499,-
- Star Wars 599,-



STAR GAMES

(09) 584 00124

Eerikinkatu 42, 00180 HKI